

GONZO'S QUEST™

Tipo de jogo: Jogo de slot de vídeo
Retorno para o jogador: 96,0%

A NetEnt™ tem o prazer de apresentar Gonzo's Quest™; um jogo criado para entreter jogadores com ou sem experiência, de igual modo. Gonzo's Quest começa com um curto filme que apresenta Gonzo, o Conquistador. Com base na personagem histórica Gonzalo Pizarro, o nosso conquistador inicia a sua viagem para encontrar a cidade dourada - El Dorado.



Versão da ficha de jogo: 1.0

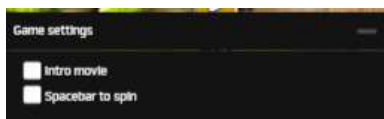
Data: 2017-01-12

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS	
Tipo de jogo	Jogo de slot de vídeo
Tipo de carretel	Avalanche™
Carretéis, Linhas	5 colunas, 3 filas, 20 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 5
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/50
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 20 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.20)
Suporte linguístico	24 idiomas
FUNCIONALIDADES DO JOGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Avalanche System™ x1 - x5 • Free Falls com multiplicador x3-x15 • Substituição Wild
PRÉMIO	
Retorno para o jogador	96,0%
Prémio máx. predefinido	€93 750/187 500 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	41.10%
JOGO RESPONSÁVEL	
Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4
INFORMAÇÕES TÉCNICAS	
ID do jogo	eldorado_not_mobile (carteira básica) eldorado_not_mobile_sw (carteira harmoniosa)
Resolução de apresentação	1280 x 720
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Elementos da slot de vídeo



Opções de definições de jogo

Tema e Grafismo do Jogo

O ecrã do jogo é composto por três elementos principais: área de apresentação de vídeo, área de teclado e painel de jogo.

- **Área de apresentação de vídeo.** Os carretéis do jogo principal e os carretéis das Free Spins são exibidos nesta área superior. Adicionalmente, o botão de Informação e a informação acerca do ganho de moedas máximo possível também são exibidos. Os multiplicadores são visíveis durante o jogo na parte superior direita do ecrã.
- **Área do teclado.** A área do teclado exibe o nível de aposta atual (ou seja, o número de moedas apostadas por linha de aposta), o número atual de linhas de aposta, o dinheiro disponível em moedas e o valor de moeda atual. Esta área também contém os botões do jogo principal usados para selecionar o nível de aposta, as linhas de aposta, o valor de moeda e o início do jogo.
- **Painel de jogo.** O painel de jogo no fundo aloja os botões para as definições de jogo, menus de som e jogo automático, e regras do jogo. Esta área também apresenta informação de conta do jogador e varia entre mostrar o dinheiro disponível, aposta atual, montante ganho e modo de jogo (quando em modo Jogar pela Diversão).
- **Menu de definições de jogo.** Gonzo's Quest™ apresenta um novo menu de definições de jogo que oferece ao jogador maior controlo sobre o seu ambiente de jogo. Se o seu computador e ligação à Internet forem superiores, o jogador pode definir a Qualidade do jogo como "Alta". Adicionalmente, podem optar por ativar ou desativar as animações de jogo e a sequência do filme introdutório quando iniciam o jogo.



Elementos da slot de vídeo

Introdução do filme, animações e som

Gonzo's Quest™ foi criado para ser mais de apenas outra slot de vídeo - os gráficos 3D e as sequências de animação de elevada qualidade foram criados para recriar a história do século XVI para bel-prazer do jogador. De forma a complementar as fantásticas imagens, adicionámos sons de jogo que se misturam perfeitamente com o registo de fundo do lindo ambiente da floresta tropical da Amazónia.

O filme introdutório de 30 segundos define a cena para o nosso intrépido explorador, Gonzo. Baseado em eventos históricos verdadeiros de 1541, Gonzo segue os passos do conquistador, Gonzalo Pizarro, que partiu da sua base costeira no Peru para encontrar a cidade perdida do ouro, conhecida como El Dorado. No entanto, na nossa história, Gonzo é ganancioso e decide pegar no mapa e encontrar o tesouro sozinho.

O jogador pode ignorar o filme introdutório e passar diretamente ao jogo. O jogador também pode desativar o filme introdutório a partir do painel do jogo para que não tenha que voltar a vê-lo quando voltar a iniciar o jogo.

Estas animações incluem:

- 3 ações aleatórias para o Gonzo durante o estado de descanso
- 5 ações aleatórias para o Gonzo quando ocorre um ganho da

linha de apostas

- 1 animação Grande Prémio especial que é ativada quando um jogador recebe um ganho avultado (15x valor da aposta)
- Animações de símbolos
- Animações de símbolos especiais no início da funcionalidade Free Falls
- Funcionalidade da Cascata ao lado dos carretéis de jogo

Para acelerar a jogada, estas animações podem ser ativadas pelo jogador no painel de definições do Jogo.



Queda de símbolos



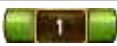




Apresentação do valor de ganhos



Ronda do jogo básico

Jogo Principal

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo:

	Ao clicar num dos botões numerados altera o nível de aposta (ou seja, o número de moedas por linha de aposta).
	Ao clicar neste botão inicia uma ronda de jogo com o valor de moeda e nível de aposta atuais.
	Ao clicar neste botão inicia uma ronda de jogo com o valor de moeda atual com o nível de aposta máximo selecionado.
	Ao clicar nas setas esquerda e direita faz subir e descer o valor de moeda. Para subir ou descer mais rápido, o jogador pode clicar e arrastar o cursor abaixo.
	Clicar em JOGO AUTOMÁTICO inicia automaticamente o jogo para o número de rondas selecionadas.

Avalanche™

A ronda de jogo é composta por uma série de Avalanches e se forem ganhas, por um número de Free Falls.

Depois de o jogador clicar o botão Iniciar, a Avalanche inicial de símbolos inicia a ronda de jogo. Quando os símbolos pararem, as linhas de aposta vencedoras são realçadas. Se o jogador tiver uma linha de aposta vencedora, o valor ganho é adicionado ao campo de ganhos, o multiplicador é aumentado e ocorre a segunda Avalanche de símbolos.

Não existe limite para o número de avalanches que um jogador possa experimentar numa ronda de jogo; contudo, o multiplicador máximo é 5 no jogo base e 15 na funcionalidade Free Fall.



Símbolo Free Fall



Sequência inicial da Free Fall



Sequência final da Free Fall



Detalhe do teclado da Free Fall

Funcionalidade Free Fall

Gonzo's Quest™ tem um símbolo Free Fall animado que oferece ao jogador uma oportunidade de entrar na funcionalidade Free Fall.

- **Funcionalidade Free Fall.** Quando aparecerem 3+ símbolos Free Fall sucessivamente numa linha de aposta, com início no carretel mais à esquerda, são ganhas 10 Free Falls. Se aparecerem 3+ símbolos Free Fall em duas linhas de aposta, são ganhas 20 Free Falls.
- **Animação.** Uma pequena sequência de animação vê os símbolos afastarem-se como se se tratassem de uma entrada. O Gonzo caminha pelo portão e dirige-se à pirâmide dourada. O teclado muda e os símbolos assumem um tom mais dourado durante a funcionalidade das Free Falls. Um sinal dinâmico informa os jogadores de quantas Free Falls ainda têm.
- **Free Fall reativada.** Durante a Free Fall, 3 ou mais símbolos Free Fall oferecem Free Falls adicionais.
- **Ganhos Free Fall.** Os ganhos durante as Free Falls são multiplicados pelo multiplicador exibido no topo de jogo. O multiplicador máximo nas Free Falls é de x15.
- **Sequência final da Free Fall.** No final da Free Fall, é reproduzida uma pequena sequência animada para assinalar o final da funcionalidade Free Fall e o regresso ao jogo principal. As moedas ganhas durante a Free Fall são exibidas no ecrã Ganhos. A ronda de jogo continua onde parou anteriormente ao ganhar a Free Fall, e quaisquer ganhos adicionais são adicionados ao ecrã Ganhos. No final da ronda de jogo, aparece um diálogo de apresentação dos ganhos que exhibe o valor total de moedas ganhas durante essa ronda de jogo, incluindo ganhos Free Fall.



Símbolo Wild

Substituição Wild

Gonzo's Quest™ tem um símbolo Wild que se anima quando exibido numa linha de aposta vencedora.

Substituição de Wild normal. O símbolo Wild substitui qualquer outro símbolo, incluindo os símbolos Free Fall para completar as linhas de aposta vencedoras.

O símbolo Wild altera a sua imagem para mímico seja qual for o símbolo que esteja a substituir na linha de aposta vencedora.



Página 1 da Tabela de Pagamentos



Página 2 da Tabela de Pagamentos



Página 3 da Tabela de Pagamentos

Tabela de pagamentos

A tabela de pagamento alargada de 3 páginas oferece detalhes sobre os multiplicadores de ganhos para cada Avalanche, assim como a informação normal acerca de cada símbolo e multiplicador.

Multiplicadores de Avalanche. Uma tabela simples na primeira página apresenta qual será o multiplicador de ganhos em cada Avalanche, tanto para o jogo base como para a funcionalidade Free Fall.

Símbolos Free Fall e Wild. Os detalhes sobre estes símbolos encontram-se na página 2.

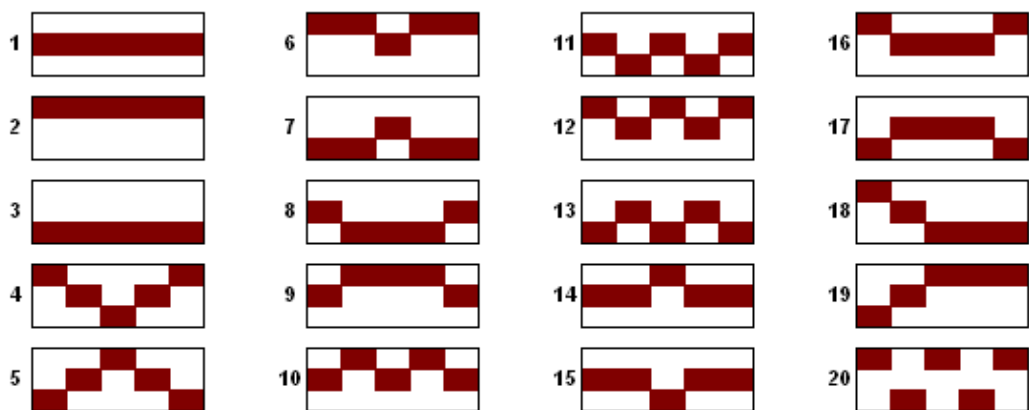
Símbolos de valor Médio e Baixo. Os seus multiplicadores por linha de aposta são apresentados na página 3.

Para que uma combinação de símbolos seja uma combinação vencedora, deve ser exibido, pelo menos, 1 dos símbolos no primeiro carretel e os símbolos restantes devem estar uns junto aos outros.

Os jogadores clicam no botão Informação para exibir a tabela de pagamentos.

Para regressar ao jogo, os jogadores clicam na seta para regressar ao jogo.

Linhas de Aposta



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total do jogo: 96,0%
- Linhas de aposta no jogo principal: 65,3%
- Linhas de aposta nas Free Falls: 30,7%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Jogo principal / Free Falls
- Qualquer ganho: 41,1% / 54,4%
- Avalanche 1 – Qualquer ganho: 12,5% / 25,2%
- Avalanche 2 – Qualquer ganho: 3,1% / 11,5%
- Avalanche 3 – Qualquer ganho: 0,5% / 4,7%
- Avalanche 4 – Qualquer ganho: 0,03% / 1,7%
- Avalanche 5 – Qualquer ganho: 0,003% / 0,6%
- Avalanche 6 – Qualquer ganho

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €18 750 / 37 500 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €93 750 / 187 500 fichas - max coincidente win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 fichas - numa única linha de aposta
- Free Spins: €113 715 / 227 430 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- O multiplicador de ganhos aumenta com cada nova Avalanche dentro de uma ronda de jogo.
- Multiplicador de ganhos máximo x5.

REGRAS DE PAGAMENTO NAS FREE FALLS

- As Free Falls pagam o ganho x Multiplicador. O multiplicador de ganhos máximo é 15.
- O multiplicador de ganhos aumenta com cada nova Avalanche numa Free Fall.
- É possível ganhar Free Falls adicionais durante as Free Falls.

Tabela de prémios

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4 or more Avalanches	X5	X15

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

FREE FALL

Each bet line containing 3 Free Fall symbols activates 10 Free Falls.
Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel.
Additional Free Falls can be won during Free Fall.

WILD

Wild symbol substitutes for all symbols.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

GONZO'S QUEST
A NETENT PRODUCTION

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

OTHER SYMBOLS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20		5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

ALGORITMO PARA UMA POSIÇÃO DE CARRETEL ALEATÓRIO

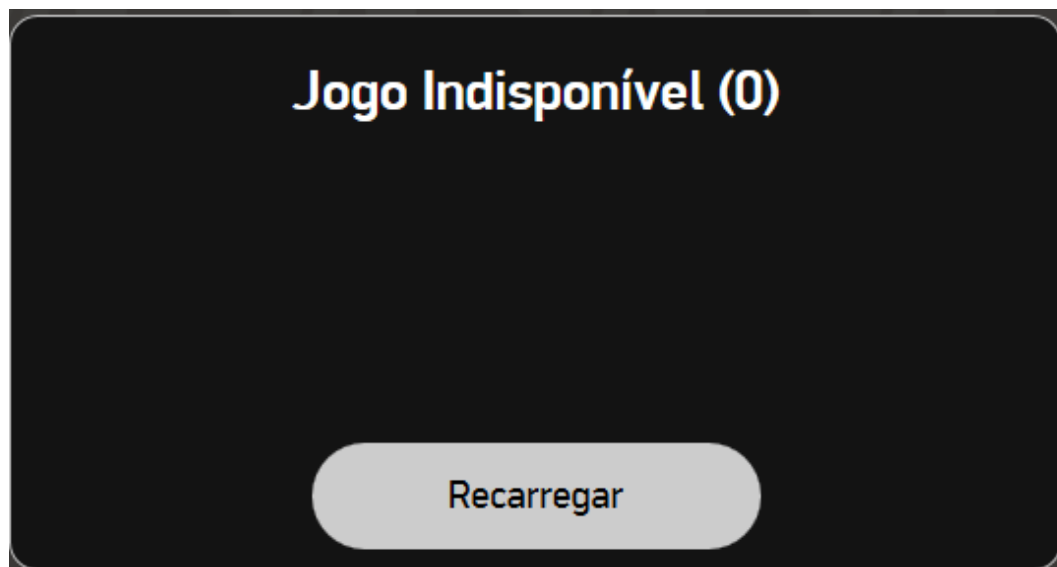
Um carretel representa um conjunto de símbolos, sendo que cada símbolo possui um índice ("uma posição").

1. É adquirido um número aleatório entre o (zero) e o comprimento do carretel.
2. O número aleatório é adicionado ao jogo como "a próxima posição do carretel a utilizar".

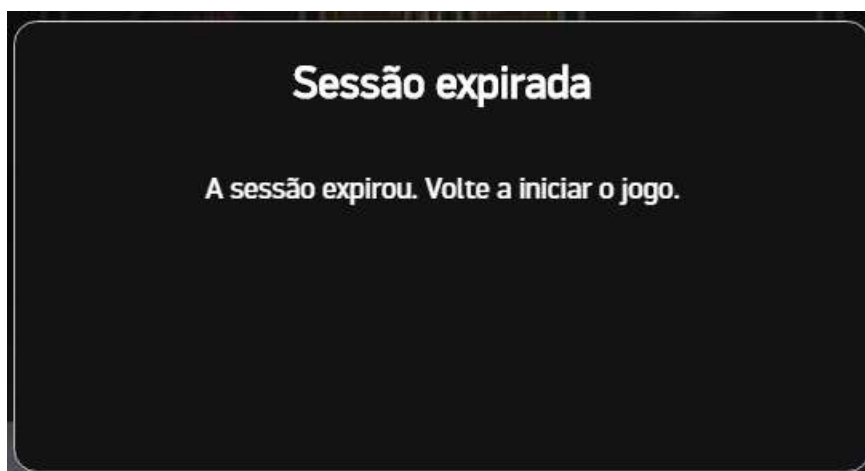
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

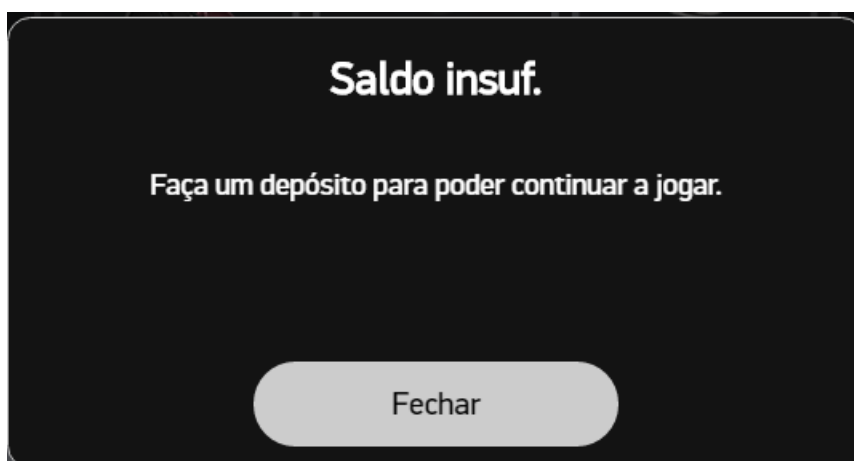
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de "erro técnico" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de "sessão expirada" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Gonzo's Quest™ Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-01-12

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-01-12	Primeira versão.