

BLACKJACK SURRENDER TOUCH™

게임 유형: Table Game

플레이어 수익: 99.65%

Blackjack Classic Touch™는 NetEnt™에서 제공하는 3개 핸드, 6개 데크의 카드 게임입니다. 이 게임에는 최신 카드 애니메이션이 포함되어 있습니다. 이 게임의 목표는 21을 만들어간 21을 넘지 않고 딜러의 핸드보다 21에 가까운 값을 가진 핸드를 만드는 것입니다. 게임의 단계에 따라 플레이어는 딜, 히트, 스탠드, 스플릿, 더블하고, 이븐 머니를 수락하고, 인슈어런스를 구입하거나, 핸드를 포기할 수 있습니다.



게임 시트 버전: 1.0
날짜: 2021-05-10

NETENT

정보 BLACK JACK SURRENDER TOUCH

일반 정보	
게임 유형	Table Game
칩 가치(€)	기본 가치: 1, 5, 10, 50, 100, 500
최소/최대 베팅(€)	기본값: 1 / 500
게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> • 최대 3개 핸드를 동시 플레이 • 더블 • 스플릿 • 인슈어런스 • 이븐 머니 • 서렌더
지급금	
플레이어 수익	99.65%
최대 당첨(€)	기본값: 3750.0
건전 게임 문화	
플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> • 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다. • 실제 플레이는 플레이어 계정의 자기에 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음). • (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> • 재미로 플레이 • 가변 베팅 레벨 • G4 모드
기술 정보	
게임 ID	blackjack3_surrender_mobile_html (기본 월렛) blackjack3_surrender_mobile_html_sw (심리스 월렛)
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 600
화면비	16:10
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

게임 디자인



서렌더

서렌더

게임 플레이 중 플레이어는 원래 베팅의 절반을 포기해서 핸드 플레이를 중단하도록 선택할 수 있습니다. 플레이어는 딜러가 블랙잭을 갖지 않은 경우에만 포기할 수 있습니다.

플레이어가 핸드를 포기하면 해당 핸드에 대해 다른 플레이를 할 수 없습니다. 원래 베팅이 플레이어와 딜러 간에 똑같이 분배되고 핸드가 끝납니다.



더블

더블 및 스플릿

게임 플레이 중 플레이어는 게임 규칙에 따라 스플릿 또는 더블을 해서 스테이크를 증가시킬 수 있습니다. 더블을 통해 플레이어는 최초 베팅을 두 배로 늘릴 수 있고, 스플릿은 동일 랭크의 카드 두 장을 두 개의 새로운 핸드로 분리할 수 있습니다.



스플릿



인슈어런스



이븐 머니

인슈어런스 및 이븐 머니

또한 Blackjack Classic Touch™는 딜러의 공개된 카드가 에이스일 경우, 플레이어에게 인슈어런스를 제공합니다. 인슈어런스는 원래 베팅의 절반 비용이 사용됩니다. 또한 딜러의 공개된 카드가 에이스이고, 플레이어가 블랙잭을 가졌을 때 이븐 머니 옵션을 제공합니다.

인슈어런스 또는 이븐 머니 옵션을 사용할 수 있는 경우, 플레이어는 예 또는 아니요를 클릭해서 수락하거나 거부할 수 있습니다.

지급금

지급금 요약

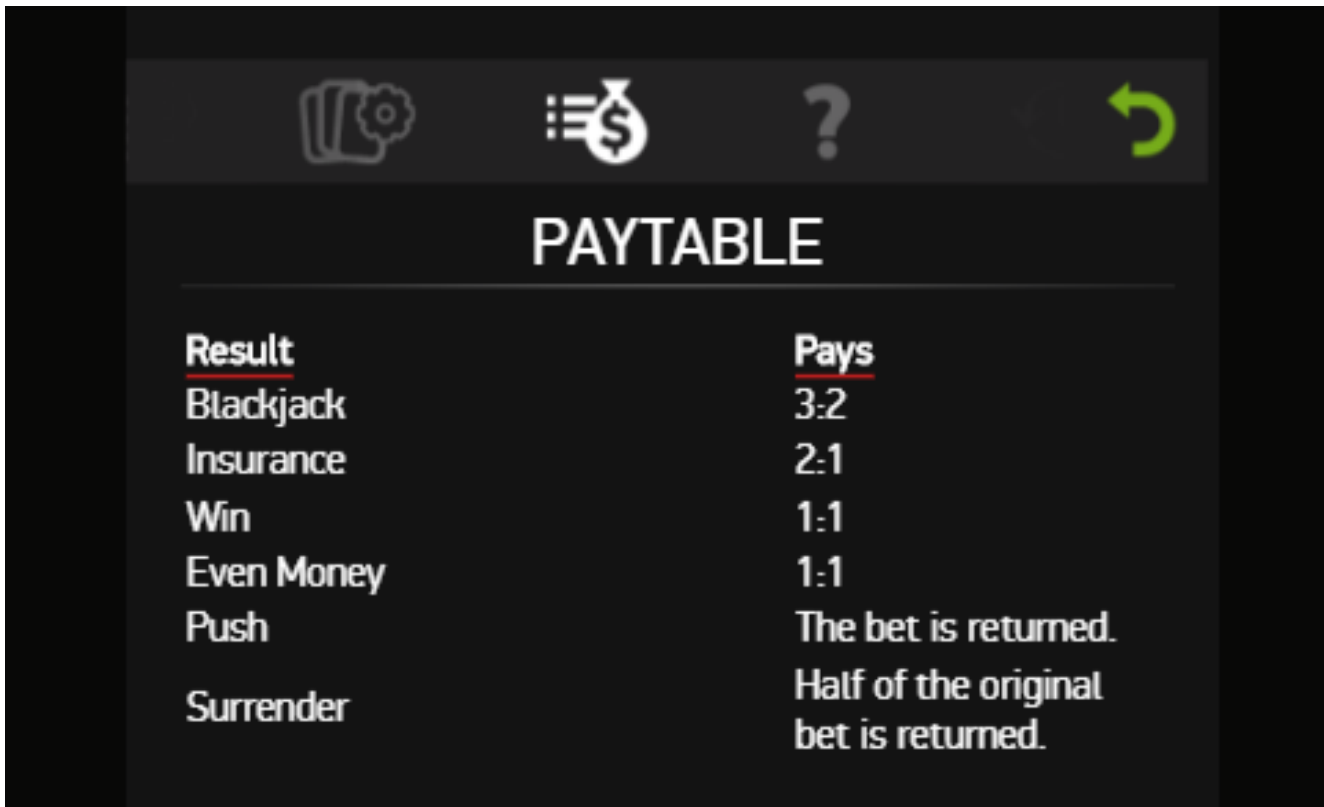
플레이어의 게임 수익(RTP)

99.65%

최대 당첨(€)

Default: 3750.0

페이테이블



<u>Result</u>	<u>Pays</u>
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.
Surrender	Half of the original bet is returned.

지불 테이블

추가 정보

랜덤 실행

난수 생성기(RNG)

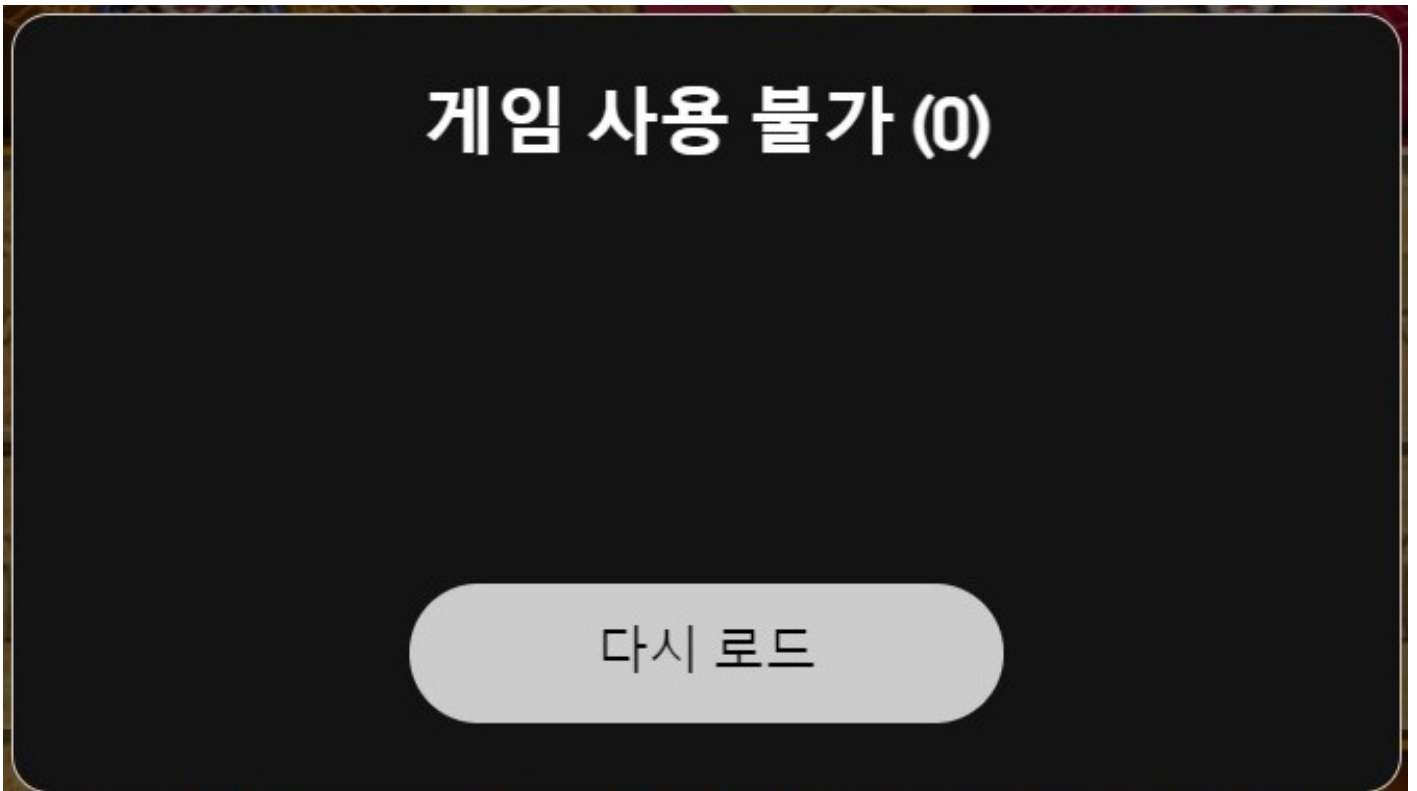
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다: 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

문서 버전 내역

버전	연제	무엇을
1.0	2021-05-10	첫 번째 버전.