

VICTORIOUS TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 96.88% - 96.95%

“凯旋移动版™”作为“凯旋最大移动版™”重新发布，属于 NetEnt 最大系列游戏。老虎机允许您在两个波动率设置中选择 - 经典和最大。在经典版本的游戏中，您最高可以赢取 1500 倍于赌注的奖金。在最大版本中，您最高可以赢取 7000 倍于赌注的奖金。

无论是行军、战阵呐喊、战鼓，还是庆祝最新的征服，“凯旋最大移动版™”为您呈现胜利的每一个细节，让您沉醉其中！这款 5 卷轴老虎机有惊人的 243 条赢奖投注路线，适合那些投注路线的拥趸，或是那些希望拥有比传统老虎机更多赢奖方式的玩家。在 NetEnt 的经典老虎机“凯旋最大移动版™”中向着胜利进军。罗马的荣耀在等着你 - 选择您的游戏并进行旋转。



游戏表版本: 1.0
日期: 2019-08-23

NETENT

关于 VICTORIOUS TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 243 - None 投注路线
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
默认最小/最大赌注 (€)	0.25 / 125
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 243 投注路线, €0.01 币值 (成本 €0.25)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 免费旋转 • 百搭符号替代
赔付	
玩家回报率	96.88% - 96.95%
中奖频率	40.43%-42.55%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	victorious_mobile_html (基本钱包) victorious_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



金鹰百搭符号替代



庆祝免费旋转



百搭符号替代

- **普通百搭符号替代。** 金鹰替代所有符号，包括金花环符号。

金花环符号和免费旋转

- **免费旋转激活。** 三个或更多金花环符号从最左侧卷轴向右连续排列时，将启动免费旋转特色游戏。3、4 或 5 个符号会分别赢得 15、20 或 25 次免费旋转。
- **免费旋转。** 免费旋转采用 243 条投注路线，以激活免费旋转时的相同赌注等级和游戏币值进行。在经典模式中，免费旋转中的所有投注路线奖金乘以三 (x3)，在最大模式下乘数为 x6。
- **额外的免费旋转。** 在免费旋转中，金花环符号赢得与主游戏中相同次数的额外免费旋转。

投注路线



赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 经典版总计：96.88%
- 经典版主游戏：66.45%
- 经典版免费旋转：30.44%
- 最大版总计：96.95%
- 最大版主游戏：53.57%
- 最大版免费旋转：43.38%

中奖频率

- 经典版主游戏：42.55%
- 经典版免费旋转：45.3%
- 经典版进入免费旋转：0.68%
- 最大版主游戏：40.4%
- 最大版免费旋转：45.3%
- 最大版进入免费旋转：0.68%

赢奖信息

赢奖额	出现	在 1 万次游戏回合中，将出现大约	默认最大投注额对应的现金价值 (€ 500)
800 倍投注或更多	每 51,627 次旋转一次	19.369 次	€ 100,000
2,000 倍投注或更多	每 380,538 次旋转一次	2.627 次	€ 250,000
4,000 倍投注或更多	每 10,267,685 次旋转一次	0.097 次	€ 500,000
8,000 倍投注或更多	每 7,353,510,701,710 次旋转一次	0 次	€ 1,000,000
16,000 倍投注或更多	每 0 次旋转一次	0 次	€ 2,000,000
40,000 倍投注或更多	每 0 次旋转一次	0 次	€ 5,000,000

备注: 模拟 300 亿次游戏回合期间获得的值。

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-08-23	First version