

VICTORIOUS TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.88% - 96.95%

Victorious Touch™ ha sido creado para publicarse como Victorious MAX Touch™, parte de la serie de juegos MAX de NetEnt. Esta tragamonedas permite elegir entre dos ajustes de volatilidad; Clásica y Máxima. En la versión clásica del juego puedes ganar hasta 1500 veces la apuesta. En la versión MAX, puedes ganar hasta 7000 veces la apuesta.

¡Ya sea marchando hacia la batalla entre el sonido de gritos y tambores de guerra, o celebrando la última conquista, todo sobre Victorious MAX Touch™ rezuma aires de victoria! Esta máquina tragamonedas de 5 rodillos con 243 cuantiosos modos de apuesta hará las delicias de los aficionados a los modos de apuesta o de los que buscan más modos de ganar que con las combinaciones ganadoras de una máquina tragamonedas. Marcha hacia la victoria en la clásica tragamonedas de NetEnt Victorious MAX Touch™. La gloria romana aguarda. Elige tu juego y comienza la partida.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2015-08-26

NETENT

INFORMACIÓN VICTORIOUS TOUCH™

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 243 - None modos de apuesta
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.25 / 125
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 243 modos de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.25)

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Free Spins
- Sustitución de símbolos Wild

PAGOS

Devolución al jugador	96.88% - 96.95%
Ganancia máxima predefinida	€150 000 / 300 000 monedas – en un solo modo de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	40.43%-42.55%

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	victorious_mobile_html (monedero básico) victorious_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Sustitución del Wild de Águila Dorada



Celebración de Free Spins



Sustitución de símbolos Wild

- **Sustitución del Wild convencional** El Águila Dorada sustituye a todos los símbolos, incluyendo el símbolo de Corona de Laurel.

Símbolo de Corona de Laurel y Free Spins

- **Activación de Free Spins.** Tres o más símbolos de Corona de Laurel, en sucesión desde el rodillo situado más a la izquierda hacia la derecha, inician la función de Free Spins. 3, 4 y 5 símbolos conceden 15, 20 y 25 Free Spins, respectivamente.
- **Free Spins.** Los Free Spins se juegan a 243 modos de apuesta y el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins. En el modo Clásico todas las ganancias de los modos de apuesta en Free Spins se triplican (x3) y en el modo MAX el multiplicador es de x6.
- **Free Spins adicionales.** Durante los Free Spins, los símbolos de Corona de Laurel conceden Free Spins adicionales, la misma cantidad de Free Spins que en el juego principal.

Modos de apuesta

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Clásico total: 96,88%
- Juego principal Clásico: 66,45%
- Free Spins Clásico: 30,44%
- MAX total: 96,95%
- Juego principal MAX: 53,57%
- Free Spins MAX: 43,38%

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Juego principal Clásico: 42,55%
- Free Spins Clásico: 45,3%
- En Free Spins Clásico: 0,68%
- Juego principal MAX: 40,4%
- Free Spins MAX: 45,3%
- En Free Spins MAX: 0,68%

INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO

- Juego principal: €7 500 / 15 000 monedas - en un solo modo de apuesta
- Juego principal: €33 000 / 66 000 monedas - max iguales win
- Free spins Classic: €22 500 / 45 000 monedas - en un solo modo de apuesta
- Free spins Classic: €96 000 / 192 000 monedas - max iguales win
- Juego principal: €25 000 / 50 000 monedas - en un solo modo de apuesta
- Free spins Max: €150 000 / 300 000 monedas - en un solo modo de apuesta

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

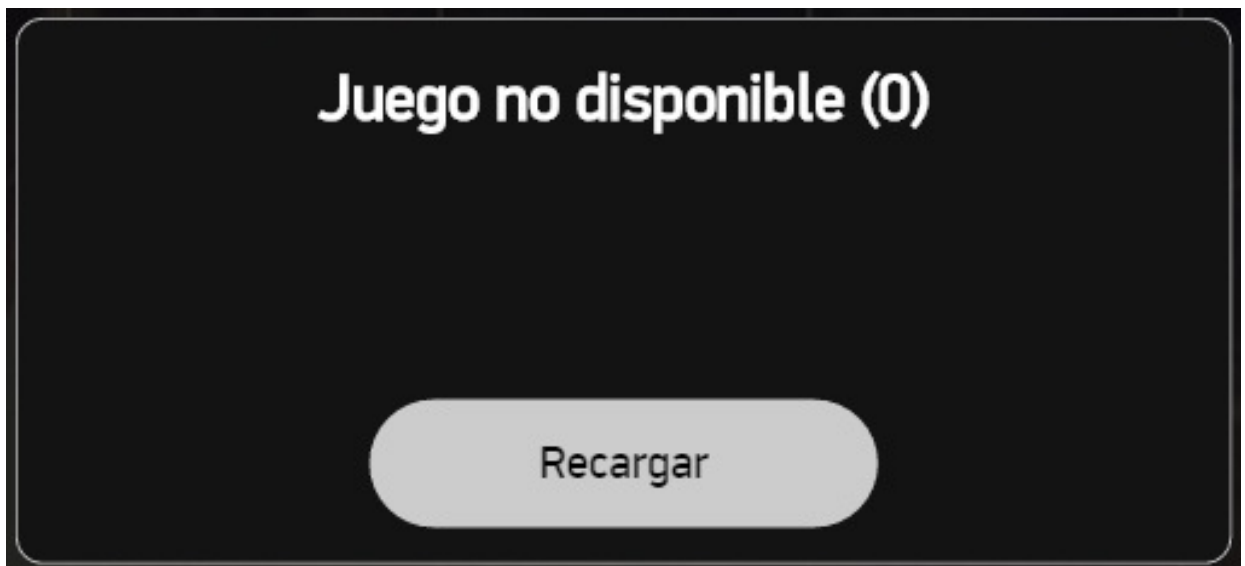
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

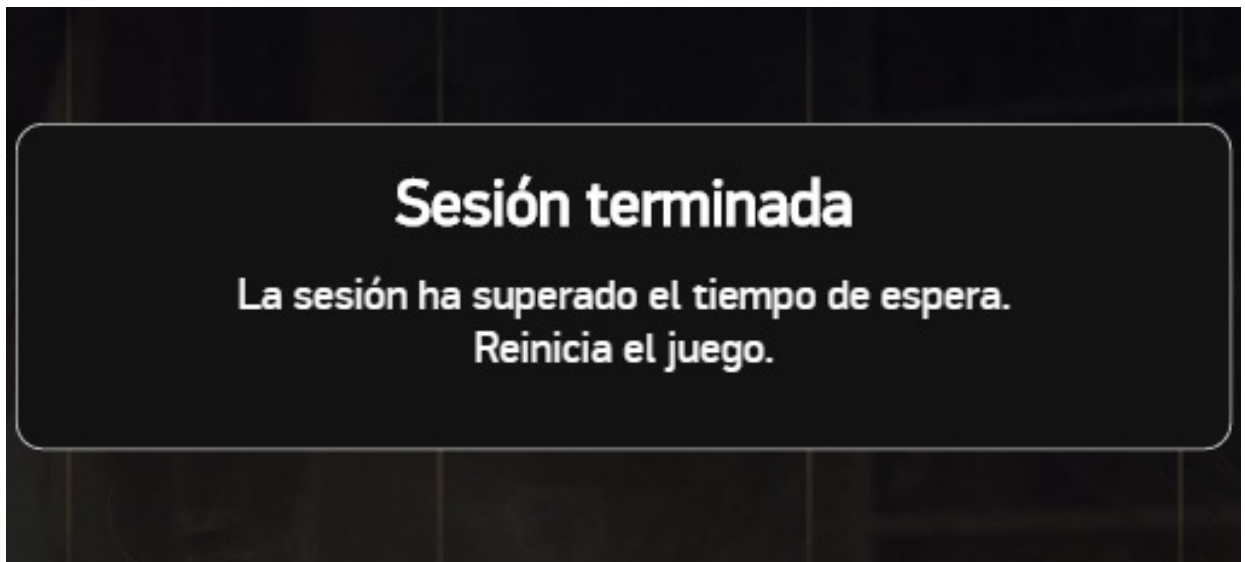
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

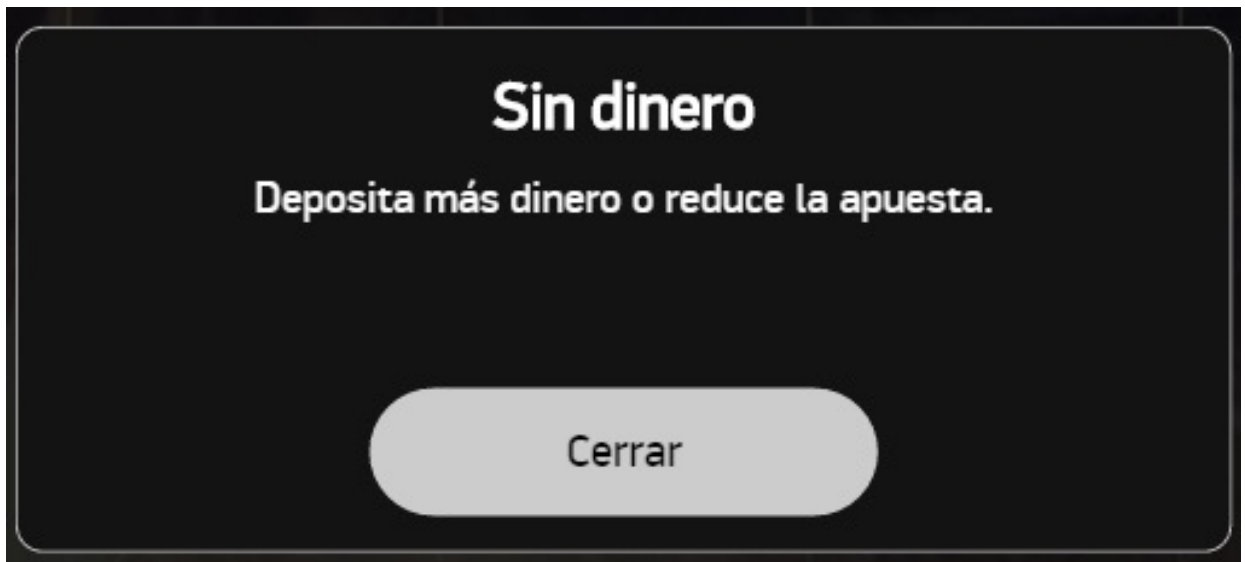
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2015-08-26	Primera versión.