

# TROLLPOT 5000™

Spieltyp: Video Slot-Spiel

Rückgabe an Spieler: 96.19%

NetEnt™ präsentiert mit seinem neuesten Spiel Trollpot 5000™ einen Videospielautomaten mit 3 Walzen, 3 Reihen und 1 Einsatzlinie, zu dessen besonderen Features die Multiplikator-Wilds, die Nudge-Funktion und 3 Jackpots gehören!

Jeder Durchlauf kann einen Jackpot-Gewinn aktivieren, während Multiplikator-Wilds in Kombination mit der Nudge-Funktion eine zusätzliche Gewinnchance bieten.



Spielblatt-Version: 1.0  
Datum: 2020-04-13

**NETENT**

## ÜBER TROLLPOT 5000™

### ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Spieltyp	Video Slot-Spiel
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	3 Walzen, 3 Reihen, 1 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5, 10
Normaler Mindest-/Höchsteinsatz (€)	0.02 / 200
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Einsatzniveau 1, 1 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.02)

### SPIELEIGENSCHAFTEN

- Nudge
- Multiplikator-Wild
- 3 nicht-progressive Jackpots (Mini, Midi und Mega)

### AUSZAHLUNG

Rückgabe an Spieler	96.19%
Trefferhäufigkeit	6.49%

### VERANTWORTLICHES SPIELEN

Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul>
Andere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Münzwerte</li> <li>• Variable Einsatzebenen</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>

### TECHNISCHE INFORMATIONEN

Spiel-ID	trollpot_not_mobile (basetui) trollpot_not_mobile_sw (nahtloses Etui)
Bildschirmauflösung	1280 x 720
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Gehen Sie zur CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.

## SPIELDESIGN



Nudge-Funktion



Pfeil nach oben



Multiplikator Wilds

### Nudge

Jedes Mal, wenn sich eine Gewinnkombination auf den Rollen ergibt, wird die Nudge-Funktion aktiviert. Die Rolle wird dabei so lange angestupst, bis das Symbol über dem Gewinn ein anderes ist. Dieser Vorgang wiederholt sich danach bei Rolle 2 und schließlich bei Rolle 3.

Ist das Anstupsen einer Rolle beendet, erscheint gegebenenfalls ein Pfeil-nach-oben-Symbol oben auf der Rolle. In diesem Fall wandert die Rolle an das unterste Ende des aktuellen Stapels von Gewinnsymbolen. Die Rollen werden dann erneut angestupst und vergeben Gewinne von dieser Position wie oben beschrieben.

### Multiplikator-Wild

Multiplikator-Wild-Symbole können an beliebiger Stelle auf den Rollen 1 bis 3 erscheinen und alle Symbole (außer Pfeil-nach-oben- und Jackpot-Symbole) ersetzen.

Ein Multiplikator-Wild auf der Gewinnlinie verdoppelt den Gewinn, zwei Multiplikator-Wilds vervierfachen den Gewinn und drei Multiplikator-Wilds multiplizieren den Gewinn mit 8.



Jackpot

## Jackpots

Zum Spiel gehören drei feste Jackpots: Mini, Midi und Mega. Ist das Anstupsen aller Rollen beendet, erscheinen gegebenenfalls Jackpot-Symbole oben auf der Rolle. Befindet sich jeweils ein Jackpot-Symbol oben auf dem Gewinnstapel jeder Rolle, so gewinnt der Spieler den niedrigsten der aktuell angezeigten Jackpots.

Beispiel: 3 Mega-Jackpot-Symbole gewinnen den Mega-Jackpot. 2 Mega-Jackpot-Symbole + 1 Midi-Jackpot-Symbol vergeben den Midi Jackpot. 1 Mega-Jackpot-Symbol + 1 Midi Jackpot-Symbol + 1 Mini-Jackpot-Symbol vergeben den Mini-Jackpot.

## AUSZAHLUNG

### Auszahlungssumme

#### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- RTP gesamt: 96,19%
- RTP (Ausschüttung) Liniengewinne: 86,97%
- RTP Mini-Jackpot: 4,69%
- RTP Midi-Jackpot: 1,56%
- RTP Mega-Jackpot: 2,98%

#### TREFFERHÄUFIGKEIT

- Basis: 6,49%
- Trefferhäufigkeit Mini-Jackpot: 0,23%
- Trefferhäufigkeit Midi-Jackpot: 0,016%
- Trefferhäufigkeit Mega-Jackpot: 1 aus 167.770

#### GEWINNINFORMATIONEN

GEWINNBETRAG	WAHRSCHEINLICHKEIT	UNGEFÄHRES VORKOMMEN JE 1 MILLION SPIELRUNDEN:	ENTSPRECHENDER BARWERT BEI MAX. STANDARDEINSATZ (€ 200)
500-facher Einsatz oder mehr	Einmal pro 11,261 Spiele	89 Mal	€ 100,000
1,250-facher Einsatz oder mehr	Einmal pro 71,862 Spiele	14 Mal	€ 250,000
2,500-facher Einsatz oder mehr	Einmal pro 149,302 Spiele	7 Mal	€ 500,000
5,000-facher Einsatz oder mehr	Einmal pro 167,740 Spiele	6 Mal	€ 1,000,000
10,000-facher Einsatz oder mehr	Einmal pro 0 Spiele	0 Mal	€ 2,000,000

**Bemerkung:** Während einer Simulation von 1600 Milliarden Spielrunden erzielte Werte

## Zahlungstabelle

### JACKPOT SYMBOL AND PAYOUT VALUES

		
<b>40</b>	<b>200</b>	<b>10000</b>

Paytable page 1

### SYMBOL PAYOUT VALUES

	<b>3 20</b>		<b>3 10</b>
	<b>3 5</b>		<b>3 3</b>
	<b>3 2</b>		<b>3 1</b>

Paytable page 2



## WEITERE INFORMATIONEN

### Randomisierung

#### Zufallszahlengenerator (RNG)

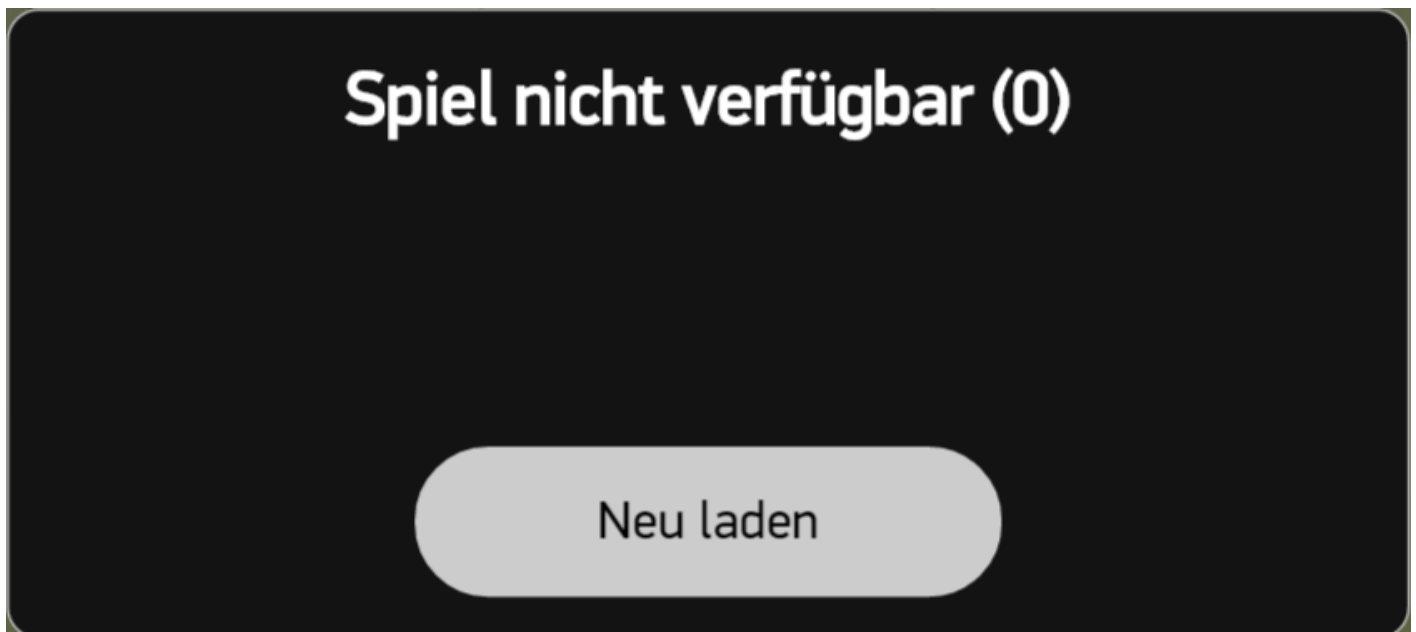
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

#### Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

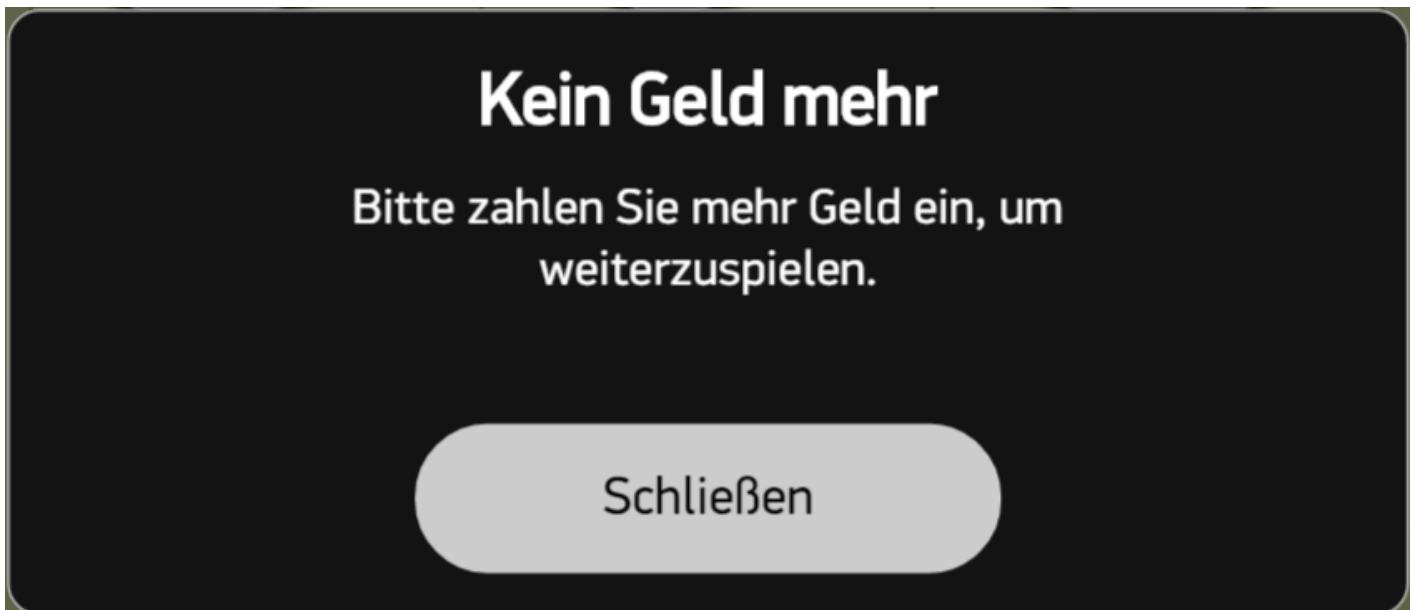
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf und der Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.

#### **Informationen, die dem Spieler vorliegen.**

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

#### **Spiel-Simulation**

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.



## GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTENVERSION

VERSION	WANN	WAS
1.0	2020-04-13	First version.