

# TROLLPOT 5000 TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.19%

A NetEnt Touch™ apresenta o seu último jogo Trollpot 5000™, uma slot de vídeo com 3 carretéis, 3 filas e 1 linha de aposta, que apresenta Multiplicadores Wilds, a funcionalidade Nudge e 3 Jackpots!

Cada volta pode ativar um prémio de Jackpot, enquanto o Multiplicador Wilds combinado com a funcionalidade Toque oferece uma oportunidade adicional de ganhar.



Versão da ficha de jogo: 1.0  
Data: 2020-04-14

**NETENT**

## ACERCA DE TROLLPOT 5000 TOUCH™

### INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	3 carretéis, 3 filas, 1 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5, 10
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.02 / 200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 1 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.02)

### FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Toque
- Multiplicador Wild
- 3 Jackpots não progressivos (Mini, Midi e Mega)

### PRÉMIO

Retorno para o jogador	96.19%
Frequência de ganhos	6.49%

### JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"><li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li><li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li><li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li></ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jogar por diversão</li><li>• Valores de ficha variáveis</li><li>• Níveis de aposta variáveis</li><li>• Modo G4</li></ul>

### INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	trollpot_mobile_html (carteira básica) trollpot_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

## CONCEÇÃO DO JOGO



Funcionalidade Toque



Seta para cima



Multiplier Wilds

### Toque

Sempre que há uma combinação vencedora nos carretéis, a funcionalidade Toque é ativada. O carretel não parará até o símbolo acima do símbolo vencedor ser diferente. Este padrão é repetido para o segundo carretel e, eventualmente, o terceiro carretel.

Quando um carretel para, pode haver um símbolo de seta para cima na parte superior do carretel. Neste caso, o carretel será movido para o fundo da pilha atual de símbolos vencedores. Os carretéis começarão, então, a mover-se e a pagar a partir desta posição conforme descrito acima.

### Multiplicador Wild

Os símbolos Multiplicador Wild podem aparecer em qualquer lado nos carretéis 1-3 e substituir todos os símbolos, exceto o símbolo seta para cima e os símbolos de Jackpot.

Um Multiplicador Wild na linha de aposta vencedora multiplica o prémio por 2, dois Multiplicadores Wilds multiplicam o prémio por 4 e três Multiplicadores Wilds multiplicam o prémio por 8.



Jackpot

## Jackpots

O jogo oferece três Jackpots fixos, Mini, Midi e Mega. Quando todos os carretéis pararem, poderão existir símbolos de Jackpot presentes no topo dos carretéis. Se cada carretel tiver um símbolo de Jackpot no topo de uma pilha vencedora, o jogador recebe o Jackpot de menor valor.

Por exemplo: 3 símbolos Mega Jackpot pagarão o Mega Jackpot; 2 símbolos Mega Jackpot e 1 símbolo Midi Jackpot concederão o Midi Jackpot; e 1 símbolo Mega Jackpot, 1 símbolo Midi Jackpot e 1 símbolo Mini Jackpot concederão o Mini Jackpot.

## PRÉMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- RPJ Total: 96,19%
- RPJ prémios de linha: 86,97%
- RPJ do mini jackpot: 4,69%
- RPJ do midi jackpot: 1,56%
- RPJ do mega jackpot: 2,98%

#### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Base: 6,49%
- Probabilidades de ganho do mini jackpot: 0,23%
- Probabilidades de ganho do midi jackpot: 0,016%
- Probabilidades de ganho do mega jackpot: 1 em 167.770

#### INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS

MONTANTE DO PRÉMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€ 200)
500 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 11,261 voltas	89 vezes	€ 100,000
1,250 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 71,862 voltas	14 vezes	€ 250,000
2,500 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 149,302 voltas	7 vezes	€ 500,000
5,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 167,740 voltas	6 vezes	€ 1,000,000
10,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 2,000,000

**Nota:** Valores obtidos durante uma simulação de 1600 mil milhões de rondas de jogo.

Tabela de prémios

# JACKPOT SYMBOL AND PAYOUT VALUES

	<b>40</b>
	<b>200</b>
	<b>10000</b>

Jackpot Symbol and Payout Values

# PAYOUT VALUES



3 20



3 10



3 5



3 3

Symbol Payout Values

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

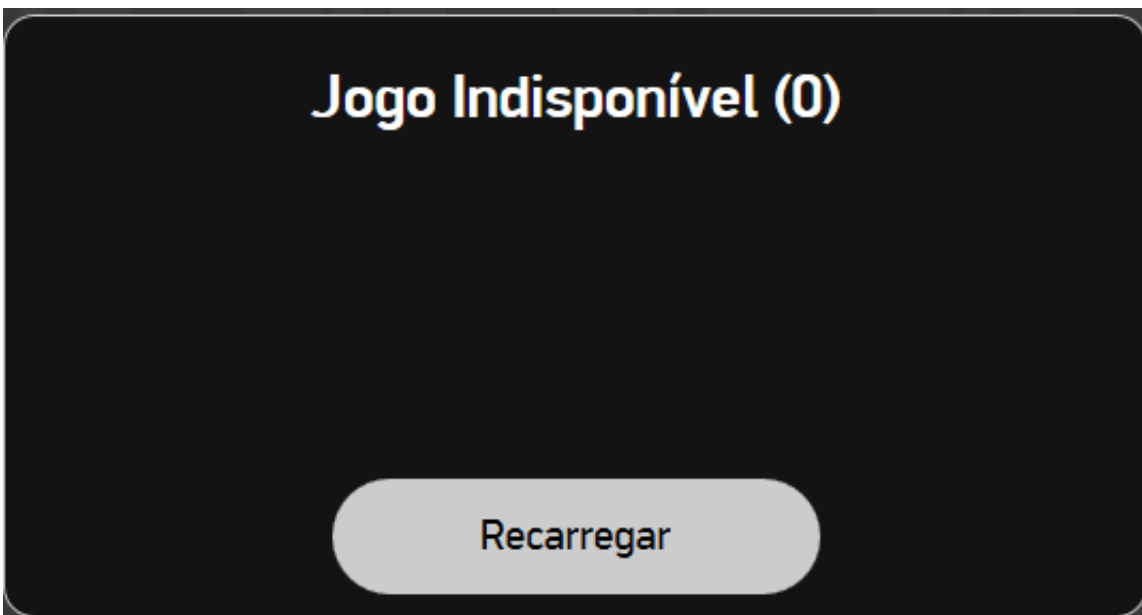
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

### Gestão de avarias

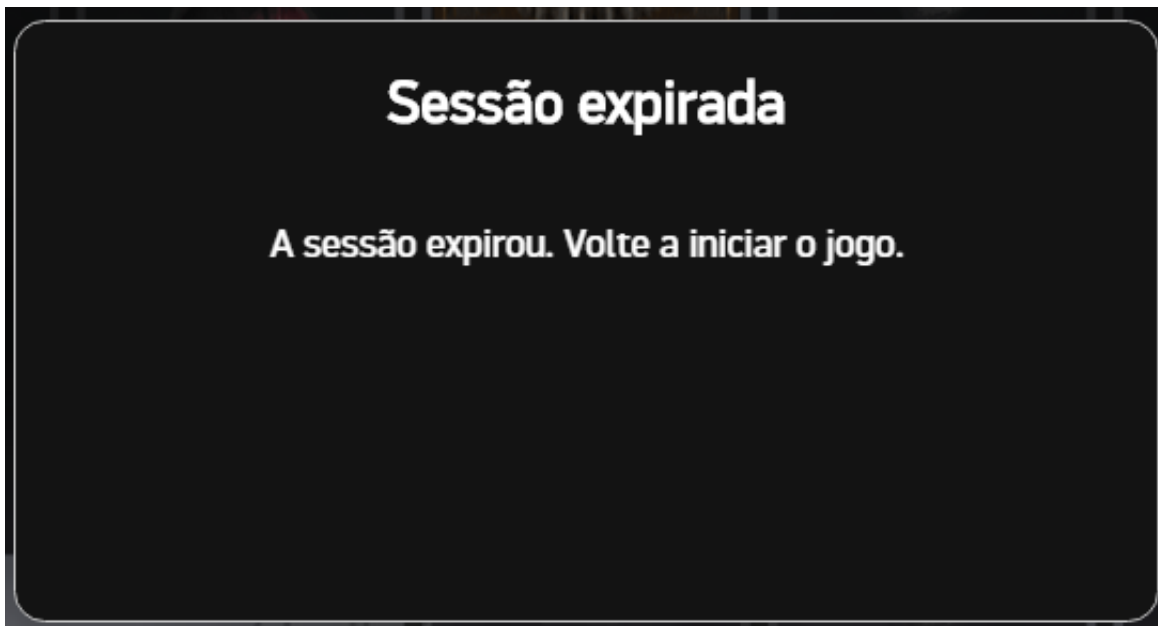
Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.

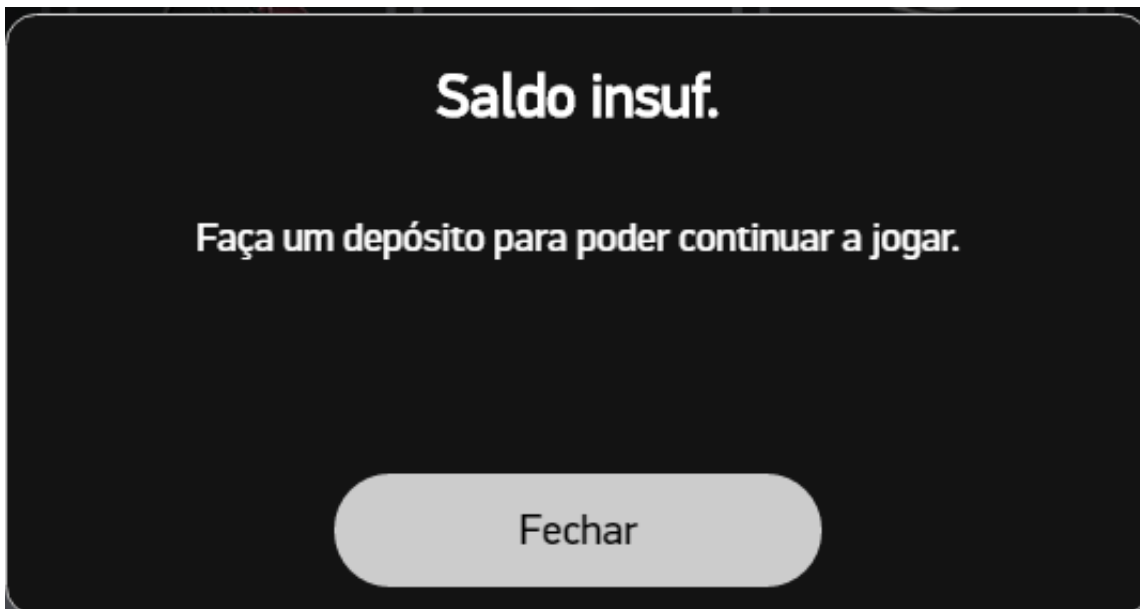


Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.





Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### **Informações para o jogador**

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

### **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2020-04-14	First version.