

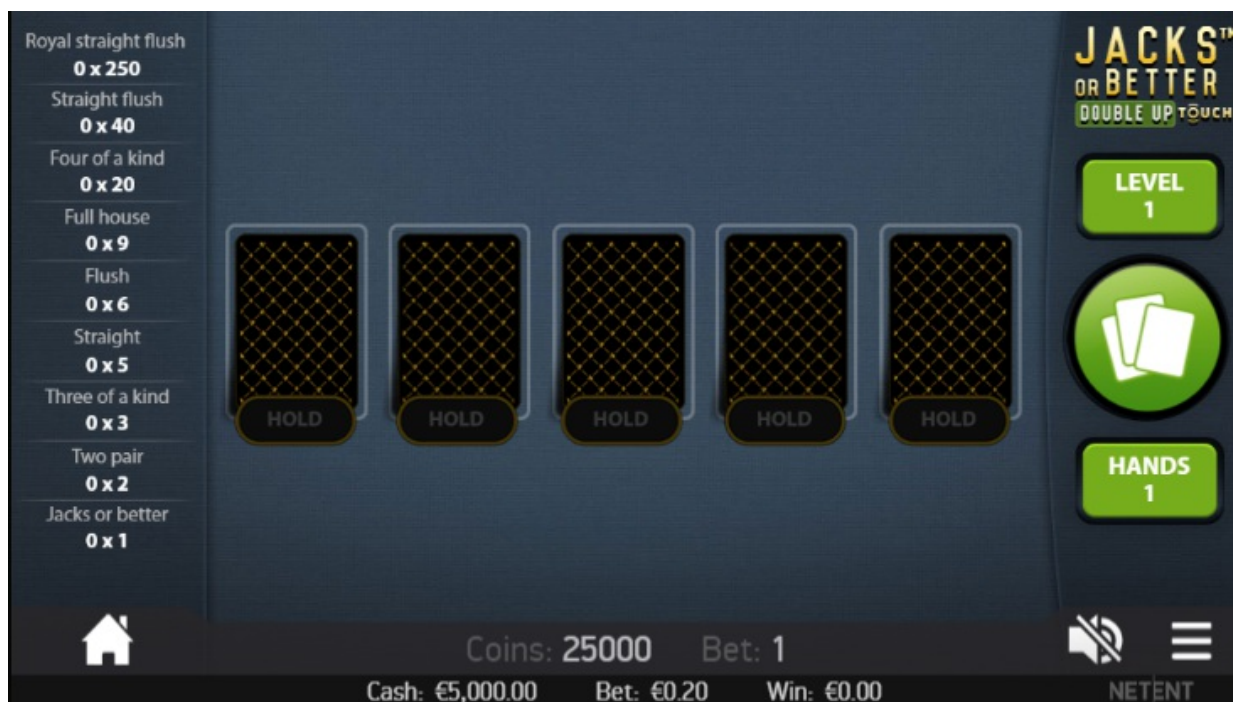
# JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 98.40%

Prepare-se para experimentar um jogo de vídeo de póquer clássico ao toque dos seus dedos - Jacks or Better Double Up Touch™! Com os seus gráficos de excelente qualidade e sons ambiente espetaculares, o jogo oferece a aparência e a sensação de um jogo de computador em vez de um jogo de vídeo de póquer convencional. Jacks or Better Double Up Touch™ está disponível em versões de 1, 5, 10 e 25 mãos e cada mão é jogada com um baralho de 52 cartas que é baralhado para cada mão.

Jacks or Better Double Up™ é um jogo de vídeo de póquer para um jogador com funcionalidades como Fast Play e Double Up. Durante a ronda Double Up, o jogador pode duplicar os prémios ao escolher a cor da carta seguinte. Parece interessante? Então, está à espera de quê? Venha e jogue o jogo, viva uma experiência emocionante.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2018-10-07

**NETENT**

## ACERCA DE JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH

### INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Valores de ficha predefinidos (€)	1 Hand: 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0 5 Hand: 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0 10 Hand: 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0 25 Hand: 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Aposta mín./máx. predefinida (€)	1 Hand: 0.1/50.0 5 Hand: 0.25/50.0 10 Hand: 0.2/50.0 25 Hand: 0.25/62.5

### FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Double up

### PRÉMIO

Retorno para o jogador	98.40%
Default Maximum Win (€)	(Without double money win) 1 Hand: 40000 5 Hand: 40000 10 Hand: 40000 25 Hand: 50000
Default Maximum Win Coins	(Without double money win) 1 Hand: 4000 5 Hand: 20000 10 Hand: 40000 25 Hand: 100000
Hit Frequency (%)	1 Hand: 44.70 5 Hand: 85.8 10 Hand: 96.6 25 Hand: 99.8

### JOGO RESPONSÁVEL

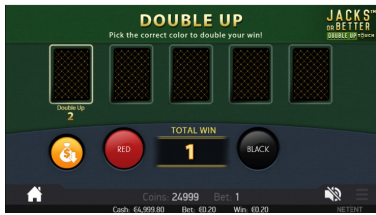
Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li> <li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li> <li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li> </ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogar por diversão</li> <li>• Valores de ficha variáveis</li> <li>• Níveis de aposta variáveis</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

### INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	jacksorbettermultiplehand_mobile_html (carteira básica) jacksorbettermultiplehand_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows

Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

## CONCEÇÃO DO JOGO

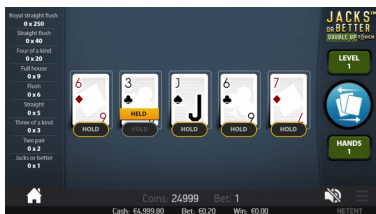


Funcionalidade de jogo Double Up

### Funcionalidade Double Up

Sempre que ganhar, tem a oportunidade de apostar os seus ganhos na funcionalidade de jogo Double Up. Durante a funcionalidade de jogo Double Up, poderá duplicar ou perder os seus ganhos atuais. Pode recolher os seus ganhos em qualquer momento durante a funcionalidade de jogo Double Up.

Escolha uma cor e se a cor da carta corresponder à cor do botão que selecionou, ganha o montante em moeda mostrado abaixo da carta. Tem um máximo de 5 oportunidades de jogar os seus ganhos.



Jogo principal

### Manter

As cartas que fazem parte de uma mão vencedora são automaticamente mantidas, os jogadores podem escolher limpar essas cartas.

## PRÉMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Nível de aposta 1-4: 98,40%
- Nível de aposta 5: 99,56%

#### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- 1 Mão: 44,7%
- 5 Mãos: 85,8%
- 10 Mãos: 96,6%
- 25 Mãos: 99,8%

#### PRÉMIO MÁXIMO

---

**Nota:** O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

---

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

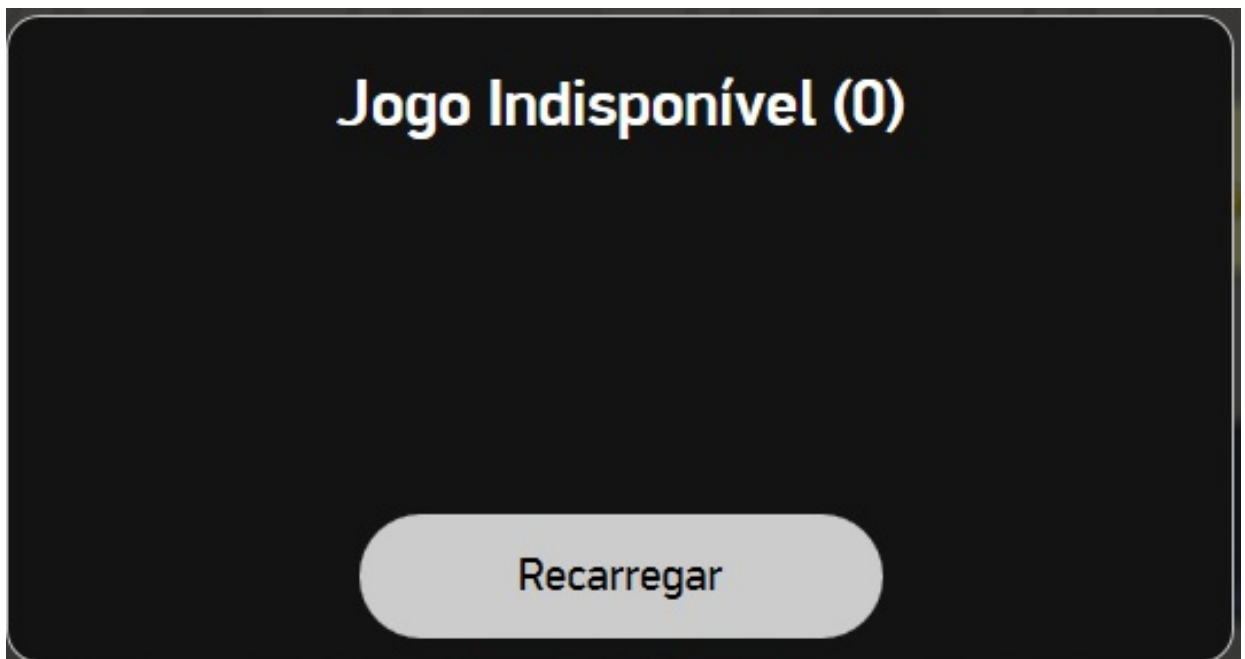
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

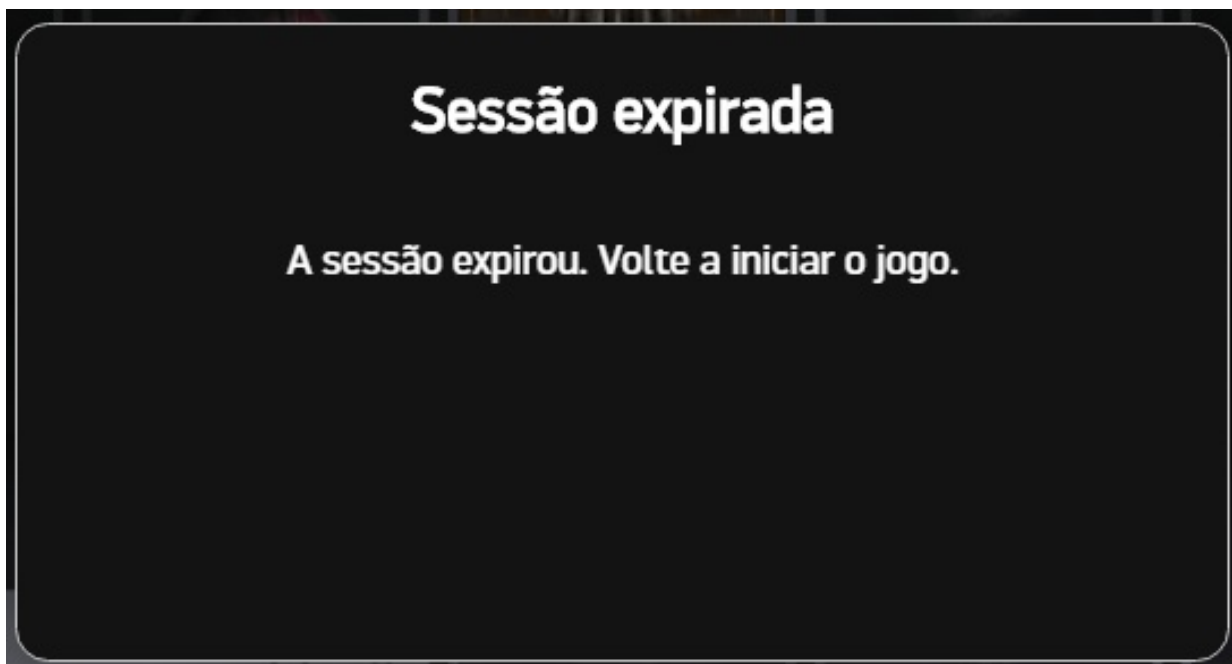
#### Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

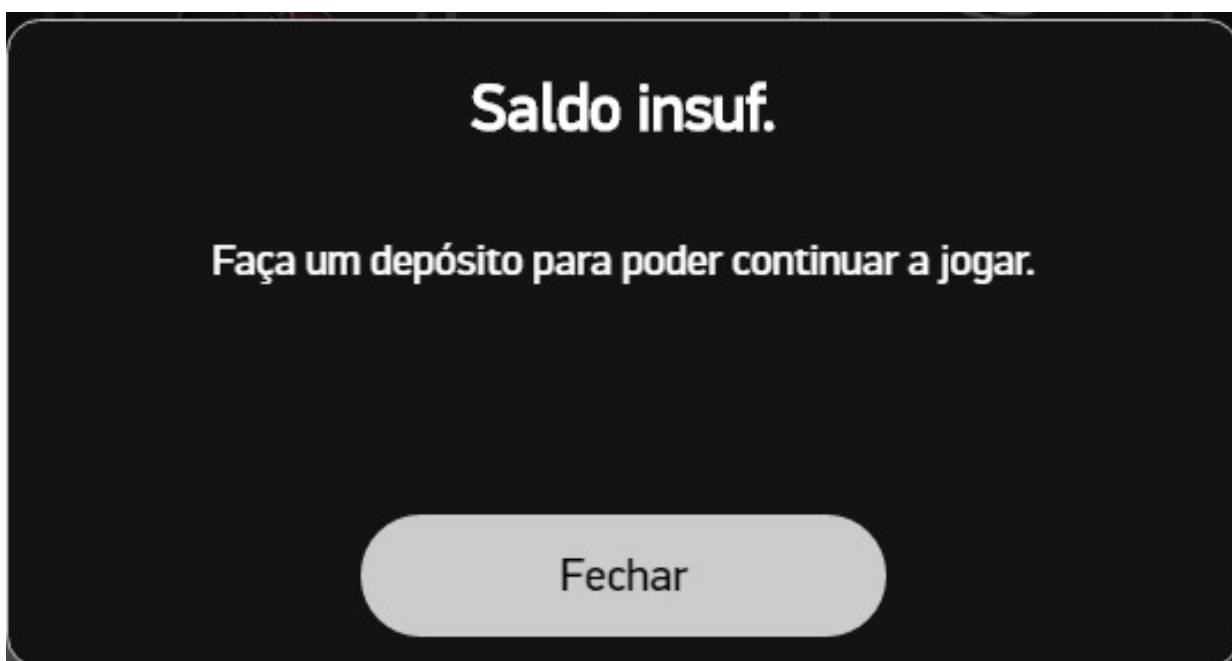
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

## **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>



## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2018-10-07	Primeira versão.