

# CREATURE FROM THE BLACK LAGOON TOUCH™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.47%

A NetEnt™ bemutatja: A Creature from the Black Lagoon Touch™, egy 5 tárcsás, 20 soros (rögzített) szömyes video nyerőgép a Universal© együttműködésével. A játék Wild helyettesítéseket, Kiterjedő Wilds, Tapadós Wilds, Free Spins és Re-Spins funkciókat tartalmaz.

A Creature from the Black Lagoon Touch™ a párás Amazon szívében játszódik, ahol egy Szömy rejtőzik a sötét vízben. A történelem előtti időkből itt maradt félig hal, félig ember lény megjelenik a Free Spins során, megragadja Kay-t, és víz alatti barlangjába viszi.

Kövesse a csapat expedícióját egy régi gőzhajón, amint Kay megmentésére indulnak, és nyerjen akár 20 Free Spins-t!

Nyisson meg új szinteket, amikor megjelennek a a Cél szimbólumok és eltalálják a Szömyet. Az Egészség mérő minden új szintjén növekszik az esélye, hogy új Kiterjedő Wild-eket és Re-Spins-t szerezzen. Ha eléri az összegyűjtendő Cél szimbólumok maximális számát, 10 további Free Spins-t kap!



Játéklap verzió: 1.0

Dátum: 2019-11-08

**NETENT**

## INFORMÁCIÓ CREATURE FROM THE BLACK LAGOON™

### ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	5 tárcsák, 3 vonalak, 20 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1 - 10
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.2 / 100
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 20 tétsorok, €0.01 érmeérték (költség €0.2)

### JÁTÉK FUNKCIÓK

- Wild helyettesítések
- Kiterjedő Wilds
- Tapadós Wilds
- Free Spins
- Re-Spins

### KIFIZETÉS

Játékos megtérülése (RTP)	96.47%
Találat gyakorisága	27.91%

### FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidejének a korlátozása percekben.</li> <li>• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).</li> <li>• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.</li> </ul>
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demo játék</li> <li>• Változó érmeértékek</li> <li>• Változó tétszintek</li> <li>• G4 mód</li> </ul>

### MŰSZAKI INFORMÁCIÓ

Játék azonosító	blacklagoon_mobile_html (alap pénztárca) blacklagoon_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 600
Oldalarány	16:10
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról.

## JÁTÉK TERV



Wild szimbólum

### Wilds

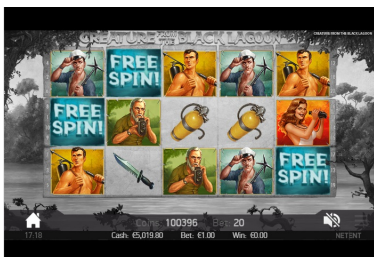
A Wild szimbólumok bárhol megjelenhetnek a tárcsákon véletlenszerűen a fő játékban, és minden szimbólumot helyettesítenek a Free Spins és a Cél szimbólumok kivételével.



Tapadós Wilds

### Tapadós Wilds

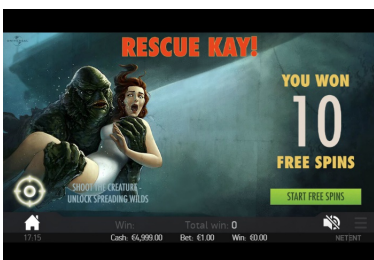
Amikor egy Wild szimbólum jelenik meg a tárcsán a fő játékban és a Free Spins során, Tapadós Wild-ként viselkedik és a tárcsákon marad a következő Re-Spins során.



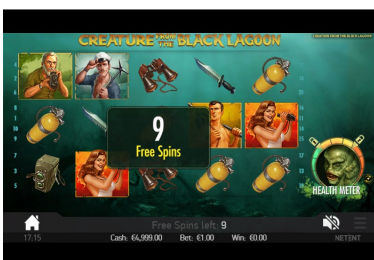
Free Spins szimbólum nyeremény

### Free Spins

A Free Spins kör esélyt ad a játékosoknak Kay megmentésére és új Kiterjedő Wilds megszerzésére. Ha 3 vagy több Free Spins szimbólum jelenik meg bárhol a tárcsákon a fő játékban, az aktiválja a Free Spins-t. A Free Spins során a Cél szimbólum véletlenszerűen jelenik meg bárhol az 5. tárcsán.



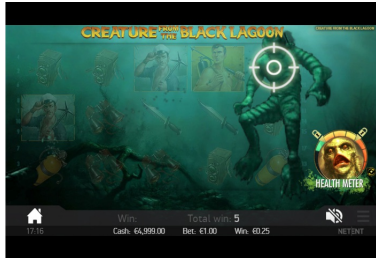
Free Spins kezdés



Free Spins kör



Egészség mérő



A Szömy lelövése

## Egészség mérő

Amikor megjelenik a Cél szimbólum, megjelenik a Szömy a képernyő jobb oldalán és lövést kap. A képernyő jobb alsó sarkában az Egészség mérő mutatja a Szömy egészség állapotát.

Amikor több lövést kap a Szömy és az Egészség mérő új szintre lép, a játékos esélyt kap 2 további Kiterjedő Wild megszerzésére. Az első Kiterjedő Wild a 2. szinten aktiválódik és vízszintesen terjed ki egy pozícióra balra. Az második Kiterjedő Wild a 3. szinten aktiválódik és vízszintesen terjed ki egy pozícióra balra és jobbra.

## KIFIZETÉS

### Kifizetés összefoglalás

#### JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Összes: 96,47%
- Alap: 67,5%
- Free Spins: 29,1 %

#### TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Minden nyereményre: 27,9%
- Free Spins-be: 0,67%

#### NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKKÖRBE ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUMTÉT MÉRET (€ 400)
A tét 250-szerese vagy több	Egyszer 6,482 pörgetésenként	154-szer	€ 100,000
A tét 625-szerese vagy több	Egyszer 77,597 pörgetésenként	13-szer	€ 250,000
A tét 1,250-szerese vagy több	Egyszer 2,007,987 pörgetésenként	0.5-szer	€ 500,000

**Megjegyzés:** Az értékeket 400 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.











## Kifizetési táblázat

14 44

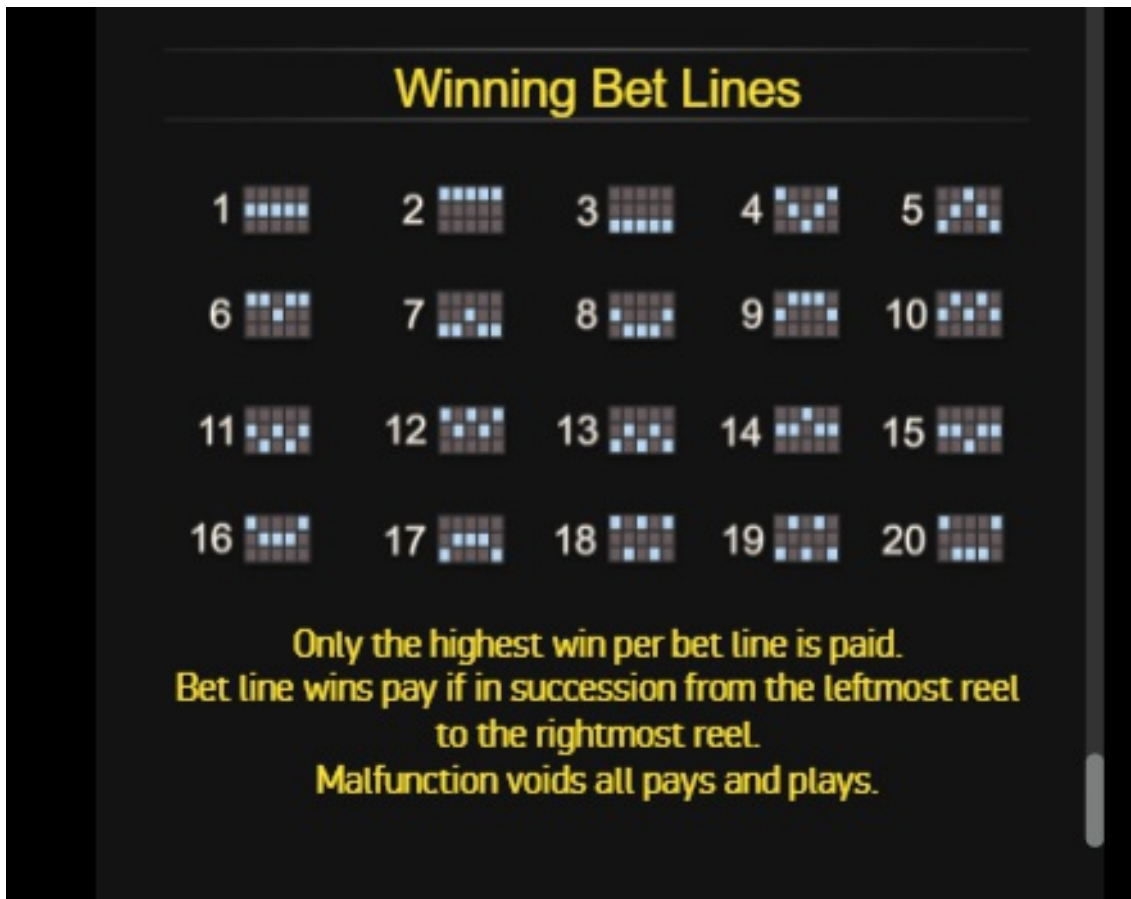
10 \$ ? ↶

### PAYTABLE

#### Symbol Payout Values

<i>Kay</i> 	5 750 4 250 3 25	<i>David</i> 	5 600 4 200 3 20
<i>Carl</i> 	5 500 4 150 3 15	<i>Lucas</i> 	5 400 4 100 3 10
	5 125 4 40 3 5		5 125 4 40 3 5
	5 100 4 30 3 4		5 100 4 30 3 4

Symbol Payout



Winning Bet Lines

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Randomizálás

#### Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

### Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtúllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



## Időtűllépés

Az időkorlát lejárt. Indítsa újra a játékot.

Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.

## Nincs elég pénze

A játék folytatásához kérjük, fizessen be.

Bezár

(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

### Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolható üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

## Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

## DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2019-11-08	Első verzió.