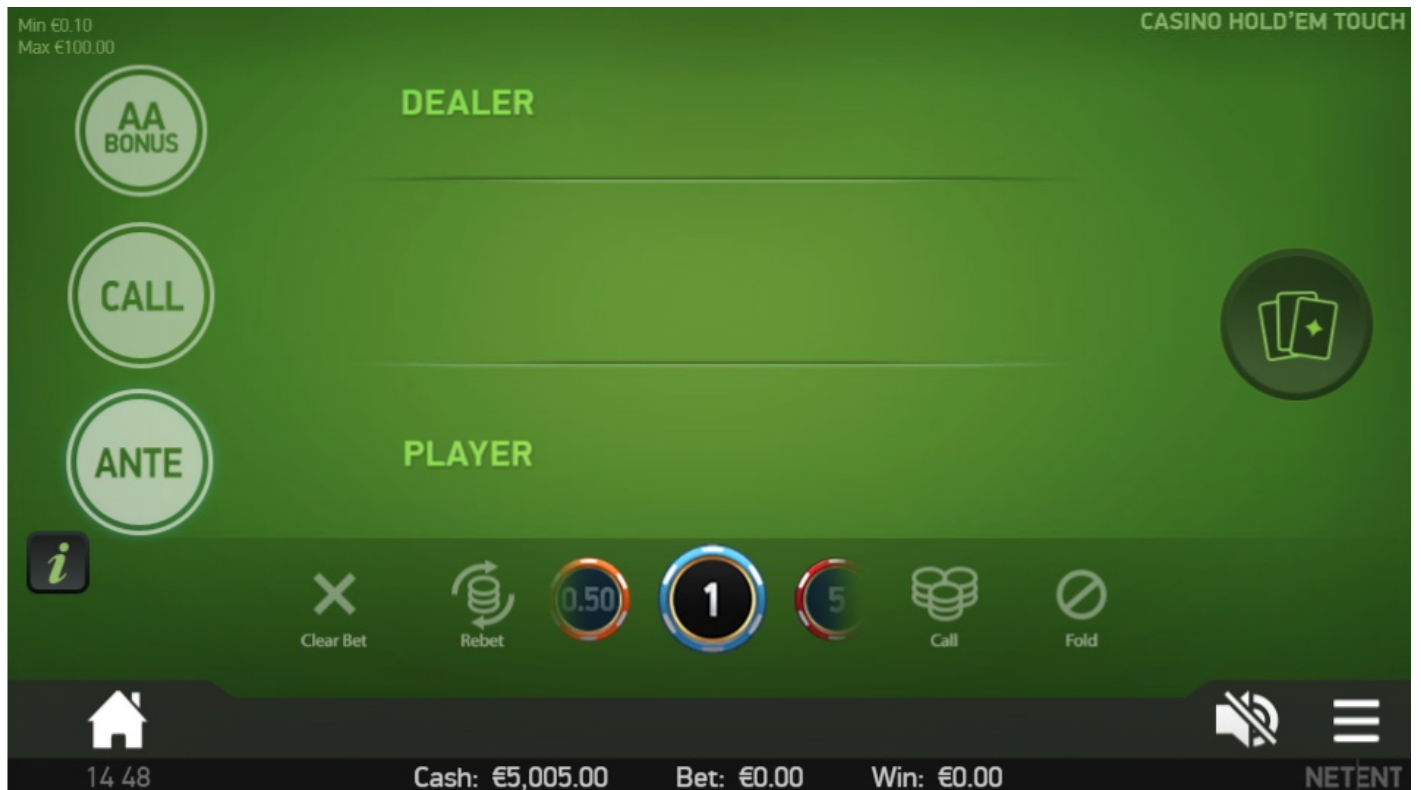


CASINO HOLD'EM TOUCH

Tipo de juego: Table Game

Devolución al jugador: 99.18%

Casino Hold'em Touch es un fascinante juego de póker nuevo que se juega con una baraja normal de 52 cartas. El juego posee innovadoras animaciones gráficas de cartas. En este juego, los jugadores compiten contra la banca para conseguir la mejor mano de póker de cinco cartas.



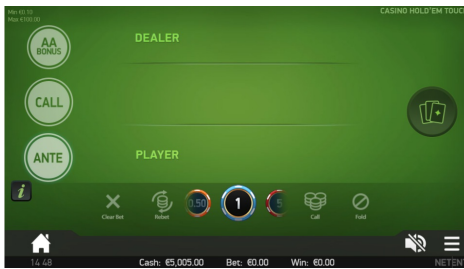
Versión de la hoja de datos del juego: 1.0
Fecha: 2019-04-26

NETENT

INFORMACIÓN CASINO HOLD'EM TOUCH

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Table Game
Valores de la fichas (€)	Valores predefinidos: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100
Apuesta Mín / Máx (€)	Predeterminado: 0.1 / 100
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Apuesta lateral Bonus AA opcional • Ajuste automático de apuesta
PAGOS	
Devolución al jugador	99.18%
Ganancia máxima (€)	Predeterminado: 10500.0
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Niveles de apuesta variables • Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	casinoholdem_mobile_html (monedero básico) casinoholdem_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Gráficos y temática del juego



Partida principal

Gráficos y temática del juego

Casino Hold'em Touch es juego para móviles repleto de funciones que proporciona una experiencia de casino real.

La intuitiva interfaz táctil proporciona una experiencia de juego más satisfactoria. Un divertido modo de jugabilidad que permite al jugador realizar manos de prueba antes de realizar apuestas con dinero real. La función de partida rápida permite a los jugadores ajustar la velocidad del reparto de cartas.

Las innovadoras animaciones de las cartas y las fichas junto a sus realistas efectos de sonido proporcionan a este juego una gran diferencia.

Partida principal

Casino Hold'em Touch se juega con una baraja normal de 52 cartas (sin contar con el Joker). EL objetivo del juego es crear la mejor combinación de mano de póker de 5 cartas, usando las cinco cartas comunes y las repartidas para superar la mano de la banca.

¡Hacer una apuesta es fácil! Los jugadores eligen fichas y realizan las apuestas en una zona llamada ANTE. Adicionalmente, los jugadores también pueden apostar a BONUS AA. Los jugadores pueden seguir jugando apostando a CALL o retirando sus cartas. La apuesta CALL siempre es el doble que la apuesta ANTE. El resultado de la partida aparece junto a las apuestas.



Apuestas Bonus AA

Bonus AA

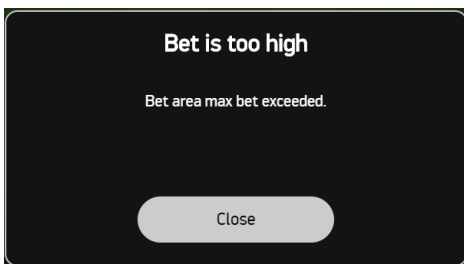
El juego tiene una apuesta secundaria única llamada Bonus AA. Esta apuesta se paga si los jugadores tienen un par de ases o superior, cuando ya se han repartido las tres primeras cartas comunes.



Botón de acceso rápido a la tabla de pagos

Botón de acceso rápido a la tabla de pagos

Casino Hold'em Touch tienen un botón adicional cerca de la bandeja de fichas para acceder rápidamente a la tabla de pagos. Los jugadores pueden tocar este botón interactivo para acceder a la tabla de pagos durante la partida.



Mensaje de límite de apuesta superado

Ajuste automático de apuesta

Esta función ajusta automáticamente la cantidad máxima posible, si una apuesta supera el límite de apuesta. Los jugadores reciben una alerta si intentan realizar una apuesta mayor al límite de apuesta.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

99.18%

GANANCIA MÁXIMA (€)

Default: 10500.0

VOLVER AL JUGADOR

Casino Hold'em es un juego de habilidad. La estrategia usara para jugar en este juego afecta la devolución teórica al jugador (RTP) de la partida principal y de la apuesta secundaria Bonus AA opcional como se indica a continuación.

Estrategia del jugador	RTP en partida principal	RTP en apuesta secundaria
Estrategia básica (esta estrategia es difícil de conseguir, pero es posible).	98,7%	89,6%
Estrategia óptima (esta es una estrategia ideal, no es posible de conseguir por los jugadores humanos).	99,18%	90,9%
Estrategia óptima de apuesta secundaria (apuesta a Call en cada apuesta secundaria y se usa la estrategia básica si la apuesta secundaria no da ningún premio).	98,7%	93,60%

Tabla de pagos



The image shows a dark-themed paytable screen with a white 'X' in the top right corner. The title 'Paytable' is centered at the top. Below it, the section 'Ante Winning' lists six hand types with their respective payouts. The section 'AA Bonus' lists three conditions with their payouts and a maximum bet limit.

Ante Winning	
Royal flush:	100 to 1
Straight flush:	20 to 1
Four of a kind:	10 to 1
Full house:	3 to 1
Flush:	2 to 1
Straight or less:	1 to 1

AA Bonus	
Flush or higher:	25 to 1
Pair of Aces to Straight:	7 to 1
AA Bonus bet max: €50.00	

Tabla de pagos

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

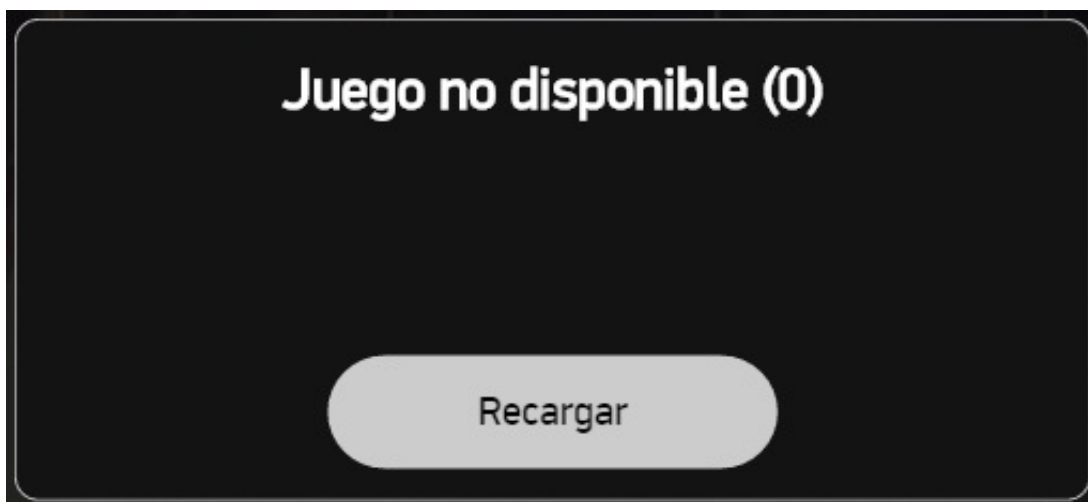
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

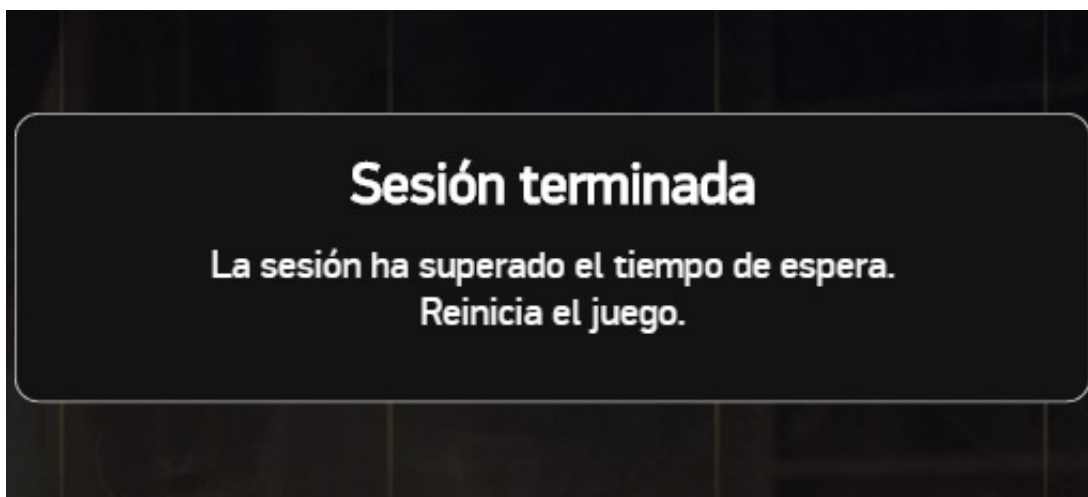
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

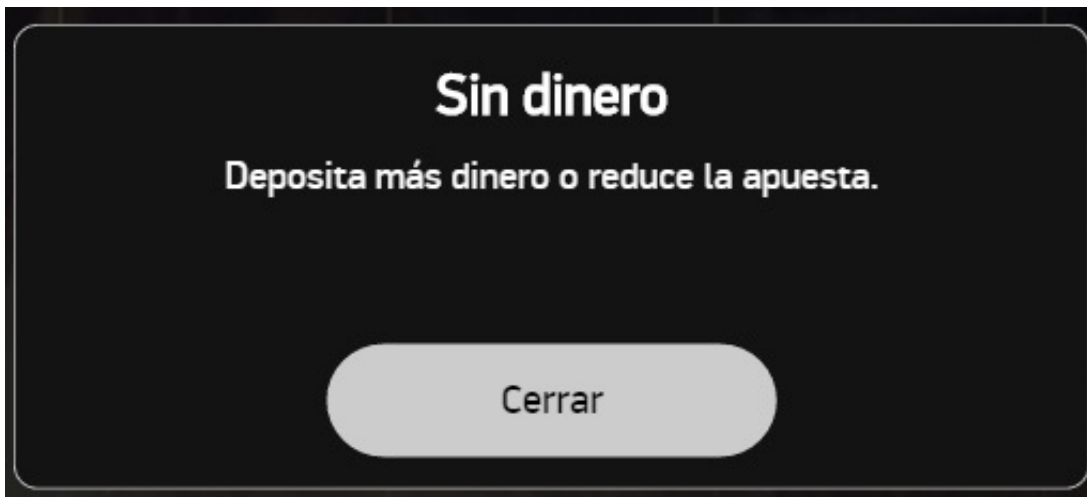
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2019-04-26	Primera versión.