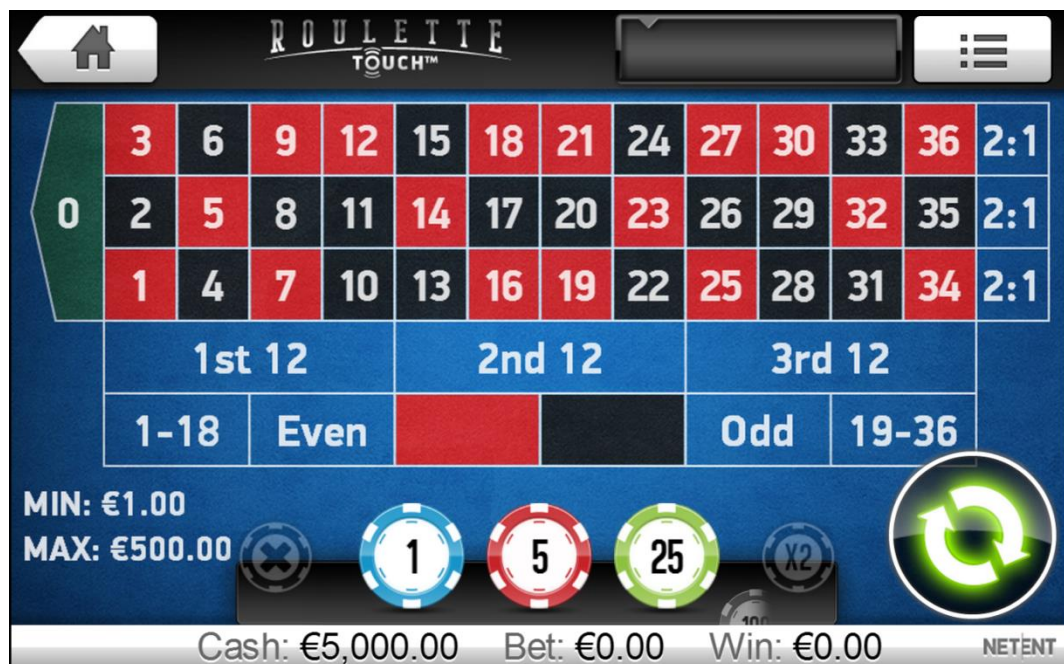


ROULETTE TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 97,3%

Roulette Touch™ es la última incorporación a la gran variedad de juegos para dispositivos móviles de Net Entertainment. Este juego, que está basado en el conocido juego en línea Roulette Advanced™, cuenta con una interfaz moderna y sencilla que agrada a los jugadores más exigentes.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2017-06-12

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Valores de la fichas (€)	Valores predeterminados: 1, 5, 25, 100
Apuesta Mín/Máx (€)	Predeterminado: 1 / 50000
Idiomas compatibles	23 Languages
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> Partida automática. Duplicar todas las apuestas. Volver a usar la misma apuesta.
PAGOS	
Devolución al jugador	97,3%
Ganancia máxima (€)	Predeterminado: 4620
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> Jugar por diversión Niveles de apuesta variables Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	roulette_s_mobile_html (monedero básico) roulette_s_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:1
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Mesa de juego con un área de apuesta seleccionada



Ruleta



Resultado de la ronda de juego



Número configurable de fichas

Gráficos y temática del juego

La interfaz de Roulette Touch™ es actual y elegante, a la vez que sencilla e intuitiva, lo que la hace idónea para jugadores de todos los niveles de experiencia. La mesa cuenta con un estilo moderno. Además, los jugadores reciben información sobre las apuestas actuales o sobre las áreas de apuesta activas a través de ventanas emergentes y elementos destacados.

Hacer apuestas

Los jugadores pueden elegir entre apuestas internas, externas o una combinación de estas. Las apuestas internas se realizan sobre los números de la mesa, mientras que las apuestas externas se realizan en las casillas situadas alrededor de los números.

En Roulette Touch™ existen dos maneras de realizar una apuesta. El jugador puede arrastrar y colocar las fichas en un área de apuesta. A continuación, el área de apuesta se seleccionará y se realizará la apuesta correspondiente. Si el jugador lo prefiere, también puede tocar primero un área de apuesta para seleccionarla y, después, tocar una o más fichas de la bandeja de fichas. Tras esto, se realizará la apuesta correspondiente. Las apuestas pueden doblarse o retirarse.

El jugador puede elegir que las apuestas de la ronda anterior se realicen de forma automática en las siguientes rondas. Antes de girar la ruleta, el jugador puede modificar o retirar la apuesta realizada.

El jugador deberá tocar el botón de giro cuando haya realizado las apuestas deseadas. La ruleta aparecerá sobre la mesa y empezará a girar. La ronda de juego finaliza cuando la bola se detiene en una de las 37 ranuras de la ruleta. Entonces, aparece una ventana pequeña que muestra el resultado, es decir, el número y color ganadores, la cantidad del premio y si el número ganador es par o impar, falta o pasa.

Número configurable de fichas

En Roulette Touch™, el operador puede configurar el número de fichas disponibles. El número de fichas se adapta a la apuesta mínima/máxima de la mesa.

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- 97,3%

PAGO MÁXIMO - EUR

- Predeterminado: 4620

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego es mayor que la ganancia máxima que coincide, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

Tabla de pagos

Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€10.00
Split	17:1	€20.00
Three Line (Street)	11:1	€30.00
Corner	8:1	€40.00
Six Line	5:1	€60.00
Column	2:1	€200.00
Dozen	2:1	€200.00
Red/Black	1:1	€500.00
Even/Odd	1:1	€500.00
1-18/19-36	1:1	€500.00

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UN NÚMERO DE RULETA ALEATORIO

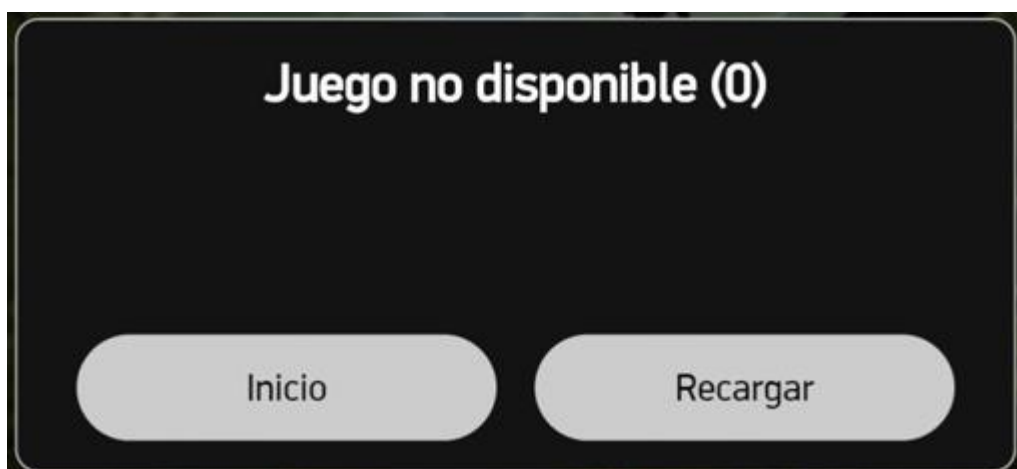
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice («una posición»).

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud de la ruleta.
2. El número aleatorio se añade al juego como «el siguiente número para usar».

Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

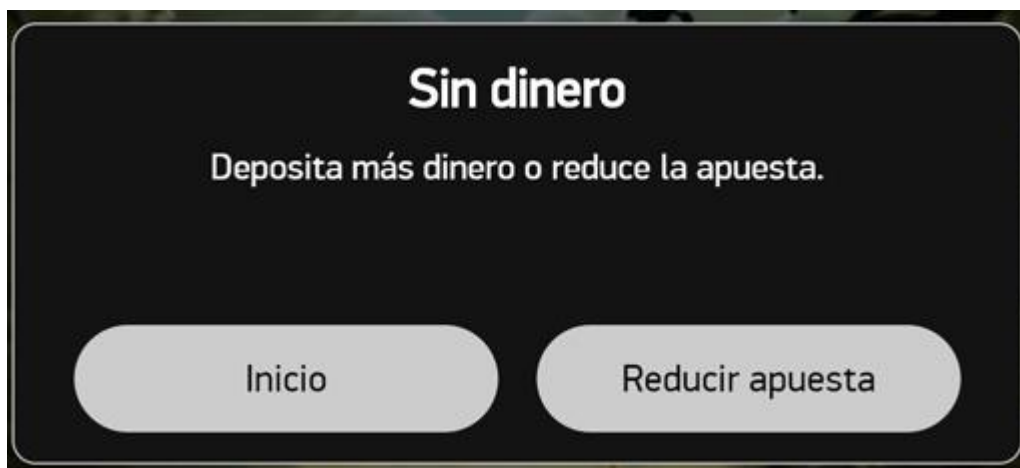
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Roulette Touch™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2017-06-12

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2017-06-12	Primera versión.