

# TROLLPOT 5000 TOUCH™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.19%

A NetEnt™ bemutatja legújabb játékát, a Trollpot 5000 Touch™-ot, amely egy 3 tárcsás, 3 vonalas, 1 tétsoros videó nyerőgép Multiplier Wilds-szel, Nudge funkcióval és 3 Jackpottal!

Minden pörgetés aktiválhat egy Jackpot nyereményt, míg a Multiplier Wilds a Nudge funkcióval kombinálva további nyerési esélyt ad.



Játéklap verzió: 1.0  
Dátum: 2020-04-14

**NETENT**

**INFORMÁCIÓ TROLLPOT 5000 TOUCH™****ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ**

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	3 tárcsák, 3 vonalak, 1 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1 - 10
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5, 10
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.02 / 200
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 1 tétsorok, €0.01 érmeérték (költség €0.02)

**JÁTÉK FUNKCIÓK**

- Nudge
- Multiplier Wild
- 3 nem progresszív Jackpot (Mini, Midi és Mega)

**KIFIZETÉS**

Játékos megtérülése (RTP)	96.19%
Találat gyakorisága	6.49%

**FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK**

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben.</li> <li>• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).</li> <li>• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.</li> </ul>
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demo játék</li> <li>• Változó érmeértékek</li> <li>• Változó tétszintek</li> <li>• G4 mód</li> </ul>

**MŰSZAKI INFORMÁCIÓ**

Játék azonosító	trollpot_mobile_html (alap pénztárca) trollpot_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 540
Oldalarány	16:9
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról.

## JÁTÉK TERV



Nudge funkció



Felfele Nyíl



Multiplier Wilds

### Nudge

Amikor nyerő kombináció van a tárcsákon, mindig aktiválódik a Nudge funkció. A tárcsa addig lökődik, amíg a nyerő szimbólum fölötti szimbólum eltérő szimbólum nem lesz. Ez megismétlődik a második, majd a harmadik tárcsa esetében is.

Amikor a tárcsák meglökődése megáll, egy felfele nyíl szimbólum lehet a tárcsa tetején. Ebben az esetben a tárcsa a jelenlegi nyerő szimbólum halmazaljára kerül. A tárcsák ezután lökődni kezdenek és a fent leírtak szerint fizetnek ebből a pozícióból.

### Multiplier Wild

A Multiplier Wild szimbólumok bárhol megjelenhetnek az 1-3 tárcsákon, és minden szimbólumot helyettesítenek a Felfele Nyíl és a Jackpot szimbólumok kivételével.

Egy Multiplier Wild a nyerő tétsoron 2-vel szorozza meg a nyereményt, két Multiplier Wilds 4-gyel szorozza meg a nyereményt és három Multiplier Wilds 8-cal szorozza meg a nyereményt.



Jackpot

## Jackpotok

A játékban három rögzített Jackpot van, Mini, Midi és Mega. Amikor minden tárcsa meglökődése megáll, Jackpot szimbólumok lehetnek a tárcsák tetején. Ha minden tárcsa nyerő halmaza tetején Jackpot szimbólum van, a legalacsonyabban fizető Jackpotot megnyeri a játékos.

Például: 3 Mega Jackpot szimbólum a Mega Jackpotot fizeti; 2 Mega Jackpot szimbólum és 1 Midi Jackpot szimbólum a Midi Jackpotot fizeti; és 1 Mega Jackpot szimbólum, 1 Midi Jackpot szimbólum és 1 Mini Jackpot szimbólum a Mini Jackpotot fizeti.

## KIFIZETÉS

### Kifizetés összefoglalás

### JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Teljes RTP: 96,19%
- Sor nyereség RTP: 86,97%
- Mini Jackpot RTP: 4,69%
- Midi Jackpot RTP: 1,56%
- Mega Jackpot RTP: 2,98%

### TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Alap: 6,49%
- Mini Jackpot találat gyakorisága: 0,23%
- Midi Jackpot találat gyakorisága: 0,016%
- Mega Jackpot találat gyakorisága: 167 770 az 1-hez

### NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKÖRBE ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRET (€ 200)
A tét 500-szerese vagy több	Egyszer 11,261 pörgetésenként	89-szer	€ 100,000
A tét 1,250-szerese vagy több	Egyszer 71,862 pörgetésenként	14-szer	€ 250,000
A tét 2,500-szerese vagy több	Egyszer 149,302 pörgetésenként	7-szer	€ 500,000
A tét 5,000-szerese vagy több	Egyszer 167,740 pörgetésenként	6-szer	€ 1,000,000
A tét 10,000-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 2,000,000

**Megjegyzés:** Az értékeket 1600 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

## Kifizetési táblázat

# JACKPOT SYMBOL AND PAYOUT VALUES



**40**



**200**



**10000**

Jackpot Symbol and Payout Values

# PAYOUT VALUES



**3 20**



**3 10**



**3 5**



**3 3**

Symbol Payout Values

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Randomizálás

#### Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

### Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtűllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.

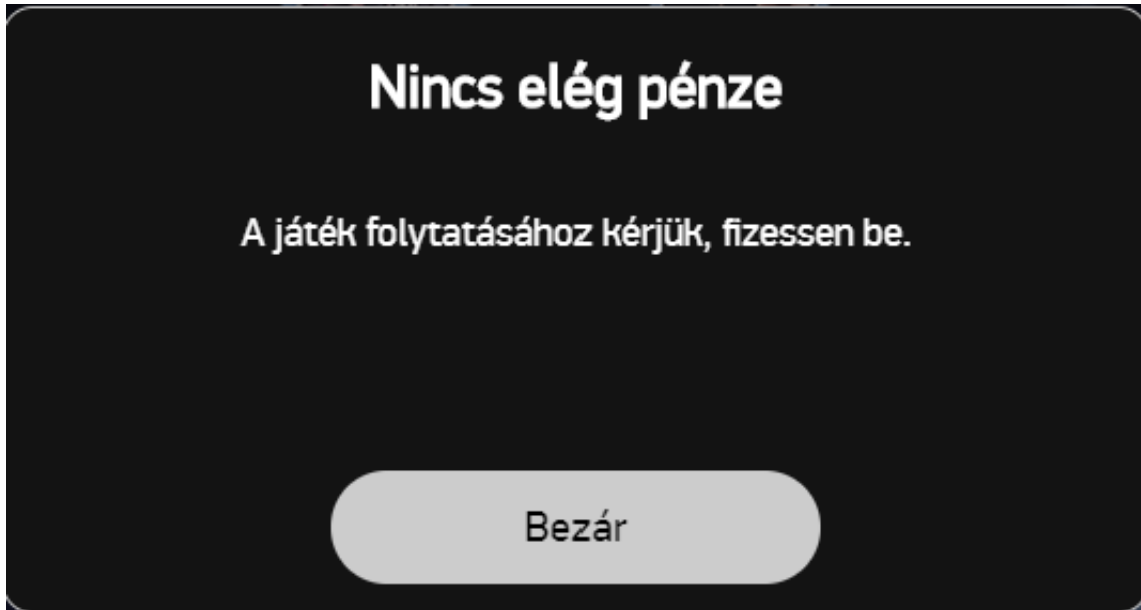


Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.





Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

### Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

### Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

## DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2020-04-14	First version.