

GONZO'S QUEST™

Typ hry: Výherní video automat
Návratnost hráči: 96,0%

NetEnt™ hrdě představuje Gonzo's Quest™, automat vytvořený tak, aby se u něj mohli bavit jak nováčkové, tak i zkušení hráči. Gonzo's Quest začíná krátkým filmem o conquistadoru Gonzovi. Náš dobyvatel, jehož předobrazem je historická postava Gonzala Pizarra, se vydává pátrat po ztraceném městě ze zlata – El Doradu.



Verze karty hry: 1.0
Datum: 2017-03-15

NETENT

VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Výherní video automat
Typ válců	Avalanche™
Válce, řady	5 sloupce(ů), 3 řádky(ů), 20 sázkové řady (fixní)
Standardní úroveň sázky	1 - 5
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.2 / 50
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 20 sázkové řady, €0.01 hodnota mince (cena €0.20)
Jazyková podpora	24 jazyků

HERNÍ FUNKCE

- Avalanche System™ x1–x5
- Režim Free Falls s násobitelem x3–x15
- Zástupné symboly Wild

VÝHRY

Návratnost hráči	96,0%
Standardní maximální výhra	93 750 € / 187 500 mince(i) – na jednu sázkovou řadu
Frekvence výher	41.10%

ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

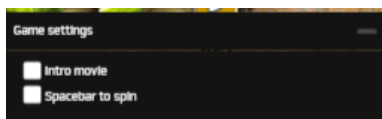
Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> • Hráč a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut. • Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživateli účtu (tj. nelze hrát na dluh). • (Pouze italská jurisdikce) Hráč nemůže mít na začátku v peněžence více než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> • Hra pro zábavu • Možnost úpravy hodnoty mince • Možnost úpravy úrovně sázky • Režim G4

TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	eldorado_not_mobile (základní peněžanka) eldorado_not_mobile_sw (univerzální peněžanka)
Rozlišení obrazu	1280 x 720
Poměr stran	16:9
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.



Prvky video automatu



Možnosti herních nastavení



Prvky video automatu

Motiv hry a grafické zpracování

Herní obrazovka se skládá ze tří hlavních částí – video displeje, oblasti s tlačítky a herního panelu.

- **Video displej.** V této horní části okna jsou zobrazeny válce hlavní hry a režimu Free Spins. Dále se zde nachází tlačítko Informace a podrobnosti o maximální možné výhře v mincích. V pravé horní části displeje jsou po celou dobu hry viditelné násobitele.
- **Oblast s tlačítky.** V oblasti s tlačítky je zobrazena aktuální úroveň sázky (tj. počet mincí vsazených na každou sázkovou řadu), aktuální počet sázkových řad, dostupné prostředky v mincích a stávající hodnota mince. Dále se zde nacházejí hlavní herní tlačítka pro nastavení úrovně sázky, sázkových řad či hodnoty mince a pro spuštění hry.
- **Herní panel.** Na herním panelu ve spodní části okna se nacházejí tlačítka pro nabídky s nastavením hry, zvuku a automatické hry a také pro zobrazení herních pravidel. V této oblasti se navíc zobrazují informace o uživatelské účtu a střídavě se zde vypisují údaje o dostupných prostředcích, aktuální sázce, výši výhry a herním režimu (v módu hry pro zábavu).
- **Nabídka herních nastavení.** V Gonzo's Quest™ se nachází nová nabídka herních nastavení, jejímž prostřednictvím mají uživatelé lepší kontrolu nad herním prostředím. Hráči se silným počítačem a rychlým síťovým připojením mohou nastavit kvalitu hry na hodnotu „Vysoká“. Také zde lze aktivovat nebo vypnout herní animace a úvodní filmovou sekvenci, která se zobrazuje při každém spuštění hry.

Úvodní film, animace a zvuk

Hra Gonzo's Quest™ byla vytvořena tak, aby nebyla jen dalším video automatem z mnoha – prostřednictvím zdejší vysoce kvalitní 3D grafiky a animovaných sekvencí před hráčovým očima ožívá klasický příběh ze 16. století. Ruku v ruce s dech beroucím vizuálním zpracováním jde i zvuková stránka hry, jež výtečně dokresluje překrásné prostředí amazonského pralesa.

Úvodní 30sekundový film hráčům představí našeho neohroženého průzkumníka Gonza. Dej je volně inspirován skutečnými historickými událostmi z roku 1541 a vede Gonza ve stopách conquistadora Gonzala Pizarra, který se ze své základny na pobřeží Peru vypravil hledat ztracené město ze zlata zvané El Dorado. V našem příběhu je ovšem Gonzo hamižný, takže se rozhodne ukrást mapu a nechat si nalezený poklad pro sebe.

Uživatel může úvodní video přeskočit a přejít rovnou do hry. V herním panelu lze také zobrazování tohoto filmu do budoucna zakázat, takže se při příštím spuštění hry už neobjeví.

Ve hře se nacházejí tyto animace:

- 3 náhodné Gonzovy akce během odpočinku
- 5 náhodných Gonzových akcí při výhře v některé ze sázkových řad
- 1 speciální animace vysoké výhry, která se spustí, když hráč získá vysokou výhru (15násobek vsazené částky)
- Animace symbolů
- Speciální animace symbolů na začátku funkce Free Falls

- Vodopád vedle herních válců

Uživatel si může tyto animace na panelu Herní nastavení vypnout a zvýšit tak rychlost hry.



Symboly padající na své pozice







Prezentace výhry



Kolo v základní hře

Hlavní hra

- **Herní akce.** Tlačítka na ovládacím panelu vykonávají různé herní akce:

	Kliknutím na některé z tlačítek s čísly dojde ke změně úrovně sázky (tj. počtu mincí na každou sázkovou řadu).
	Kliknutí na toto tlačítko spustí herní kolo s aktuální hodnotou mince a úrovní sázky.
	Kliknutí na toto tlačítko spustí herní kolo s aktuální hodnotou mince a maximální úrovní sázky.
	Klikáním na šipky vlevo a vpravo se zvyšuje a snižuje hodnota mince. Chce-li hráč úroveň zvýšit nebo snížit rychleji, může kliknout na posuvník, jenž se nachází níže, a přetáhnout jej na požadovanou hodnotu.
	Po kliknutí na tlačítko AUTOMATICKÁ HRA proběhne zvolený počet herních kol automaticky.

Avalanche™

Herní kolo se skládá ze série tzv. „lavin“ a případně též získaného režimu Free Falls.

Po kliknutí na tlačítko Start se spustí úvodní lavina symbolů pro dané herní kolo. Jakmile se symboly usadí, proběhne zvýraznění vítězných sázkových řad. Pokud hráč získal nějakou vítěznou sázkovou řadu, připočte se příslušná částka do pole pro výhru, zvýší se násobitel a proběhne druhá lavina symbolů.

Počet lavin, jež mohou proběhnout během jednoho herního kola, není nijak omezený, v základní hře je však maximální násobitel 5 a během režimu Free Fall nemůže přesáhnout hodnotu 15.



Symbol Free Fall



Úvodní sekvence Free Fall



Závěrečná sekvence Free Fall



Pohled na tlačítka během režimu Free Fall



Symbol Wild

Funkce Free Fall

Ve hře Gonzo's Quest™ se nachází animovaný symbol Free Fall, jehož prostřednictvím může hráč spustit funkci Free Fall.

- **Funkce Free Fall.** Když se vedle sebe na nějaké sázkové řadě počínaje válcem zcela vlevo objeví 3 nebo více symbolů Free Fall, dojde k výhře 10 Free Falls. Pokud se 3 nebo více symbolů Free Fall objeví na dvou sázkových řadách, bude uděleno 20 Free Falls.
- **Animace.** Proběhne krátká animace, ve které se symboly rozdělí, jako by se otevírala brána. Gonzo skrz ni projde a zamíří ke zlaté pyramidě. Tlačítka se změní a symboly budou mít až do skončení Free Falls zlatavý nádech. Dynamický ukazatel hráče informuje o tom, kolik Free Falls má ještě k dispozici.
- **Opětovné spuštění režimu Free Fall.** Pokud se během režimu Free Fall objeví 3 nebo více symbolů Free Fall, dojde k udělení dalších Free Falls.
- **Výhry z funkce Free Fall.** Na výhry z funkce Free Fall se aplikuje násobitel, jenž je zobrazen v horní části hry. Maximální násobitel v režimu Free Falls je x15.
- **Závěrečná sekvence Free Fall.** Na konci režimu Free Fall se přehraje krátká animovaná sekvence, která signalizuje konec funkce Free Fall a návrat do hlavní hry. Mince získané během Free Fall se zobrazí v poli Výhra. Herní kolo pokračuje tam, kde skončilo při spuštění Free Fall, a veškeré výhry se připočítají do pole Výhra. Po skončení herního kola se objeví okno s prezentací výhry, ve kterém bude uveden celkový počet mincí získaných během daného kola, a to včetně výher z Free Fall.

Zástupné symboly Wild

Ve hře Gonzo's Quest™ se nachází zástupný symbol Wild, na kterém se přehraje animace, kdykoliv se ocitne v nějaké vítězné kombinaci.

Nahrazování běžných symbolů symbolem Wild. Zástupné symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly včetně symbolů Free Fall tak, aby vznikla vítězná sázková řada.

Symbol Wild se změní, aby bylo patrné, jaký symbol ve vítězné sázkové řadě zastupuje.



1. strana tabulky výplat



2. strana tabulky výplat



3. strana tabulky výplat

Tabulka výplat

Přehledná 3stránková tabulka výplat obsahuje podrobné informace o násobitelích výher pro každou lavinu a tradiční údaje o symbolech a násobitelích.

Lavinové násobitele. Jednoduchá tabulka na první stránce ukazuje, jaký násobitel výher platí při jednotlivých lavinách v základní hře a v režimu Free Fall.

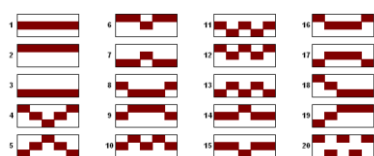
Symboly Free Fall a Wild. Podrobnosti o těchto symbolech jsou uvedeny na stránce 2.

Symboly střední a nízké hodnoty. Jejich násobitele pro sázkové řady jsou vypsány na stránce 3.

Podmínkou pro vytvoření vítězné kombinace symbolů je, aby se alespoň 1 z těchto symbolů nacházel na prvním válci, zbývající symboly pak na sebe musí vzájemně navazovat.

Tabulku výplat lze zobrazit kliknutím na tlačítko Informace.

Po kliknutí na šipku Zpět do hry se tabulka výplat opět zavře.



Sázkové řady

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Hra celkem: 96,0 %
- Sázkové řady v hlavní hře: 65,3 %
- Sázkové řady v režimu Free Falls: 30,7 %

FREKVENCE VÝHER

- Hlavní hra / Free Falls
- Jakákoliv výhra: 41,1 % / 54,4 %
- Lavina 1 – jakákoliv výhra: 12,5 % / 25,2 %
- Lavina 2 – jakákoliv výhra: 3,1 % / 11,5 %
- Lavina 3 – jakákoliv výhra: 0,5 % / 4,7 %
- Lavina 4 – jakákoliv výhra: 0,03 % / 1,7 %
- Lavina 5 – jakákoliv výhra: 0,003 % / 0,6 %
- Lavina 6 – jakákoliv výhra

MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRY

- Hlavní hra: €18 750 / 37 500 mince - na jednu sázkovou řadu
- Hlavní hra: €93 750 / 187 500 mince - max okamžití win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 mince - na jednu sázkovou řadu
- Free Spins: €113 715 / 227 430 mince - max okamžití win

Poznámka: Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z HLAVNÍ HRY

- Násobitel výher se zvyšuje s každou další lavinou, která proběhne v témže herním kole.
- Maximální násobitel výhry je x5.

PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z REŽIMU FREE FALL

- V režimu Free Fall se proplácí výhra x násobitel. Maximální násobitel výher je 15.
- Násobitel výher se zvyšuje s každou další lavinou, která proběhne v též sérii Free Fall.
- V průběhu režimu Free Fall lze vyhrát další Free Falls.

Tabulka výplat

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4 or more Avalanches	X5	X15

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

FREE FALL

Each bet line containing 3 Free Fall symbols activates 10 Free Falls.
Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel.
Additional Free Falls can be won during Free Fall.

WILD

Wild symbol substitutes for all symbols.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

GONZO'S QUEST™
THE SEARCH FOR EL DORADO

A NETENT PRODUCTION

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

OTHER SYMBOLS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20		5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Randomizace

GENERÁTOR NÁHODNÝCH ČÍSEL (RNG)

Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Bruce Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

ALGORITMUS PRO NÁHODNOU POZICI NA VÁLCI

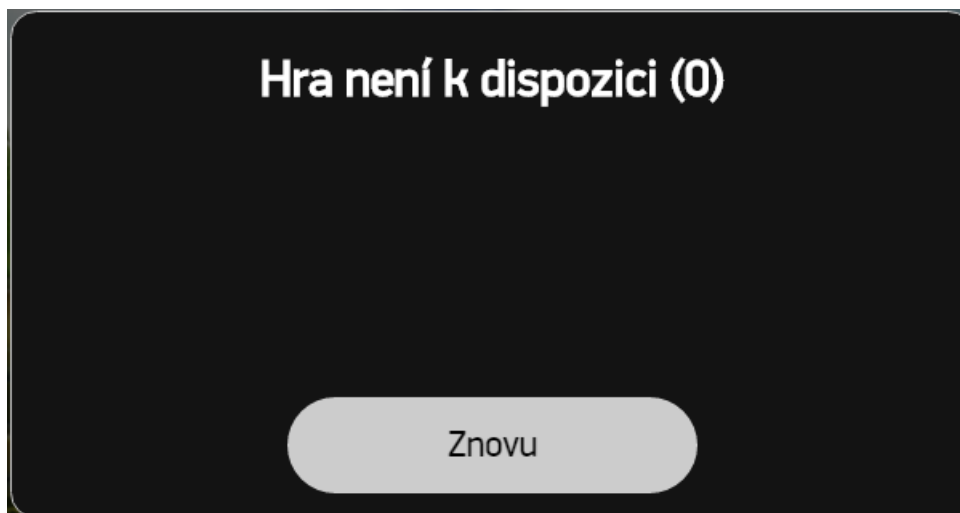
Válec představuje pole symbolů, ve kterém má každý symbol svůj index („pozici“).

1. Proběhne získání náhodného čísla v rozmezí od 0 (nuly) do délky válce.
2. Toto náhodné číslo se přidá do hry jako „nová pozice na válci, která bude použita příště“.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

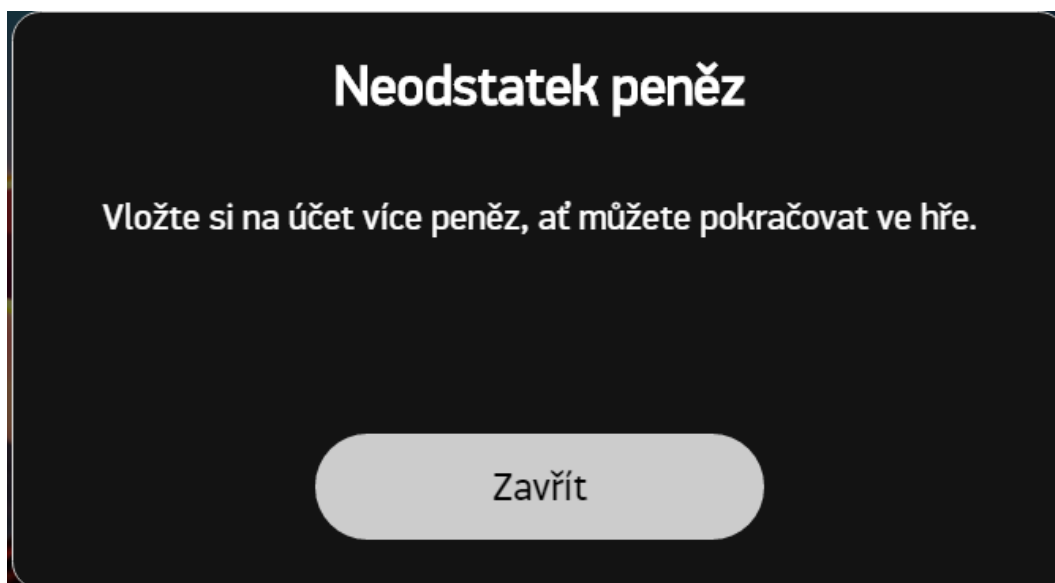
V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

Gonzo's Quest™ Karta hry
Verze 1.0, 2017-03-15

VERZE	KDY	CO
1.0	2017-03-15	První verze.