

# GONZO'S QUEST TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 96.0%

我们非常自豪地推出首款铂金视频老虎机游戏，移动触屏设备优化版本的“贡佐的探险”。全新用户友好型触碰界面让玩家有了比以往任何时候更丰富的游戏体验。

正如桌面版本一样，征服者贡佐出发寻找失落的黄金之城 — 黄金国 (Eldorado)。该游戏推出崩塌特色游戏替换传统的卷轴旋转，借以让符号掉落在卷轴上。



游戏表版本: 1.0  
日期: 2019-07-05

**NETENT**

## 关于 GONZO'S QUEST TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	Avalanche™
卷轴, 线	5 列, 3 行, 20 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 5
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
默认最小/最大赌注 (€)	0.2 / 50
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 20 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.2)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 崩塌系统™ x1 - x5</li> <li>• 带 x3-x15 乘数的免费掉落</li> <li>• 百搭符号替代</li> </ul>
赔付	
玩家回报率	96.0%
默认最大奖金	€93 750 / 187 500 硬币 - 在一条投注线上
中奖频率	41.10%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。</li> <li>• 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。</li> <li>• （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。</li> </ul>
其他	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 玩娱乐局</li> <li>• 可变的硬币值</li> <li>• 可变的赌注等级</li> <li>• G4 模式</li> </ul>
技术信息	
游戏编号	eldorado_mobile_html (基本钱包) eldorado_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

## 游戏设计



贡佐的黄金国 (Eldorado)



大奖展示



主游戏区域



百搭符号可替代任何符号

## 游戏主题和图像

这款游戏的设计远不止是一款视频老虎机游戏 — 高品质的动画序列和完美融入亚马逊雨林优美背景的游戏声音，成功为玩家打造出一个让人身临其境的经典 16 世纪故事。

并非严格根据 1541 年的真实历史事件改编而成，征服者贡萨洛·皮萨罗从秘鲁海岸基地出发，寻找叫做黄金国 (Eldorado) 的失落黄金之城，贡佐将跟随他的足迹，踏上征途。然而在我们的故事中，贡佐非常贪婪，他决定拿走地图，独自寻找宝藏。

游戏特定动画包括：

- 玩家赢得大奖 (15x 倍投注金额) 时触发的 1 次特别大奖动画
- 符号掉落动画
- 免费掉落开始时的特殊符号动画
- 显示剩余免费掉落数量的动画

## 主游戏

“贡佐的探险移动版”是一款为移动设备开发的视频老虎机游戏。

- **游戏回合。** 玩家点击旋转按钮时，投注额将从当前积分 (可用游戏币和积分) 中扣除。符号将自动掉入卷轴上的位置中。
- **游戏结果。** 玩家可在 20 条投注线中的任意一条上赢奖。游戏将突显组成赢奖组合的符号以及每条投注线赢得的奖金。

为了进一步提升玩家体验，游戏币显示屏中的数量将计算总数，以便与奖金金额相匹配。同时，该轮游戏继续进行，其他奖励获得的奖金将继续添加计算总数。

该轮游戏结束时，总奖金将添加至玩家积分中，并显示在游戏币和现金栏。

## 百搭符号替代

“贡佐的探险”中有一个百搭符号，会在赢奖投注线上变成动画。

- **普通百搭符号替代。** 百搭符号可替代包括免费掉落符号在内的任何符号，以完成赢奖投注线。

百搭符号将在赢奖投注线上变成它所替换的那个符号。

X1 X2 X3  
X5

主游戏中的崩塌乘数

X3 X6 X9  
X15

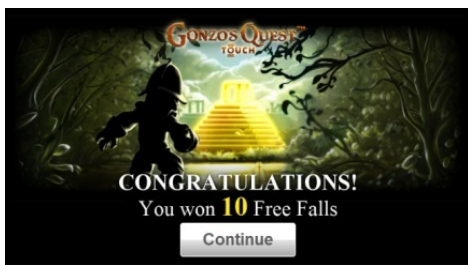
免费旋转中的崩塌乘数

### 崩塌

游戏回合由一系列崩塌组成，如果赢得奖励，还将获得几次免费掉落。

玩家点击旋转按钮之后，初始符号崩塌将开始这轮游戏。符号停止移动后，将突显赢奖投注线。如果玩家有一条投注线赢奖，奖金额将添加至游戏币和现金显示栏，乘数将增加，并开始第二轮符号崩塌。

一个游戏回合中，玩家可经历的崩塌数量没有限制；但是，主游戏中最大乘数为 5，免费掉落特色游戏中最大乘数为 15。



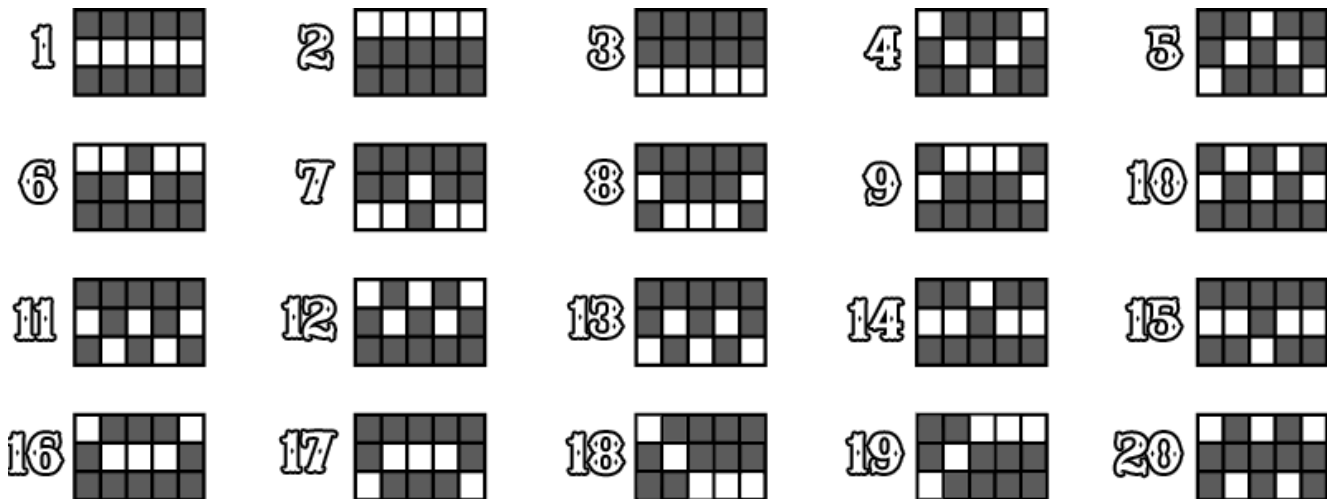
免费掉落奖励显示

### 免费掉落

“贡佐的探险移动版”中有一个动画免费掉落符号，玩家有机会进入免费掉落特色游戏。

- **免费掉落特色游戏。** 一条投注线上连续出现 3 个以上免费掉落符号时，将赢得 10 次免费掉落。两条投注线上出现 3 个以上免费掉落符号时，将赢得 20 次免费掉落。
- **动画。** 一段简短的动画序列可看到符号的部分，就好像这些序列是一道大门。将通知玩家所赢得的免费掉落数量。

### 投注线



## 赔付

### 赔付摘要

#### 游戏玩家回报率 (RTP)

- 游戏总计：96.0%
- 主游戏中的投注线：65.3%
- 免费掉落中的投注线：30.7%

#### 中奖频率

- 主游戏/免费掉落
- 任何赢奖：41.1% / 54.4%
- 崩塌 1 - 任意赢奖：12.5% / 25.2%
- 崩塌 2 - 任意赢奖：3.1% / 11.5%
- 崩塌 3 - 任意赢奖：0.5% / 4.7%
- 崩塌 4 - 任意赢奖：0.03% / 1.7%
- 崩塌 5 - 任意赢奖：0.003% / 0.6%
- 崩塌 6 - 任意赢奖

#### 赢奖信息

- 免费旋转: €93 750 / 187 500 硬币 - 在一条投注线上
- 免费旋转: €113 715 / 227 430 硬币 - 最大同时赢奖
- 主游戏: €18 750 / 37 500 硬币 - 在一条投注线上
- 主游戏: €93 750 / 187 500 硬币 - 最大同时赢奖

---

**备注:** 一局游戏的最大奖金可能高于最大同时赢奖，因为一局游戏可能包括多次旋转。

---

#### 主游戏中的赔付规则

- 一轮游戏中每出现一次新崩塌，赢奖乘数都将增加。
- 最大赢奖乘数为 x5。

#### 免费旋转中的赔付规则

- 免费掉落赔付赢奖 x 乘数。最大赢奖乘数为 15。
- 免费掉落每出现一次崩塌，赢奖乘数都将增加。
- 在免费掉落中可以再次赢得更多免费掉落。

赔率表

## Winning Combinations and Payouts

### AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15

赔率表页面 1



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

赔率表页面 2

## Symbol Payout Values



**5** 2500  
**4** 250  
**3** 50



**5** 1000  
**4** 100  
**3** 20



**5** 500  
**4** 50  
**3** 15



**5** 200  
**4** 25  
**3** 10



**5** 100  
**4** 20  
**3** 5



**5** 75  
**4** 15  
**3** 4



**5** 50  
**4** 10  
**3** 3

赔率表页面 3

## 附加信息

### 随机化

#### 随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

### 故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。





(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

### 给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

### 游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

## 文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-07-05	First Release