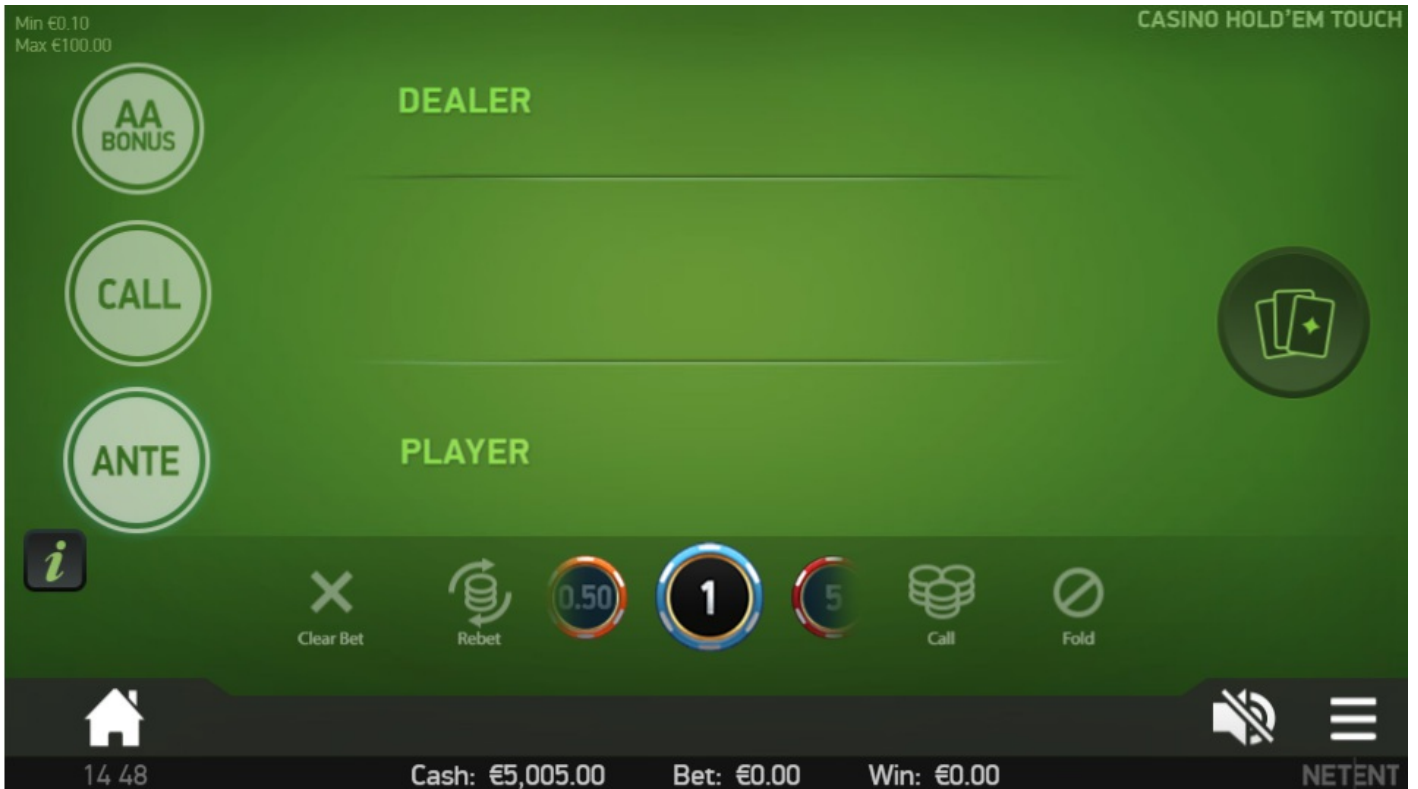


CASINO HOLD'EM TOUCH

游戏类型: Table Game

玩家回报率: 99.18%

“娱乐场德州扑克移动版”是一款令人兴奋的全新移动扑克游戏，使用一副标准的 52 张牌。游戏拥有最先进的纸牌动画。在此游戏中，玩家与赌场比拼以获得最好的五张牌手牌。



游戏表版本: 0.0

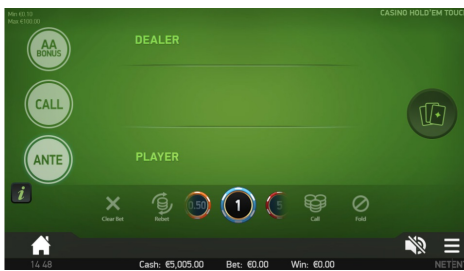
日期: 2021-11-02

NETENT

关于 CASINO HOLD'EM TOUCH™

一般信息	
游戏类型	Table Game
筹码价值 (€)	默认值: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100
最小/最大赌注 (€)	默认: 0.1 / 100
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 可选的 AA 奖励边注 • 自动调整赌注
赔付	
玩家回报率	99.18%
最大奖金 (€)	默认: 10500.0
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	casinoholdem_mobile_html (基本钱包) casinoholdem_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



游戏主题和图像



主游戏

游戏主题和图像

“娱乐场德州扑克移动版”是一款功能丰富的移动游戏，可提供真实的娱乐场体验。

用户友好的触控界面给人以更丰富的游戏体验。有趣的游戏模式，允许玩家在投真钱赌注之前试玩几手。快速游戏功能允许玩家调整发牌速度。

最先进的纸牌和筹码动画以及逼真的音效使这款游戏无与伦比。

主游戏

“娱乐场德州扑克移动版”使用一副标准的 52 张牌（不包括小丑牌）。该游戏的目的是使用五张公共牌和发出的牌组成 5 张牌的最佳手牌组合以击败庄家的手牌。

投注很容易！玩家选择筹码并在标记为底注的区域投注。此外，玩家还可以押注 AA 奖励。玩家可以通过投注或弃牌来继续玩游戏。对跟注的赌注总是底注金额的两倍。游戏的结果出现在赌注的旁边。



AA 奖励投注

AA 奖励

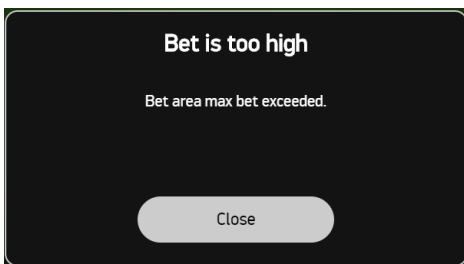
该游戏有一个独特的边注，称为 AA 奖励。发出前三张公共牌后，当玩家有一对 A 或更大的牌时，将赔付此赌注。



快速访问赔率表按钮

快速访问赔率表按钮

Casino Hold'em Touch 移动版的筹码盘旁边有一个额外的按钮，用于快速访问赔率表。在游戏过程中，玩家可以随时点击这个 i 按钮来访问赔率表。



超出赌注限额弹出消息

自动调整赌注

如果赌注超过赌注限额，此功能会自动将赌注调整为最高金额。如果玩家尝试投高于赌注限额的赌注，则会收到提醒。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

99.18%

最大奖金 (€)

默认: 10500.0

玩家回报率

“娱乐场德州扑克”是一款考验牌技的游戏。用于玩这款游戏的策略会影响主游戏和可选 AA 奖励边注的玩家回报率 (RTP)，如下所述：

玩家策略	主游戏玩家回报率	边注玩家回报率
基本策略 (这种策略很难, 但可以实现。)	98.7%	89.6%
最佳策略 (这是一种理想的策略, 人类玩家无法实现。)	99.18%	90.9%
边注最佳策略 (在每次边注获胜时跟注, 没有边注获胜时则使用基本策略。)	98.7%	93.60%

赔率表

Ante Winning	
Royal flush:	100 to 1
Straight flush:	20 to 1
Four of a kind:	10 to 1
Full house:	3 to 1
Flush:	2 to 1
Straight or less:	1 to 1

AA Bonus	
Flush or higher:	25 to 1
Pair of Aces to Straight:	7 to 1
AA Bonus bet max: €50.00	

赔率表

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
----	----	----