

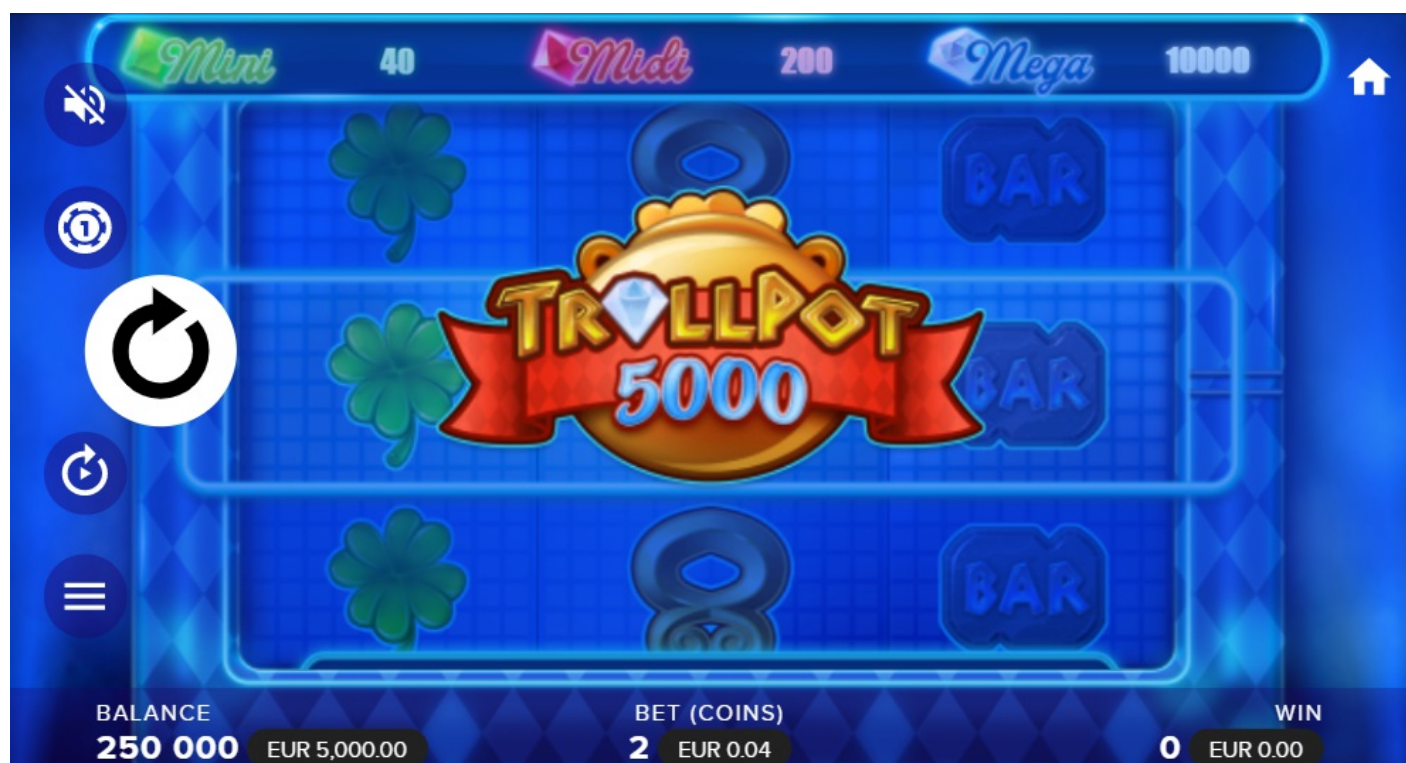
TROLLPOT 5000 TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.19%

¡NetEnt™ presenta su último juego; Trollpot 5000 Touch™, una tragamonedas de 3 rodillos, 3 filas y 1 línea de apuesta con Comodines Multiplicadores, la función Empujón y 3 Jackpots!

Cada giro puede activar un premio de Jackpot, mientras que los Comodines Multiplicadores con la función Empujón y proporciona una oportunidad adicional de ganar.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0
Fecha: 2020-04-14

NETENT

INFORMACIÓN TROLLPOT 5000 TOUCH™

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	3 rodillos, 3 filas, 1 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5, 10
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.02 / 200

Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)
 Nivel de apuesta 1, 1 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.02)

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Empujón
- Comodín Multiplicador
- 3 Jackpots no progresivos (Mini, Medio y Mega)

PAGOS

Devolución al jugador	96.19%
Frecuencia de aciertos (%)	6.49%

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	trollpot_mobile_html (monedero básico) trollpot_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Función Empujón



Flecha hacia arriba



Comodines Multiplicadores

Empujón

Cuando hay una combinación ganadora en los rodillos, se activa la función Empujón. El rodillo empuja hasta que el símbolo sobre el ganador es diferente. Este patrón se repite en el segundo rodillo y eventualmente en el tercero.

Cuando un rodillo deja de empujar, puede que haya un símbolo de flecha hacia arriba en la parte superior del rodillo. En este caso, el rodillo pasa a la parte inferior del lote actual de símbolos ganadores. Entonces los rodillos comienzan a empujar y pagan desde esta posición como se describe anteriormente.

Comodín Multiplicador

Los símbolos de Comodines Multiplicadores pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos 1-3 y sustituyen a todos los símbolos, excepto a los de flecha hacia arriba y a los de Jackpot.

Un Comodín Multiplicador en la línea de apuesta ganadora multiplica la ganancia en 2, dos Comodines Multiplicadores lo multiplican por 4 y tres Comodines Multiplicadores lo multiplican por 8.



Jackpot

Jackpots

El juego ofrece tres Jackpots fijos, uno Mini, otro Medio y otro Mega. Cuando los rodillos paran de empujar, puede que haya símbolos de Jackpot en la parte superior de los rodillos. Si cada rodillo tiene un símbolo de Jackpot en la parte superior de un lote ganador, el jugador recibe el Jackpot menor.

Por ejemplo: 3 símbolos de Jackpot Mega pagarán el Jackpot Mega, 2 símbolos de Jackpot Mega y un símbolo de Jackpot Medio pagarán el Jackpot Medio, y 1 símbolo de Jackpot Mega, 1 símbolo de Jackpot Medio y 1 símbolo de Jackpot Mini concederán el Jackpot Mini.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- RTP total: 96,19%
- RTP de premios de línea: 86,97%
- RTP del Jackpot Mini: 4,69%
- RTP del Jackpot Medio: 1,56%
- RTP del Jackpot Mega: 2,98%

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Inicial: 6,49%
- Frecuencia de acierto del Jackpot Mini: 0,23%
- Frecuencia de acierto del Jackpot Medio: 0,016%
- Frecuencia de acierto del Jackpot Mega: 1 de 167.770

INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO

CANT. DEL PREMIO	FRECUENCIA	EN 1 MILLÓN DE RONDAS DE JUEGO, TENDRÁ UNA FRECUENCIA DE APROXIMADAMENTE	VALOR MONETARIO CORRESPONDIENTE AL TAMAÑO DE APUESTA MÁXIMO PREDETERMINADO (€ 200)
500 veces la apuesta o más	Una vez cada 11,261 rondas	89 veces	€ 100,000
1,250 veces la apuesta o más	Una vez cada 71,862 rondas	14 veces	€ 250,000
2,500 veces la apuesta o más	Una vez cada 149,302 rondas	7 veces	€ 500,000
5,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 167,740 rondas	6 veces	€ 1,000,000
10,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 0 rondas	0 veces	€ 2,000,000

Nota: Valores obtenidos durante una simulación de 1600 billones de rondas de juego.

Tabla de pagos

JACKPOT SYMBOL AND PAYOUT VALUES	
	40
	200
	10000

Jackpot Symbol and Payout Values

PAYOUT VALUES



3 20



3 10



3 5



3 3

Symbol Payout Values

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

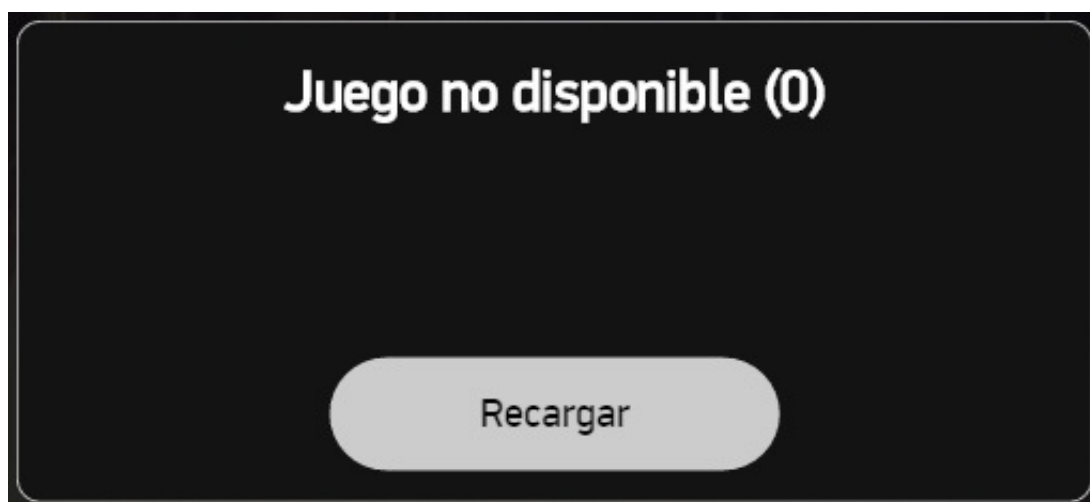
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

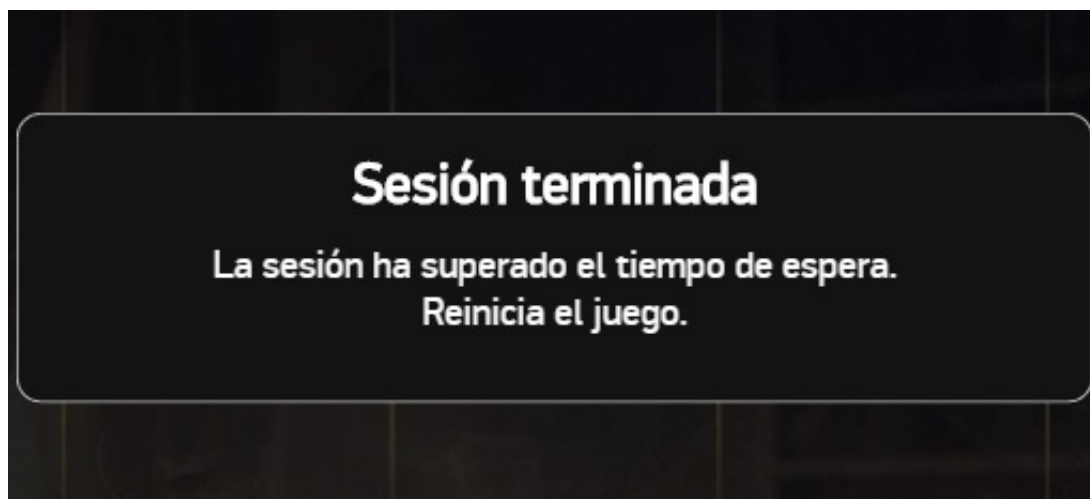
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2020-04-14	First version.