

GONZO'S QUEST TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96,0%

Temos enorme orgulho de apresentar o nosso primeiro jogo de slot de vídeo Platinum, Gonzo's Quest™, numa versão otimizada para dispositivos táteis móveis. A nova interface de fácil utilização para os utilizadores oferece uma experiência de jogo superior a tudo aquilo que existia previamente.

Tal como na versão para PC, Gonzo o Conquistador parte numa viagem para encontrar a cidade de ouro perdida - El Dorado. Ao substituir a volta de carretal tradicional, o jogo apresenta a funcionalidade Avalanche™ através da qual os símbolos caem nos carretéis.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2017-01-12

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Avalanche™
Carretéis, Linhas	5 colunas, 3 filas, 20 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 5
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/50
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 20 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.20)
Suporte linguístico	23 Languages

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Avalanche System™ x1 - x5
- Free Falls com multiplicador x3-x15
- Substituição Wild

PRÉMIO

Retorno para o jogador (%)	96,0%
Prémio máx. predefinido	€93 750/187 500 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos (%)	41.10%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	eldorado_mobile_html (carteira básica) eldorado_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:1
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Gonzo's Quest Eldorado



Apresentação do Grande Prémio



Área de jogo principal

Tema e Grafismo do Jogo

Este jogo foi criado para ser mais de uma slot de vídeo; com as suas sequências de animação e áudio de elevada qualidade que se mistura perfeitamente com o belo fundo da floresta tropical da Amazónia, o jogo apresenta uma clássica história do séc. XVI para usufruto do jogador.

Baseado em eventos históricos verdadeiros de 1541, Gonzo segue os passos do conquistador, Gonzalo Pizarro, que partiu da sua base costeira no Peru para encontrar a cidade perdida do ouro, conhecida como El Dorado. No entanto, na nossa história, Gonzo é ganancioso e decide pegar no mapa e encontrar o tesouro sozinho.

As animações específicas do jogo incluem:

- 1 animação Grande Prémio especial que é ativada quando um jogador recebe um ganho avultado (15x valor da aposta)
- Animações de símbolos em queda
- Animações de símbolos especiais no início da funcionalidade Free Falls
- Animação que exhibe o número de Free Falls restantes

Jogo Principal

Gonzo's Quest Touch™ é uma slot de vídeo desenvolvida para dispositivos móveis.

- **Rondas de jogo.** Quando o jogador toca no botão Girar, o valor da aposta é debitado a partir do crédito atual (moedas e crédito disponíveis). Os símbolos caem automaticamente em posição dentro dos carretéis.
- **Resultados do jogo.** Os jogadores podem ganhar sobre qualquer das 20 linhas de aposta. O jogo realça quais os símbolos que são combinações vencedoras e quanto foi ganho sobre cada linha de aposta. Para melhorar ainda mais a experiência de jogo, o valor do ecrã Moedas conta até corresponder ao valor dos ganhos. Entretanto, o jogo da ronda continua e o valor ganho com ganhos adicionais continua a ser contado. No final da ronda de jogo, o total de ganhos é adicionado aos créditos do jogador e exibido no painel de Moedas e dinheiro.



O símbolo Wild substitui qualquer símbolo

Substituição Wild

Gonzo's Quest tem um símbolo Wild que se anima quando exibido numa linha de aposta vencedora.

- **Substituição de Wild normal.** O símbolo Wild substitui qualquer outro símbolo, incluindo os símbolos Free Fall para completar as linhas de aposta vencedoras. O símbolo Wild altera a sua imagem para mímico seja qual for o símbolo que esteja a substituir na linha de aposta vencedora.



Multiplicadores de Avalanche no jogo principal



Multiplicadores de Avalanche nas Free Spins

Avalanches

Uma ronda de jogo é composta por uma série de Avalanches e se forem ganhas, por um número de Free Falls.

Depois de o jogador tocar no botão Girar, a Avalanche inicial de símbolos inicia a ronda de jogo. Quando os símbolos pararem, as linhas de aposta vencedoras são realçadas. Se o jogador tiver uma linha de aposta vencedora, o valor ganho é adicionado ao campo de moedas e dinheiro, o multiplicador é aumentado e ocorre a segunda Avalanche de símbolos.

Não existe limite para o número de Avalanches que um jogador possa experimentar numa ronda de jogo; contudo, o multiplicador máximo é 5 no jogo principal e 15 na funcionalidade Free Fall.



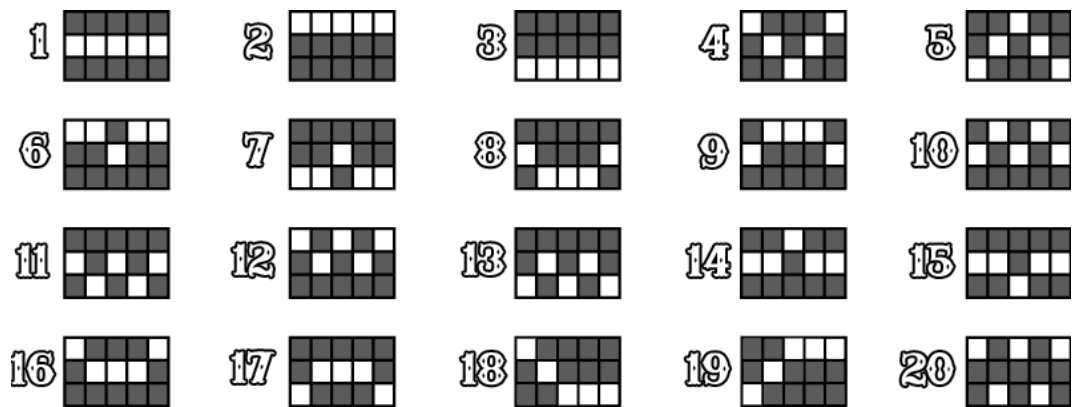
Apresentação do ganho Free Fall

Free Fall

Gonzo's Quest Touch™ tem um símbolo Free Fall animado que oferece ao jogador uma oportunidade de entrar na funcionalidade Free Fall.

- **Funcionalidade Free Fall.** Quando aparecem 3 símbolos Free Fall sucessivamente numa linha de aposta, são ganhas 10 Free Falls. Se aparecerem 3 símbolos Free Fall em duas linhas de aposta, são ganhas 20 Free Falls.
- **Animação.** Uma curta sequência animada vê os símbolos partirem, tal como se fossem uma porta e o jogador é informado acerca do número de Free Falls ganhas.

Linhas de Aposta



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total do jogo: 96,0%
- Linhas de aposta no jogo principal: 65,3%
- Linhas de aposta nas Free Falls: 30,7%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Jogo principal / Free Falls
- Qualquer ganho: 41,1% / 54,4%
- Avalanche 1 – Qualquer ganho: 12,5% / 25,2%
- Avalanche 2 – Qualquer ganho: 3,1% / 11,5%
- Avalanche 3 – Qualquer ganho: 0,5% / 4,7%
- Avalanche 4 – Qualquer ganho: 0,03% / 1,7%
- Avalanche 5 – Qualquer ganho: 0,003% / 0,6%
- Avalanche 6 – Qualquer ganho

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €18 750 / 37 500 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €93 750 / 187 500 fichas - max coincidente win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 fichas - numa única linha de aposta
- Free Spins: €113 715 / 227 430 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- O multiplicador de ganhos aumenta com cada nova Avalanche dentro de uma ronda de jogo.
- Multiplicador de ganhos máximo x5.

REGRAS DE PAGAMENTO NOS FREE SPINS

- As Free Falls pagam o ganho x Multiplicador. O multiplicador de ganhos máximo é 15.
- O multiplicador de ganhos aumenta com cada nova Avalanche numa Free Fall.
- É possível ganhar Free Falls adicionais durante as Free Falls.

Tabela de prémios

Winning Combinations and Payouts

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

Symbol Payout Values

	<p>5 2500</p> <p>4 250</p> <p>3 50</p>		<p>5 1000</p> <p>4 100</p> <p>3 20</p>
	<p>5 500</p> <p>4 50</p> <p>3 15</p>		<p>5 200</p> <p>4 25</p> <p>3 10</p>
<hr/>			
	<p>5 100</p> <p>4 20</p> <p>3 5</p>		<p>5 75</p> <p>4 15</p> <p>3 4</p>
	<p>5 50</p> <p>4 10</p> <p>3 3</p>		

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

ALGORITMO PARA UMA POSIÇÃO DE CARRETEL ALEATÓRIO

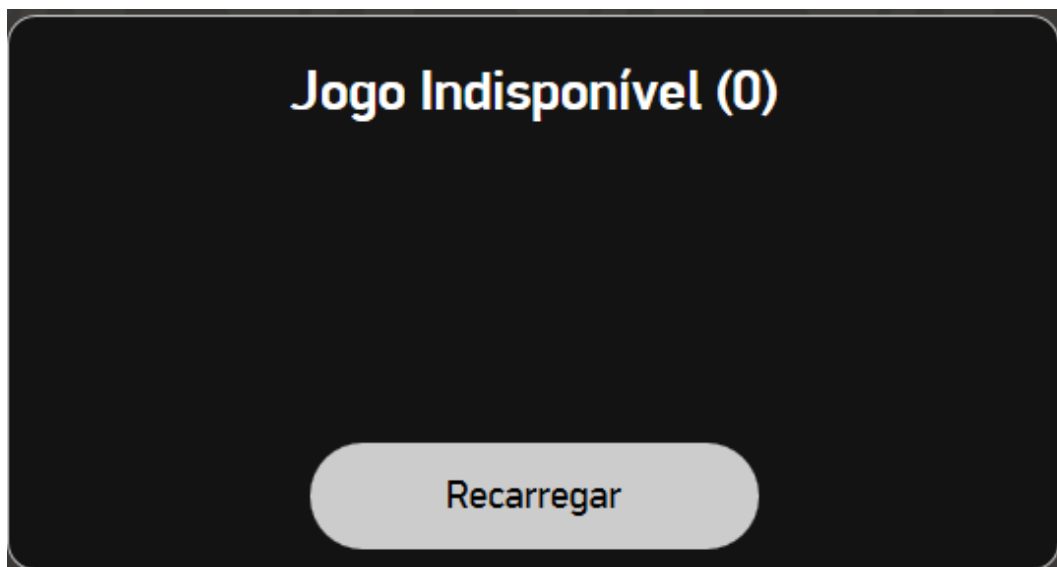
Um carretel representa um conjunto de símbolos, sendo que cada símbolo possui um índice ("uma posição").

1. É adquirido um número aleatório entre o (zero) e o comprimento do carretel.
2. O número aleatório é adicionado ao jogo como "a próxima posição do carretel a utilizar".

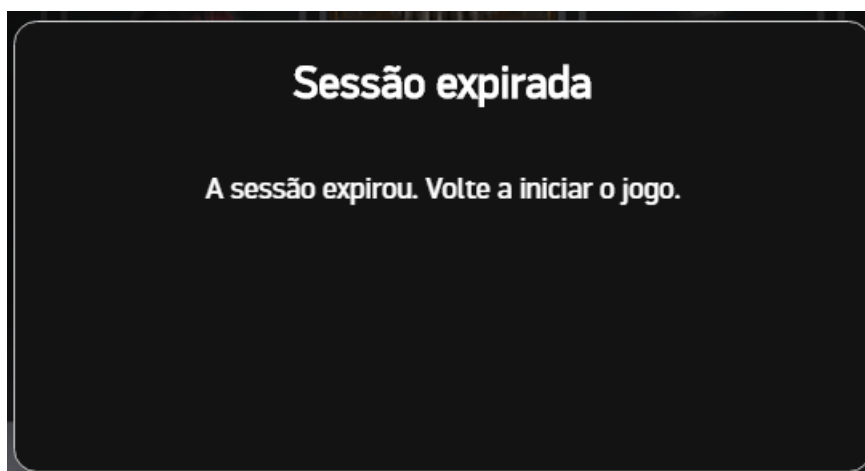
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

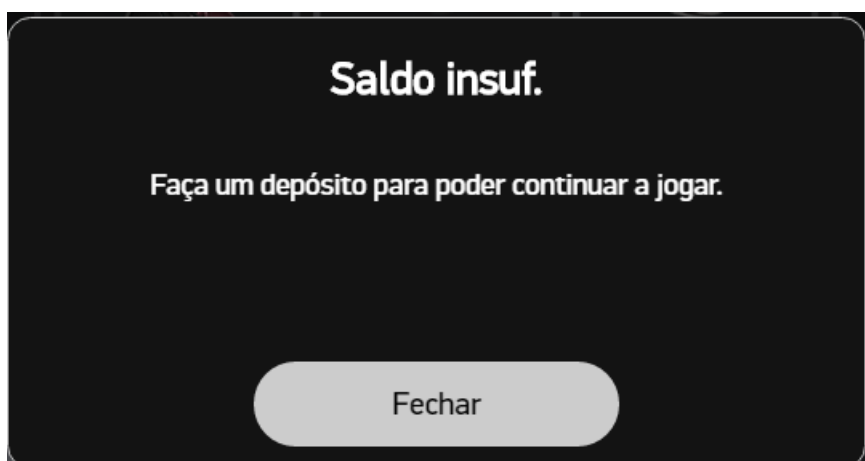
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de "erro técnico" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de "sessão expirada" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Gonzo's Quest Touch™ Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-01-12

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-01-12	Primeira versão.