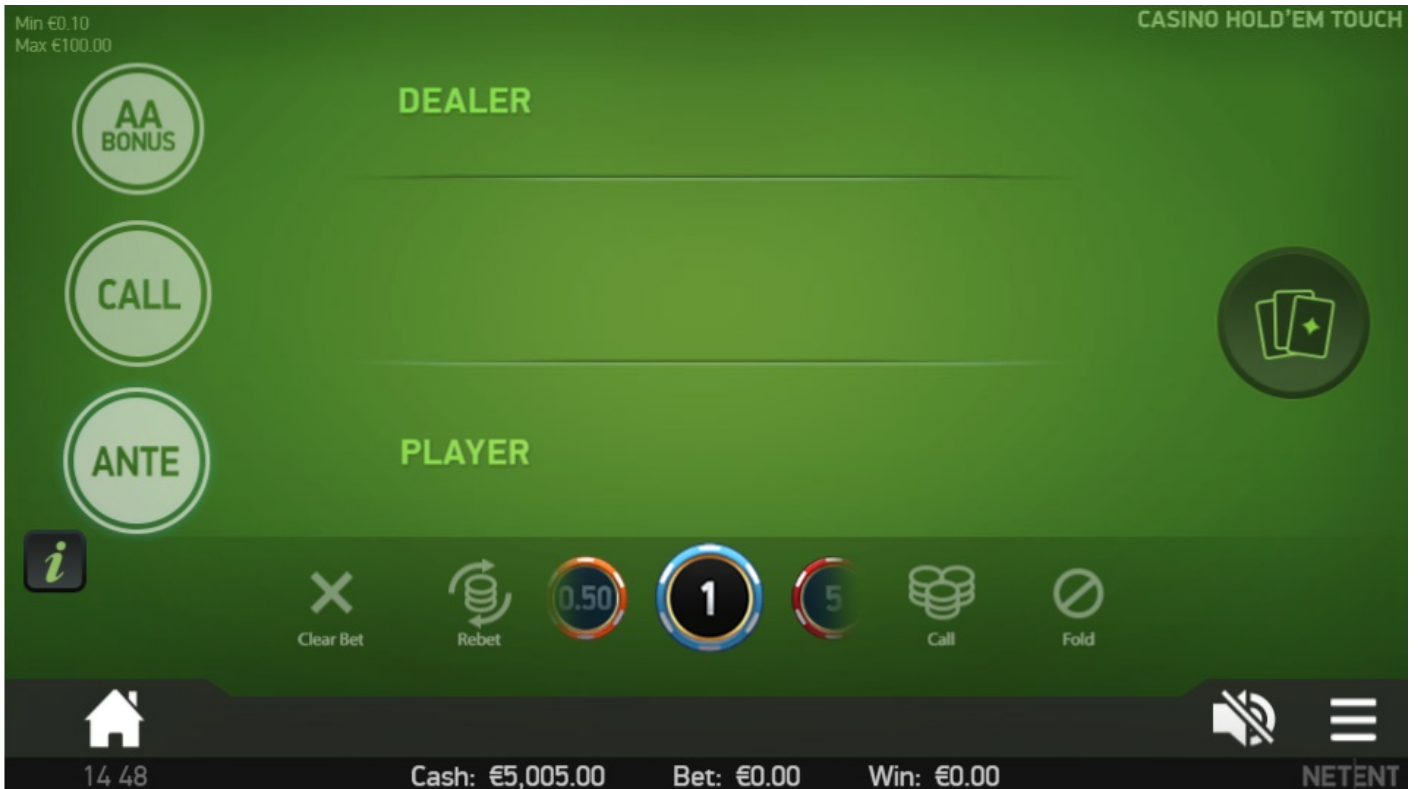


CASINO HOLD'EM TOUCH

Tipo di gioco: Table Game

Ritorno per il giocatore: 99.18%

Casino Hold'em Touch è un nuovo ed emozionante gioco di poker mobile con un mazzo standard da 52 carte. Il gioco presenta animazioni all'avanguardia con carte. In questo gioco, i giocatori si confrontano con il casinò per ottenere la migliore mano di poker a cinque carte.



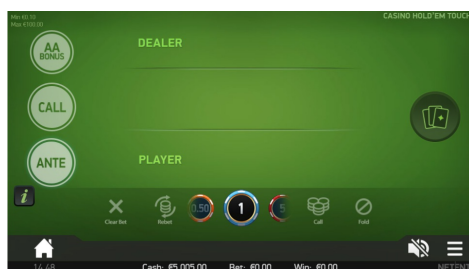
Versione scheda del gioco: 1.0
Data: 2019-04-26

NETENT

INFORMAZIONI SU CASINO HOLD'EM TOUCH

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Table Game
Valore delle fiche (€)	Valori predefiniti: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100
Puntata minima/massima (€)	Predefinito: 0.1 / 100
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Scommessa secondaria opzionale Bonus AA • Regola automaticamente la puntata
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	99.18%
Ritorno per il giocatore (€)	Predefinito: 10500.0
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	casinoholdem_mobile_html (portafoglio di base) casinoholdem_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Sistemi operativi supportati	iOS Android
Risoluzione display	960 x 600
Proporzioni	16:10
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

PROGETTAZIONE DEL GIOCO



Tema e grafica del gioco



Gioco principale



Puntate Bonus AA



Tasto della tabella dei pagamenti ad accesso rapido

Tema e grafica del gioco

Casino Hold'em Touch è un gioco mobile ricco di funzioni che offre un'esperienza di casinò reale.

L'interfaccia facile da utilizzare offre un'esperienza di gioco più ricca. Il gioco in modalità divertimento permette al giocatore di giocare alcune mani di prova prima di puntare denaro reale. La funzione di gioco veloce permette ai giocatori di regolare la velocità della distribuzione delle carte.

Le animazioni all'avanguardia di carte e fiche e gli effetti audio realistici offrono a questo gioco un vantaggio concorrenziale.

Gioco principale

Casino Hold'em Touch viene giocato con un mazzo standard di 52 carte (escluso il jolly). Lo scopo del gioco è creare la migliore combinazione di mano di poker a cinque carte utilizzando le cinque carte condivise e le carte nella propria mano per battere la mano del banco.

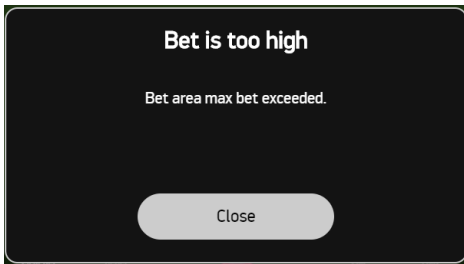
Piazzare una scommessa è facile! Il giocatore seleziona le fiche e piazza le puntate sulla regione etichettata come ANTE. Inoltre, i giocatori possono anche puntare su Bonus AA. I giocatori possono continuare a giocare il gioco scommettendo su CALL oppure passare. La puntata piazzata su CALL è sempre il doppio dell'importo di ANTE. Il risultato del gioco viene visualizzato assieme alle scommesse.

Bonus AA

Il gioco offre una scommessa secondaria unica denominata Bonus AA. Questa scommessa paga se i giocatori hanno almeno una coppia di assi dopo che sono state distribuite le prime tre carte comuni.

Tasto della tabella dei pagamenti ad accesso rapido

Casino Hold'em Touch presenta un tasto aggiuntivo vicino al vassoio per le fiche per un accesso rapido alla tabella dei pagamenti. I giocatori possono sfiorare il tasto i per accedere alla tabella dei pagamenti in qualsiasi momento durante il gioco.



Messaggio pop-up di superamento del limite della puntata

Regola automaticamente la puntata

Questa funzione regola automaticamente la puntata sul massimo importo possibile se una puntata supera il limite di puntata. I giocatori ricevono una notifica nel caso in cui provino a piazzare una puntata maggiore del limite di puntata.

PAGAMENTI

Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

99.18%

RITORNO PER IL GIOCATORE (€)

Default: 10500.0

RITORNO PER IL GIOCATORE

Casino Hold'em è un gioco basato sull'abilità. La strategia utilizzata per giocare a questo gioco ha un impatto sul Ritorno per il giocatore (RTP) del gioco principale e sulla scommessa secondaria opzionale Bonus AA come indicato di seguito:

Strategia del giocatore	RTP del gioco principale	RTP della scommessa secondaria
Strategia di base (questa strategia è difficile, ma possibile da ottenere).	98,7%	89,6%
Strategia ottimale (questa è una strategia ottimale che non è possibile ottenere per i giocatori umani).	99,18%	90,9%
Strategia ottimale della puntata secondaria (call su ogni vincita della scommessa secondaria e utilizzo della strategia di base se non c'è una vincita della scommessa secondaria).	98,7%	93,60%

Tabella pagamenti

Ante Winning	
Royal flush:	100 to 1
Straight flush:	20 to 1
Four of a kind:	10 to 1
Full house:	3 to 1
Flush:	2 to 1
Straight or less:	1 to 1

AA Bonus	
Flush or higher:	25 to 1
Pair of Aces to Straight:	7 to 1
AA Bonus bet max: €50.00	

Tabella dei pagamenti

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

Generatore casuale di numeri (RNG)

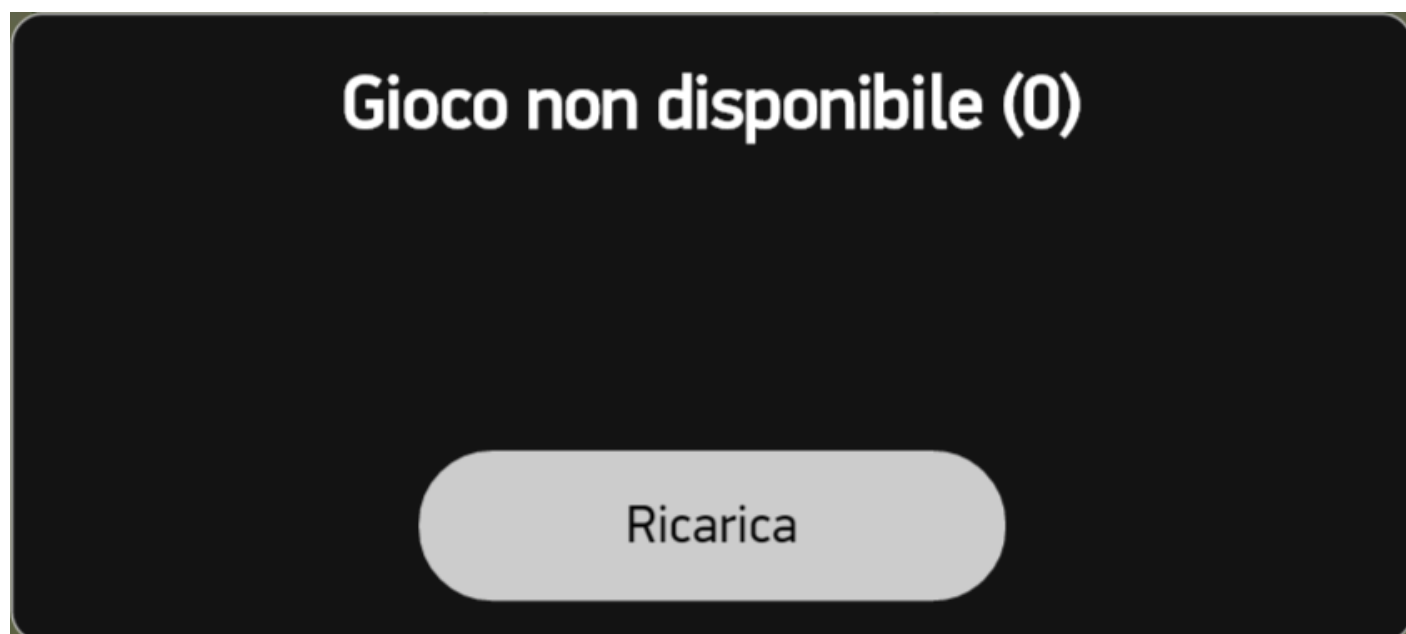
L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

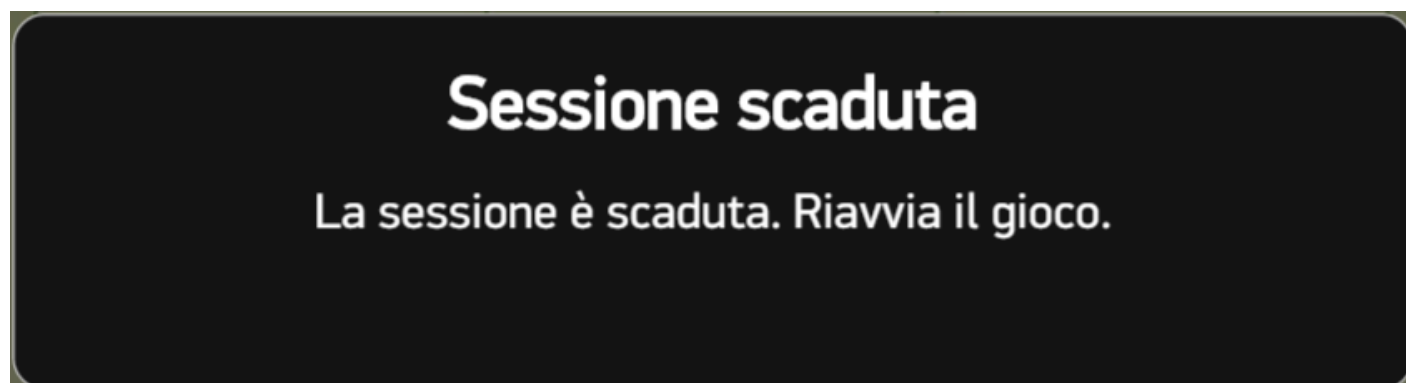
Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

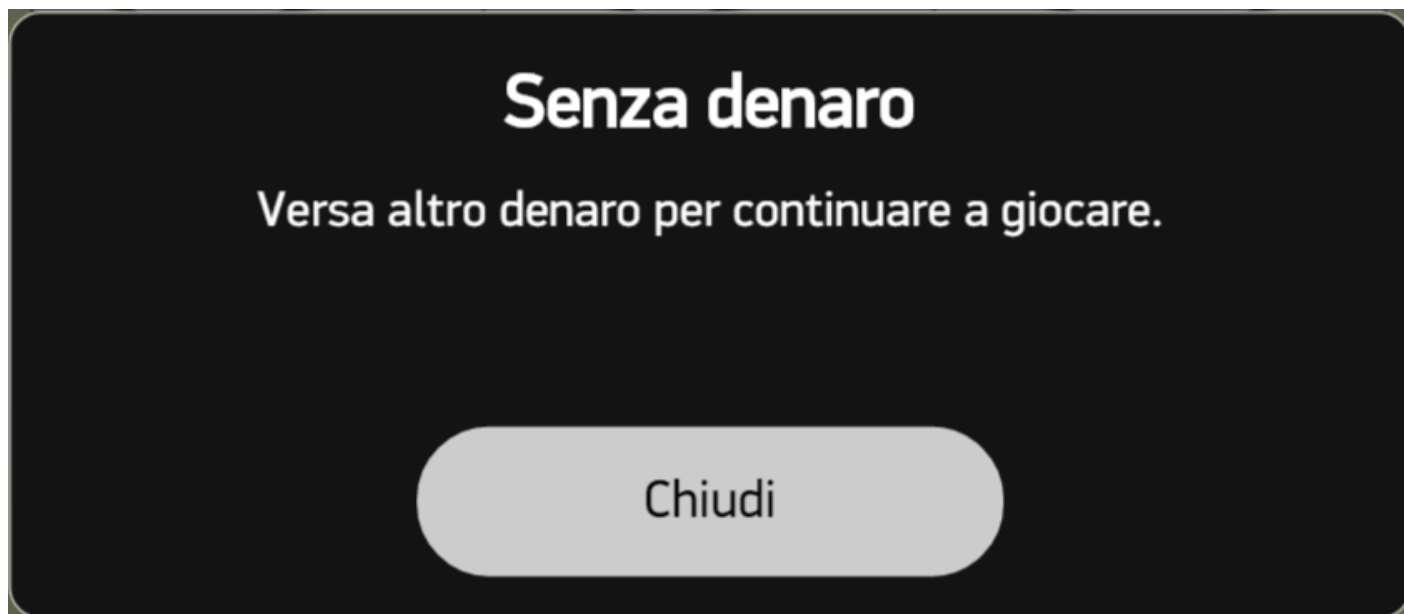
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2019-04-26	Prima versione