

FLOWERS™

Tipo di gioco: Gioco video slot
Ritorno per il giocatore: 96,3%

Potranno anche non essere i più bei fiori che si sono visti in un mazzo, ma quelli di Flowers™ emanano, in senso positivo, il vero "flower power". Per essere esatti il doppio di "flower power"! Con simboli doppi, sia nel gioco principale sia nei Free Spins, che letteralmente si comportano come due simboli singoli, il giocatore può ottenere un massimo di 10 simboli su una linea di puntata. Inoltre, un moltiplicatore x3 e gli Stacked Wilds dei Free Spins garantiscono un raccolto ricchissimo!



Versione scheda del gioco: 1.0
Data: 2015-11-23

NETENT

INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Gioco video slot
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	5 rulli, 3 righe, 30 linee di puntata (fisse)
Livelli di puntata predefiniti	1-5
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50
Puntata predefinita minima/massima (€)	0,30 / 75
Valore preimpostato dei round gratuiti	1 livello di puntata, 30 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.30)

FUNZIONI DI GIOCO

- Simboli doppi.
- Wild sostitutivi.
- Stacked Wilds nei Free Spins.

PAGAMENTI

Ritorno per il giocatore (%)	96,3
Vincita massima predefinita	€37 500 / 75 000 gettoni – su una singola linea di puntata
Frequenza di vincita (%)	44,7

GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di valore dei gettoni variabili • Livelli di puntata variabili

INFORMAZIONI TECNICHE

ID del gioco	flowers_not_mobile (portafoglio di base) flowers_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Versione del gioco	1.0
Versione della tabella dei pagamenti	1.0
Risoluzione display	1280x720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5 o successiva
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Schemata di gioco



Tutte le linee di puntata selezionate

Tema e grafica del gioco

In questa versione aggiornata, il gioco presenta 30 linee di puntata fisse, ma i simboli doppi di Flowers™ continueranno a raddoppiare il divertimento dei giocatori.

Ma la bellezza del gioco non è limitata solo ai simboli doppi. Gli Stacked Wilds nei Free Spins, in aggiunta al moltiplicatore X3, faranno in modo che i giocatori continuino a scegliere questo gioco!

Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare i rulli.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

	<p>Facendo clic sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.</p>
	<p>Cliccando sul pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.</p>
	<p>PUNTATA MAX avvia il gioco con il livello massimo di puntata e il valore dei gettoni corrente.</p>
	<p>Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo o precedente. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.</p>
	<p>GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di round selezionato.</p>



Simboli Stacked Wild nei Free Spins.

Stacked Wild

Per aumentare l'emozione, Flowers™ ha aggiunto i simboli Stacked Wild nei Free Spins. Gli Stacked Wilds sono simboli Wild visualizzati a caso in pile di 2 o 3 durante i Free Spins.



Vincita con simbolo doppio

Simboli doppi

I simboli doppi contano come due simboli singoli in uno e mostrano una coppia di simboli singoli.

Con tutti i simboli che appaiono come simboli singoli o doppi, si può vincere con 3-10 simboli uguali su una linea di puntata singola.



Attivazione Free Spins

Free Spins

Flowers™ offre inoltre simboli Free Spin animati che ricompensano il giocatore con Free Spins quando appaiono sui rulli.

Free Spins. 4 o più simboli Free Spin attivano i Free Spins.

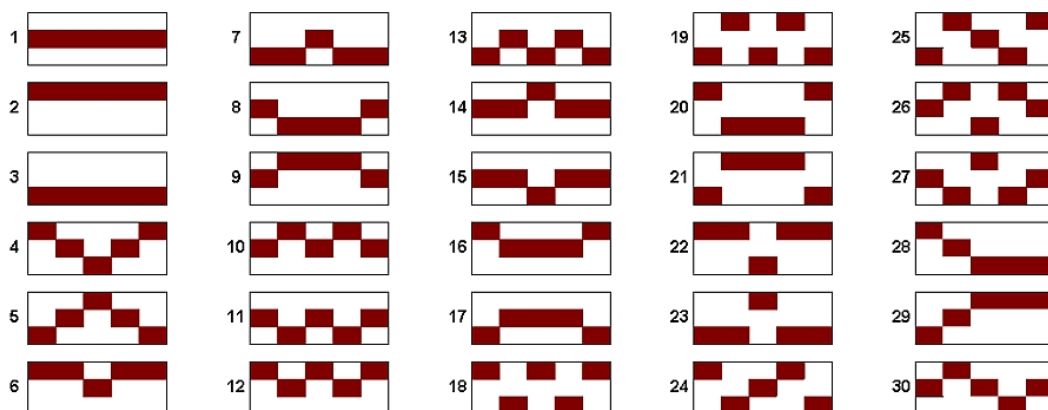
Free Spins supplementari Nei Free Spins, 4 o più simboli Free Spin attivano altri Free Spins.

Vincite Free Spins. Al termine dei Free Spins, le vincite totali ottenute vengono sommate alle vincite del round di gioco di attivazione.



Vincite Free Spins

Linee di puntata



Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale gioco: 96,3%
- Gioco principale: 65,7%
- Free Spins: 30,6%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Gioco principale: 44,7%
- Free Spins: 54,6%
- Nei Free Spins: 0,66%

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €12 500 / 25 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Free Spins: €37 500 / 75 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Coincidenza: €11 25 000 / 22 50 000 gettoni

Nota: la vincita massima del round di gioco è superiore alla vincita coincidente massima, poiché ogni round può essere formato da più giocate.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite della linea di puntata pagano se visualizzate in successione da sinistra a destra.
- Viene pagata solo la vincita più alta su una linea di puntata.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono moltiplicate per il numero di gettoni puntati su ogni linea.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli, tranne i simboli Free Spin.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPIN

- 4 o più simboli Free Spin attivano i Free Spins.
- I Free Spins usano la stessa puntata della giocata che li ha attivati.
- Il moltiplicatore durante i Free Spins è pari a x3, escluse le vincite sui simboli Free Spin.
- Nei Free Spins, 4 o più simboli Free Spin attivano altri Free Spins.

Tabella pagamenti



Pagina 1 della Tabella pagamenti



Pagina 2 della Tabella pagamenti

Symbol	10	9	8	7	6	5	4	3
Single Pink Flower	1400	700	450	250	175	100	25	10
Double Pink Flowers	1200	600	400	200	150	80	20	10

Double symbols count as 2 single symbols.

The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win combination per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 3 della Tabella pagamenti

Symbol	5	4	3
A	200	20	5
Q	125	15	5
K	150	20	5
J	100	15	5

The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win combination per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 4 della Tabella pagamenti

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

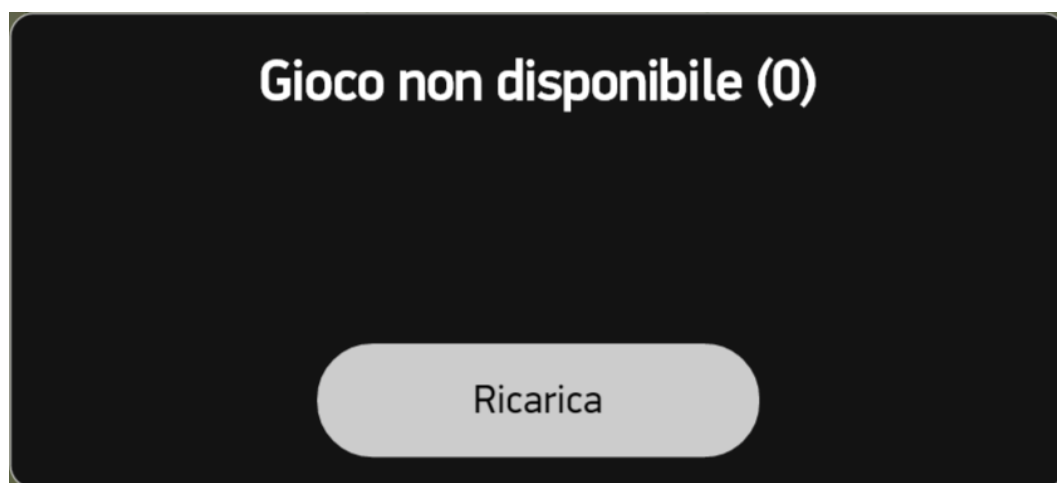
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

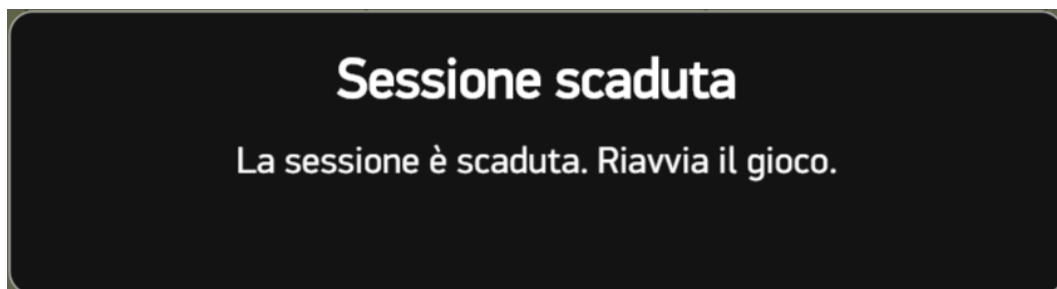
Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

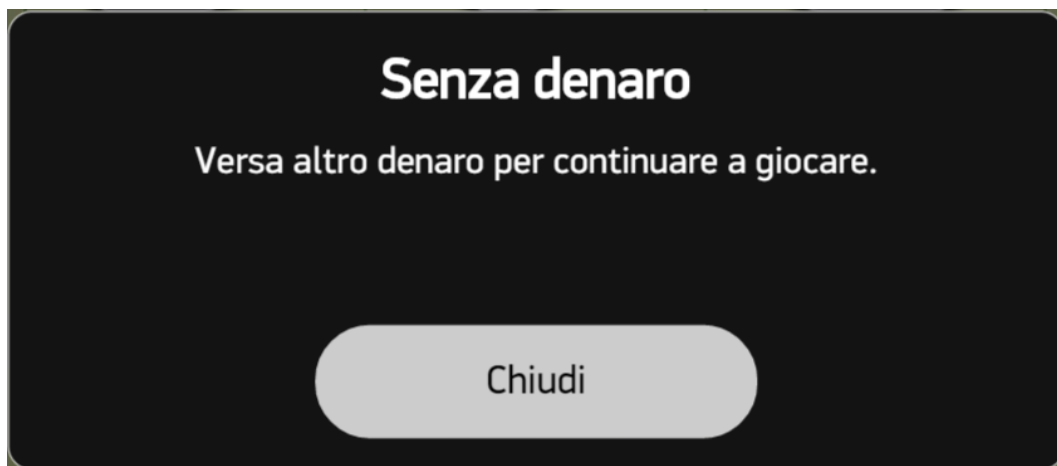
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Flowers™
Versione 1.0, 2015-11-23

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2015-11-23	Prima pubblicazione del documento.