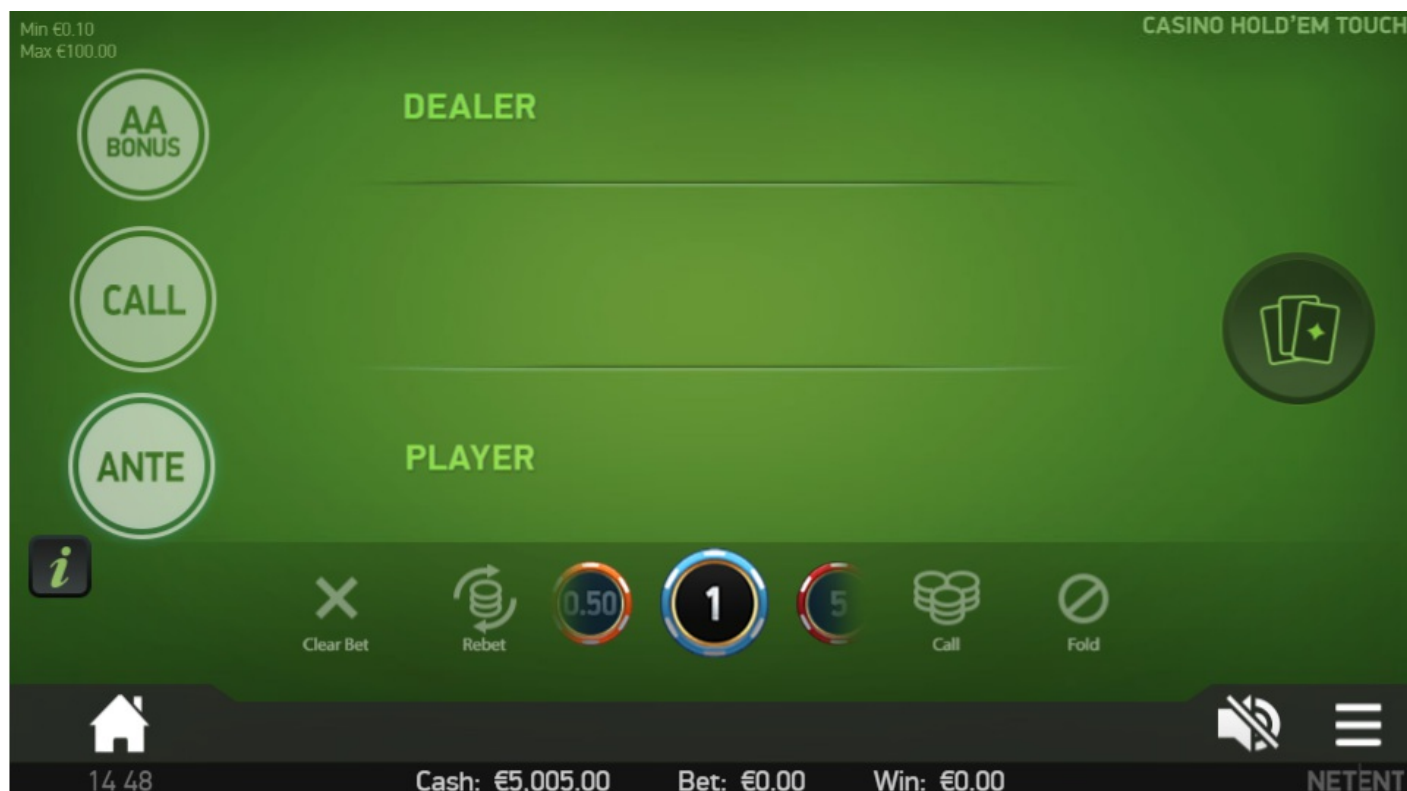


CASINO HOLD'EM TOUCH

Тип на играта: Table Game

Възвръщаемост за играча: 99.18%

Casino Hold'em Touch е вълнуваща нова мобилна игра на покер, която се играе със стандартна колода от 52 карти. Играта включва съвременни анимации на картите. В тази игра, играчите се състезават срещу казиното, за да получат най-добрата покер ръка от пет карти.



Версия на протокола от играта: 1.0
Дата: 2019-04-26

NETENT

ОТНОСНО CASINO HOLD'EM TOUCH

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ

Тип на играта	Table Game
Стойности на чиповете (€)	Стойности по подразбиране: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100
Мин./макс. залог (€)	По подразбиране: 0.1 / 100

ФУНКЦИИ НА ИГРАТА

- Страничен залог по желание AA Bonus
- Автоматично настройване на залагането

ПЛАЩАНЕ

Възвръщаемост за играча	99.18%
Максимална печалба (€)	По подразбиране: 10500.0

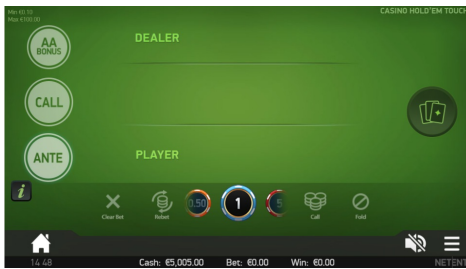
ОТГОВОРНА ИГРА

Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни нива на залагане • Режим G4

ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ

Идентификатор на играта	casinoholdem_mobile_html (основен портфейл) casinoholdem_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android
Резолюция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:10
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Тема и графика на играта



Основна игра

Тема и графика на играта

Casino Hold'em Touch е богата на функции мобилна игра, която предоставя истинско казино преживяване.

Лесният за ползване сензорен интерфейс предоставя по-богато преживяване в играта. Игралният режим "забавна игра" позволява на играча да изиграе няколко пробни ръце преди да постави залози с истински пари. Функцията за бърза игра позволява на играчите да регулират скоростта на раздаване на картите.

Съвременните анимации на картите и чиповете и реалистичните звукови ефекти дават на тази игра конкурентно предимство.

Основна игра

Casino Hold'em Touch се играе със стандартна колода от 52 карти (без жокера). Целта на играта е да се построи най-добрата комбинация на покер ръка от 5 карти, като се използват пет общи карти и раздадени карти, за да се победи ръката на дилъра.

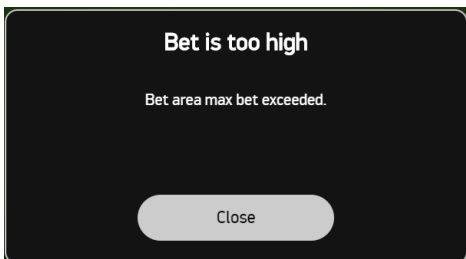
Поставянето на залог е лесно! Играчите избират чипове и поставят залози върху район с етикет ANTE. Освен това, играчите могат да залагат и на AA BONUS. Играчите могат да продължат да играят играта или като заложат на CALL или като се откажат от ръката. Залогът, поставен на CALL, винаги е два пъти сумата ANTE. Резултатът от играта се появява заедно със залозите.



AA Bonus залози



Бутон за бърз достъп до таблица на печалбите



Изскачащо съобщение за превишена граница на залагане

AA Bonus

Играта има уникален страничен залог, наречен AA Bonus. Този залог се изплаща, ако играчите имат двойка аса или по-високи карти, след като бъдат раздадени първите три карти.

Бутон за бърз достъп до таблица на печалбите

Casino Hold'em Touch има допълнителен бутон близо до подноса за чипове, за бърз достъп до таблицата на печалбите. Играчите могат да натиснат този i-бутон за достъп до таблицата на печалбите във всеки момент по време на играта.

Автоматично настройване на залагането

Тази функция автоматично настройва залога на най-високата възможна сума, ако залогът надвиши границата на залагане. Играчите получават сигнал, ако се опитат да поставят залог, който е по-висок от границата на залагане.

ПЛАЩАНЕ

Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

99.18%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА (€)

Default: 10500.0

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ЗА ИГРАЧА

Casino Hold'em е игра, която се базира на умения. Стратегията, използвана за изиграване на играта, засяга Възвръщаемостта за играча (RTP) на основната игра и страничния залог по желание AA Bonus, както е споменато по-долу:

Стратегия на играча	RTP на основна игра	RTP на страничен залог
Основна стратегия (Тази стратегия е трудна, но постижима.)	98,7%	89,6%
Оптимална стратегия (Това е идеална стратегия и не е възможна за постигане от човешки играчи.)	99,18%	90,9%
Оптимална стратегия на страничен залог (отговорете с анонс при всяка печалба от страничен залог и използвайте основна стратегия, ако няма печалба от страничен залог.)	98,7%	93,60%

Таблица на печалбите



Paytable

Ante Winning

Royal flush:	100 to 1
Straight flush:	20 to 1
Four of a kind:	10 to 1
Full house:	3 to 1
Flush:	2 to 1
Straight or less:	1 to 1

AA Bonus

Flush or higher:	25 to 1
Pair of Aces to Straight:	7 to 1

AA Bonus bet max: €50.00

Таблица на печалбите

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Рандомизация

Генератор на произволни числа (RNG)

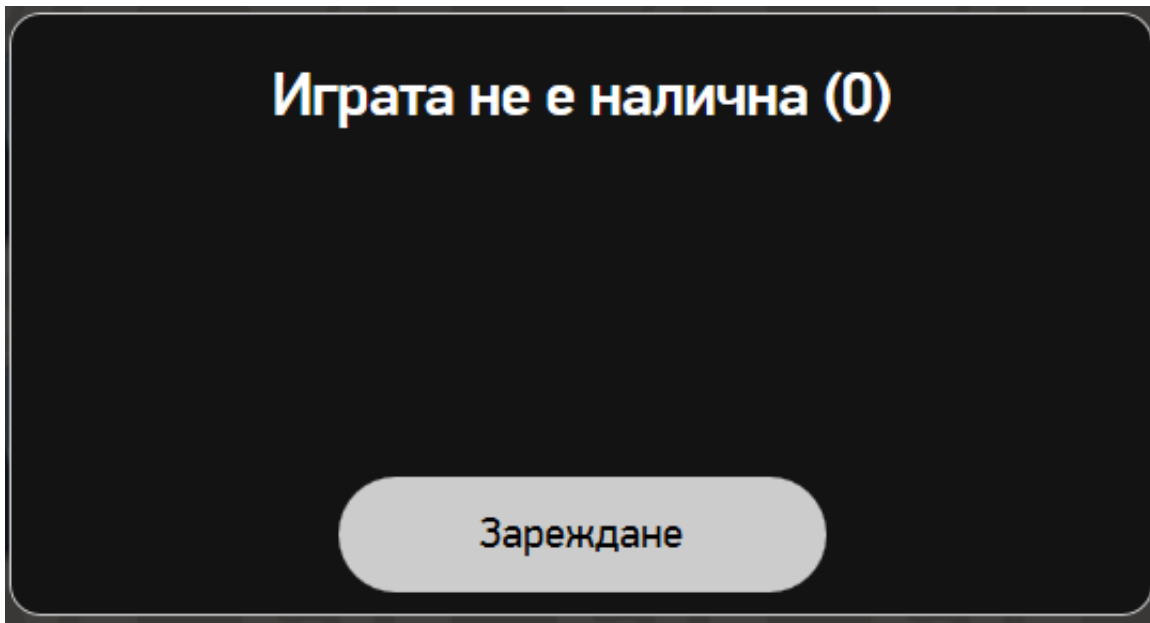
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

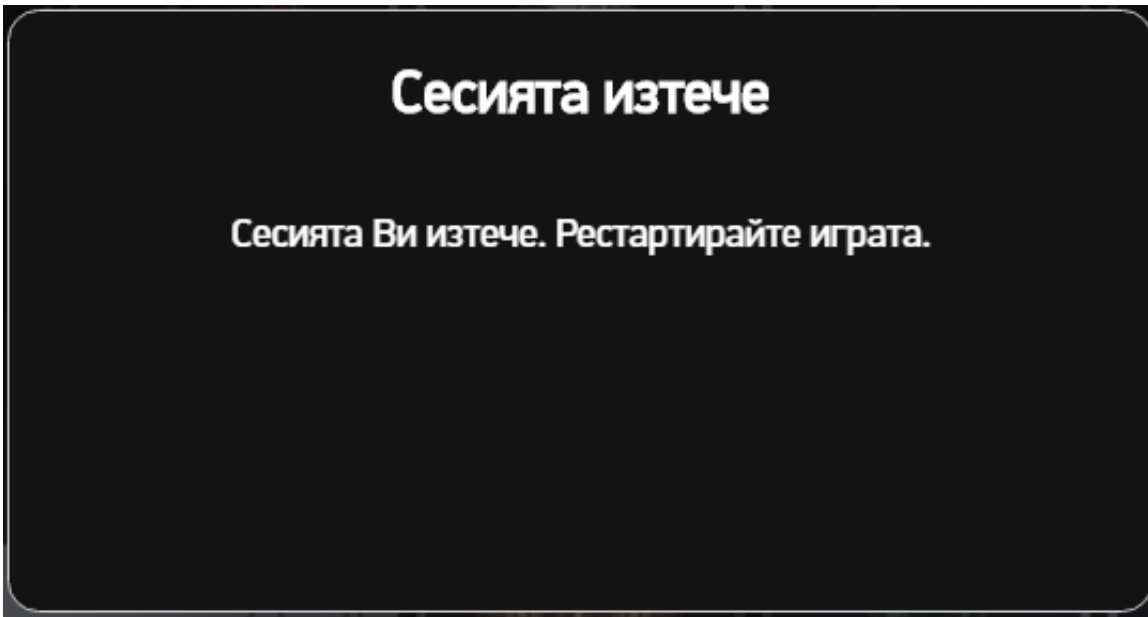
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

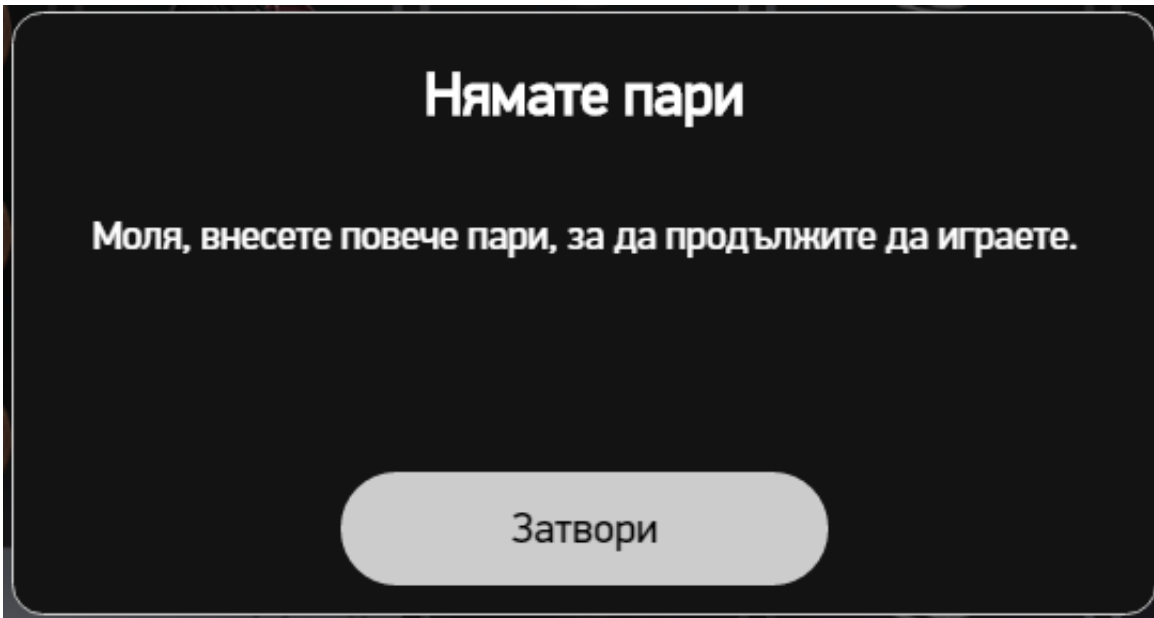
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. Поспециално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъсната игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2019-04-26	Първа версия.