

BLACKJACK SURRENDER TOUCH™

游戏类型: Table Game

玩家回报率: 99.65%

二十一点经典移动版™ 是 NetEnt™ 推出的 3 手、6 副牌的纸牌游戏。游戏拥有最先进的纸牌动画。游戏的目标是组成一手点数等于或比庄家更加 21 点的牌，但不能超过此点数。根据游戏的不同阶段，玩家可以发牌、要牌、停牌、分牌、加倍、接受同额赔付、买保险或投降。



游戏表版本: 1.0
日期: 2021-05-10

NETENT

关于 BLACK JACK SURRENDER TOUCH

一般信息	
游戏类型	Table Game
筹码价值 (€)	默认值: 1, 5, 10, 50, 100, 500
最小/最大赌注 (€)	默认: 1 / 500
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 同时玩最多 3 手牌 • 加倍 • 分牌 • 保险 • 同额赔付 • 投降
赔付	
玩家回报率	99.65%
最大奖金 (€)	默认: 3750.0
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	blackjack3_surrender_mobile_html (基本钱包) blackjack3_surrender_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



投降

投降

在游戏过程中，玩家可以选择放弃初始赌注的一半来停止玩这手牌。玩家只有在庄家没有黑杰克时才能投降。

一旦玩家投降，就不能对那手牌采取任何其他操作。原赌注在玩家和庄家之间平分，并且这手牌结束。



加倍

加倍和分牌

在游戏过程中，玩家有机会根据游戏规则通过分牌或加倍来增加赌注。加倍允许玩家将初始赌注翻倍，而分牌允许玩家将两张点数相同的牌拆成新的两手牌。



分牌



保险



同额赔付

保险和同额赔付

当庄家的明牌是 A 时，二十一点经典移动版™ 也为玩家提供保险。保险的费用是初始赌注的一半。当庄家的明牌是 A，而玩家有黑杰克时，游戏也提供同额赔付的选项。

有保险或同额赔付选项时，玩家只需单击是或否来选择接受或拒绝。

赔付

赔付摘要

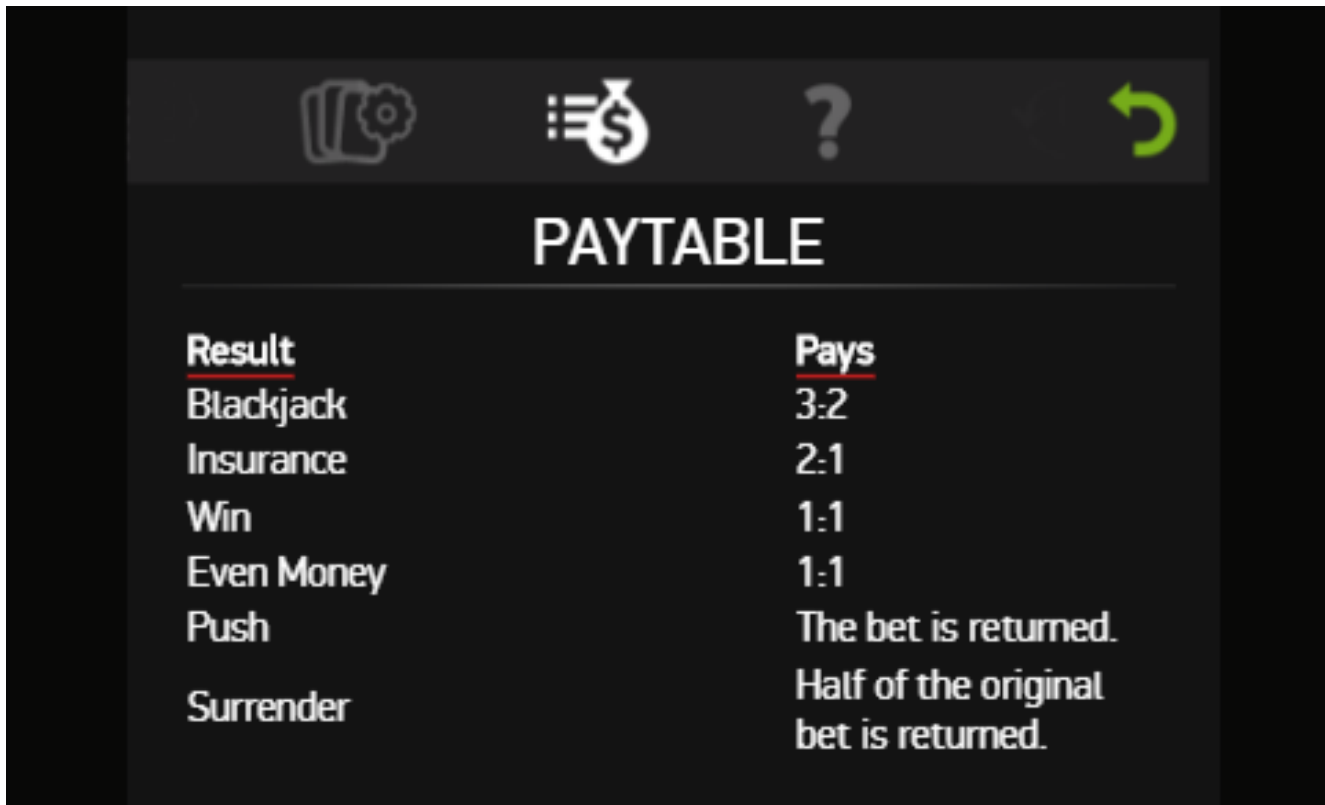
游戏玩家回报率 (RTP)

99.65%

最大奖金 (€)

Default: 3750.0

赔率表



<u>Result</u>	<u>Pays</u>
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.
Surrender	Half of the original bet is returned.

支付表

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2021-05-10	第一个版本。