

DRIVE: MULTIPLIER MAYHEM TOUCH™

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 96,7%

Добре дошли в бъдещето! Внимание, пригответе се да се състезавате по виртуалните улици с последната игра на NetEnt™ - Drive: Multiplier Mayhem Touch™!

Тази ротативка с бърза кола създава изключителни приключения с Jette, който се състезава да достигне финалната линия. Drive: Multiplier Mayhem Touch™ е енергична ротативка с 5 барабана и 3 линии на залагане, която разполага с Multiplier Wild символи и Free Spins.

Играта държи адреналина висок с множителя на линията на залагане, който може да достигне солидните 120X залога. Освен това по време на Free Spins Jette се състезава с трима съперника и това повишава вълнението в тази жизнена ротативка! Внимание, пригответе се и тръгвайте!



Версия на протокола от играта: 1.0

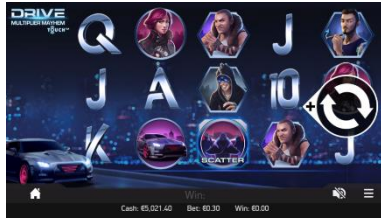
Дата: 2016-10-05

NETENT

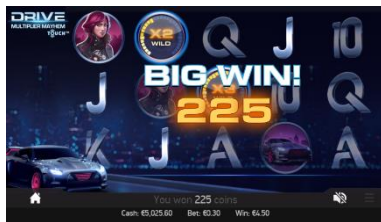
ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 15 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.15 / 75
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 15 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.15)
Поддръжка на език	23 Languages
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Multiplier Wild символи • Free Spins • Nitro Collect Meter • Free Spins с 3 нива
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча (%)	96,7%
Максимална печалба по подразбиране	€90 000 / 180 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване (%)	28.72%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни стойности на жетоните • Различни нива на залагане • Режим G4

ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ

Идентификатор на играта	multipliermayhem_mobile_html (основен портфейл) multipliermayhem_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 540
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Drive: Графика на Multiplier Mayhem Touch™



Голяма печалба

Тема и графика на играта

С оживени линии на залагане, Drive: Multiplier Mayhem Touch™ е ротативка, която държи адреналина висок по време на играта. Игралците ще искат да продължат да играят, тъй като получават Multiplier Wild символи и се изправят срещу противниците си по време на Free Spins!



Drive: Multiplier Mayhem Touch™ предлага на игралците страхотно преживяване с уникалната си игра, задействаща произволни Multiplier Wild символи по време на основната игра!

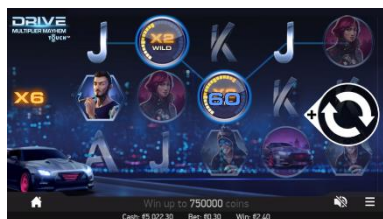
Free Spins повишават вълнението до едно ново ниво с добавянето на 3 съперника, които Jette се стреми да победи по пътя си към финала. Игралците ще бъдат развълнувани да видят Nitro Collect Meter, който натрупва символите и ги предоставя при състезанието със следващия опонент.

Основна игра

Игралците могат да изберат стойността на жетоните и нивото на залагане, преди да завъртят барабаните.

- **Действия по време на играта.** Бутоните на клавиатурата изпълняват следните различни действия по време на играта:

НИВО НА ЗАЛАГАНЕ	Плъзгането и натискането на плъзгача увеличава и намалява нивото на залагане (напр. броя на жетоните на линия на залагане) с 1.
	Натискането на бутона „Spin“ стартира игровия рунд при текущите ниво на залагане и стойност на жетоните.
СТОЙНОСТ НА ЖЕТОНИТЕ	Плъзгането или натискането на плъзгача увеличава и намалява стойността на жетоните за следващото ниво.
АВТОМАТИЧНА ИГРА	Натискането на бутона „Autoplay“ стартира игровия рунд автоматично.
	Натискането на знака плюс на бутона „Quick Settings Menu“ отваря менюто за бързи настройки. Игралчът може да избере за завърти бързо и стартира автоматичната игра без влизане в менюто за настройките.

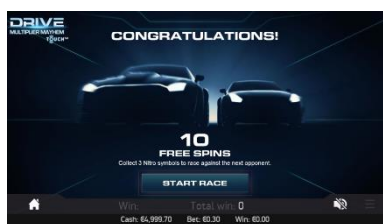


Multiplier Wild символи

Multiplier Wild символи

Multiplier Wild символите могат да се появят навсякъде по барабани 1-5 и заместват всички символи с изключение на Scatter и Nitro символите. Тези Multiplier Wild символи имат същия множител както барабана (1-5), върху когото са паднали. Всяка печалба от линия на залагане с Multiplier Wild символи умножава печалбата от линия на залог съответно по 1-5.

Ако 2 или повече Multiplier Wild символа се появят на печеливша линия на залагане, съответните множители се умножават. Например, печеливша линия на залагане с Multiplier Wild символи на барабани 2 (x2) и 4 (x4) се умножават, за да дадат x8 множител.



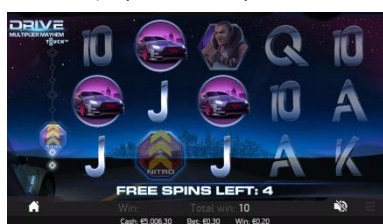
Изскачащ екран за Free Spins

Free Spins

Само по време на основната игра 3 Scatter символа, появяващи се някъде на барабани 2, 3 и 4, активират 10 Free Spins.

Само по време на Free Spins, 2 Nitro символа, появяващи се някъде на барабани 2, 3 и 4 носят Free Spins завъртания и препокрити Multiplier Wild символи.

Препокритите Multiplier Wild символи се появяват произволно някъде по барабаните и могат да действат само като Multiplier Wild символ. Само един препокрит Wild символ може да се появи на барабан.



Nitro Collect Meter

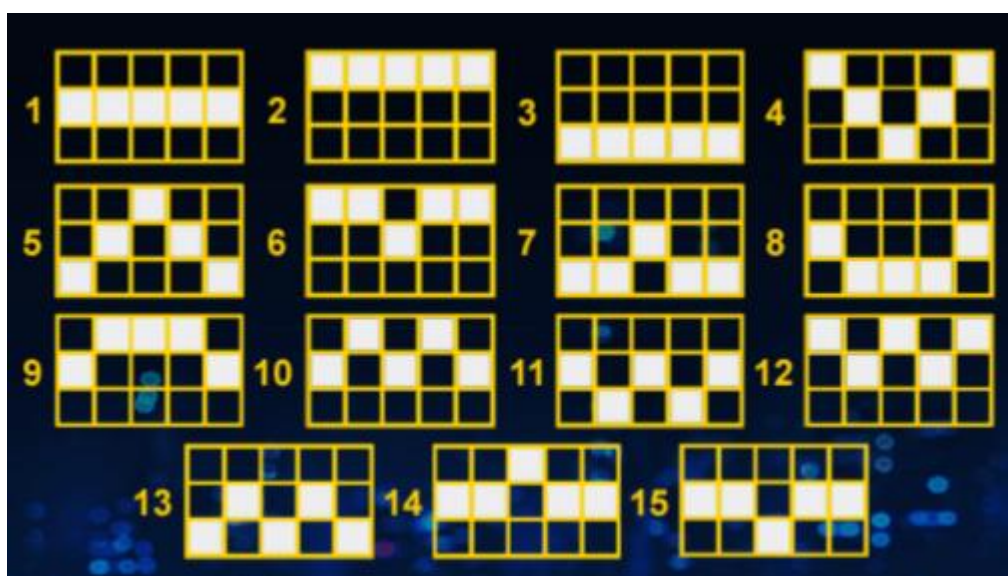
Събраните Nitro символи са подредени в Nitro Collect Meter отдолу нагоре. Free Spins започват със състезание между играча и Twitch - първия противник. Играта преминава на следващото ниво след събиране на 3 Nitro символа. Играчът печели произволен препокрит Multiplier Wild символ и се появява следващият противник. Ако играчът събере 2 Nitro символа по време на едно завъртане и 3 Nitro символа по време на следващото завъртане, останалите 2 Nitro символа се преместват и се отчитат в следващото ниво.

След събиране на последните 3 Nitro символа, когато играчът се състезава срещу Bruiser, последния противник, играчът се състезава до изчерпване на Free Spins.



Jette се среща с Twitch

Линии на залагане



Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Общо: 96,7%
- Основна игра: 72,35%
- Free Spins: 24,35%

ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Всяка печалба: 28,72%
- Функция: 0,4782% (1 в 209)

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Съвпадащ: € 383 175 / 766 350 жетони

Забележка: Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.


ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ В ОСНОВНАТА ИГРА

- Печалбите от линия на залагане се изплащат, ако са последователни от левия към десния барабан.
- Печалба от линия на залагане в жетони е равна на стойността, показана в таблицата на печалбите, умножена по нивото на залагане.
- Печалба от линия на залагане във валута е равна на жетонната печалба, умножена по стойността на жетоните.
- Изплаща се само най-високата печалба на линия на залагане.
- Добавят се едновременни печалби на различни линии на залагане.
- Всички жетонни печалби се изплащат само на линии на залагане.

ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ ПО ВРЕМЕ НА FREE SPINS

- Символът „Free Spin“ е Scatter символ.
- Само по време на основната игра 3 Scatter символа, появяващи се някъде на барабани 2, 3 и 4, активират 10 Free Spins.
- Free Spins се изиграват на същото ниво на залагане и стойност на жетоните както рундът, активирал Free Spins.
- Free Spin печалбите се добавят към всички печалби от линии на залагане.
- Цялото поле на общата печалба включва всички печалби по време на Free Spins, добавени към всички печалби от рунда, активирал Free Spins.
- По време на Free Spins не могат да бъдат спечелени допълнителни Free Spins.

Таблица на печалбите



Multiplier Wilds

- The Multiplier Wilds are Wild symbols.
- Multiplier Wild symbols can appear anywhere on reels 1-5 and substitute for all symbols, except Scatter symbols and Nitro symbols.
- The Multiplier Wilds have the same multiplier as the reel (1-5) they have landed on.
- If 2 or more Multiplier Wild symbols appear on the winning bet line, then the corresponding multipliers are multiplied.

Free Spins



- In the main game only, 3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 2, 3 and 4, activate 10 Free Spins.
- In Free Spins only, 3 Nitro symbols appearing anywhere on reels 2, 3, and 4, award additional Free Spins and overlay Multiplier Wilds.
- The overlay Multiplier Wild symbols randomly appear anywhere on reels and act as a Multiplier Wild symbol.
- Only one overlay Multiplier Wild symbol can appear on a reel.

Nitro Collect Meter




- Collected Nitro symbols are stacked in the Nitro Collect Meter from bottom to top.
- If a Nitro symbol appears above an overlay Multiplier Wild, it is counted as both a Nitro symbol and a Multiplier Wild symbol.
- The Free Spins start with the player racing against Twitch, the first opponent.
- After collecting 3 Nitro symbols, the game moves to the next level. The player wins a random overlay Multiplier Wild and the next racing opponent appears.
- Each new Free Spins round starts with an empty Nitro Collect Meter.
- If a player collects 2 Nitro symbols in one spin, and 3 Nitro symbols in the next spin, the 2 Nitro symbols remaining are carried forward and are accounted for in the next level.

- When reaching a new level, additional Free Spins are awarded along with another random overlay Multiplier Wild.
- Free Spins are awarded according to the table below:

Level	1	2	3	4
Free Spins	10	+4	+3	+2
Overlay Multiplier Wild	0	1	2	3
Racing Opponent	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser
				

- After collecting the final 3 Nitro symbols when racing against Bruiser, the last opponent, the player races until the end of Free Spins.

	5	150		5	90
	4	75		4	60
	3	25		3	15
	5	90		5	60
	4	60		4	45
	3	15		3	10
	5	60			
	4	45			
	3	10			

A	5	30	K	5	30
	4	10		4	10
	3	5		3	5
Q	5	30	J	5	30
	4	10		4	10
	3	5		3	5
10	5	30			
	4	10			
	3	5			

Рандомизация

ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото изпълнение са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение трета страна.

АЛГОРИТЪМ ЗА ПРОИЗВОЛНА ПОЗИЦИЯ НА БАРАБАНА

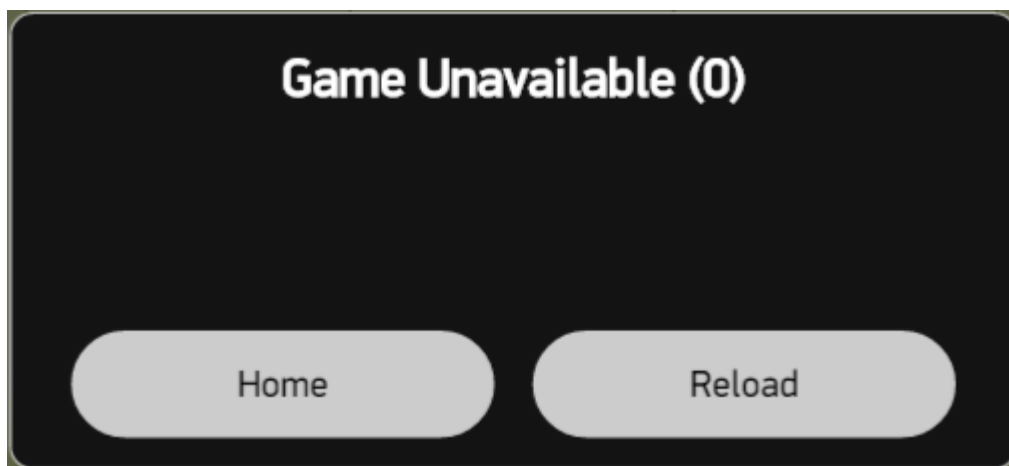
Барабанът е масив от символи, където всеки символ има индекс ("позиция").

1. Придобива се произволно число между 0 (нула) и дължината на барабана.
2. Произволното число се добавя към играта като "новата позиция на барабана, която ще бъде използвана".

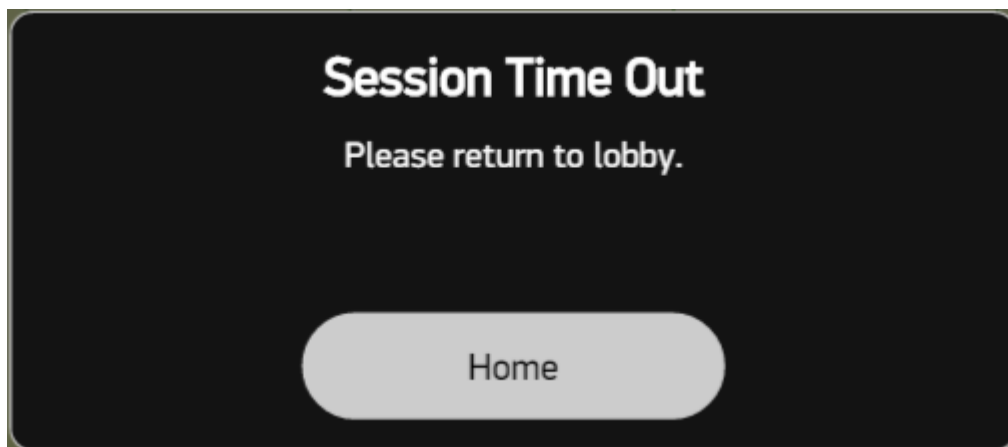
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

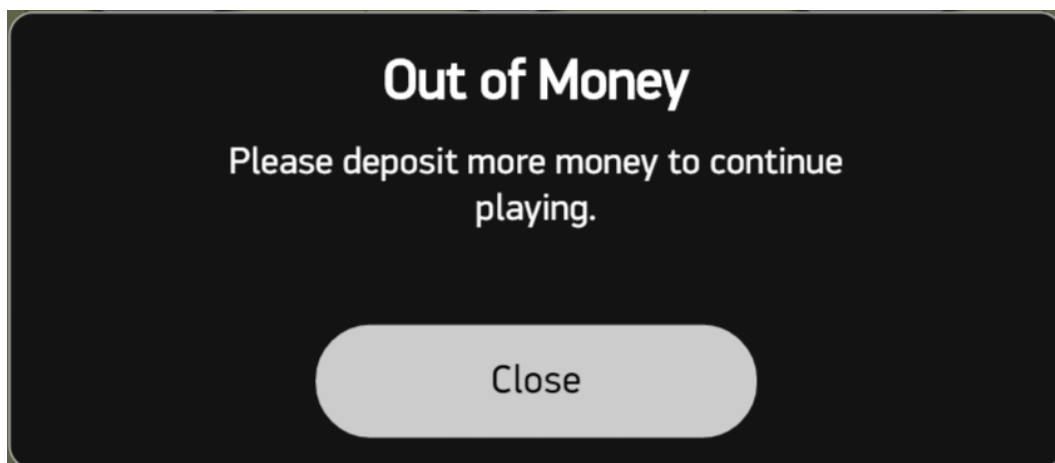
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие “без пари”, на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ “Платформа на играта” (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ дава подробности за това как един играч бива информиран за плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информацията относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че “В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват.”

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

Drive: Multiplier Mayhem Touch™ Версия на протокола от играта 1.0, 2016-10-05

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2016-10-05	Първа версия.