

SWEETY HONEY FRUITY TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 96.71%

“甜蜜水果移动版”是一款活力无限的视频老虎机，具有 5 个卷轴和 15 条投注线（固定），拥有带 x2 乘数的百搭符号替代和 x2 的免费旋转乘数。

异国情调的水果符号和传统音乐与五彩的亚洲主题完美融合。生动的画面和符号动画给玩家带来美妙的水果体验。



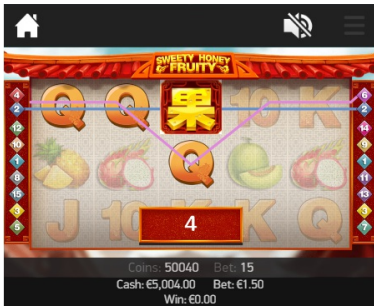
游戏表版本: 1.0
日期: 2019-06-23

NETENT

关于 SWEETY HONEY FRUITY TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 15 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
默认最小/最大赌注 (€)	0.15 / 150
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 15 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.15)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 免费旋转 • 百搭符号替代
赔付	
玩家回报率	96.71%
默认最大奖金	€79 999.99 / 79 999.99 硬币 – 在一条投注线上
中奖频率	27.19%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	sweetyhoneyfruity_mobile_html (基本钱包) sweetyhoneyfruity_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android Windows
显示分辨率	960 x 540
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



百搭符号

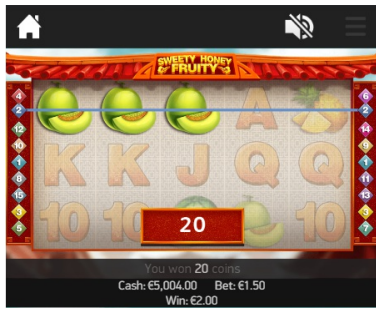


百搭符号赢奖

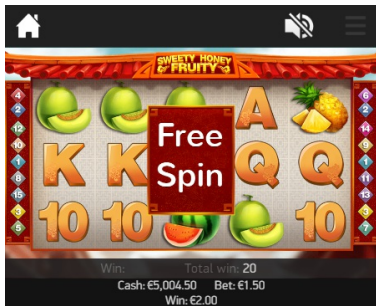
百搭符号替代

在主游戏和免费旋转中，百搭符号出现在卷轴 2、3 和 4 上。百搭符号可替代所有符号。

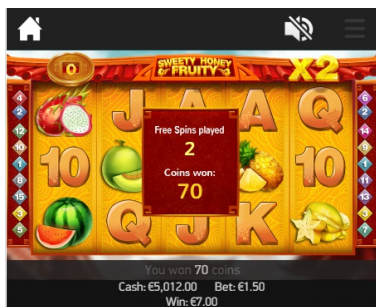
带有一个百搭符号的投注线赢奖翻倍。每个投注线赢奖仅应用一个百搭符号乘数。



免费旋转激活



免费旋转



免费旋转总奖金

免费旋转

具有匹配的水果符号的投注线赢奖可赢得免费旋转。在免费旋转中，具有匹配的水果符号的任何赢奖组合会根据赔率表赢得额外的免费旋转。

免费旋转中的所有投注线赢奖翻倍。在免费旋转中，带有百搭符号的投注线赢奖支付百搭符号乘数 x 免费旋转乘数。

免费旋转结束时，免费旋转的总赢奖会计入激活免费旋转的游戏局的赢奖中。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 游戏总计: 96.71%

中奖频率






- 主游戏: 27.2%
- 免费旋转: 27.2%

最大赔付






- 主游戏: €40 000 / 40 000 硬币 - 在一条投注线上
- 主游戏: €47 300 / 47 300 硬币 - 最大同时赢奖
- Free spins: €79 999.99 / 80 000 硬币 - 在一条投注线上
- Free spins: €94 600.01 / 94 600 硬币 - 最大同时赢奖

备注: 一局游戏的最大奖金可能高于最大同时赢奖, 因为一局游戏可能包括多次旋转。

赔率表

	5	2000		5	1000
	4	300		4	150
	3	25		3	25
	2	5			
	5	750		5	500
	4	125		4	100
	3	20		3	20
	5	200			
	4	75			
	3	15			

赔率表页面 1

	5	150		5	100
	4	50		4	25
	3	15		3	10
	5	75		5	60
	4	20		4	15
	3	5		3	5
	5	50			
	4	10			
	3	5			

赔率表页面 2

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-06-23	First version.