

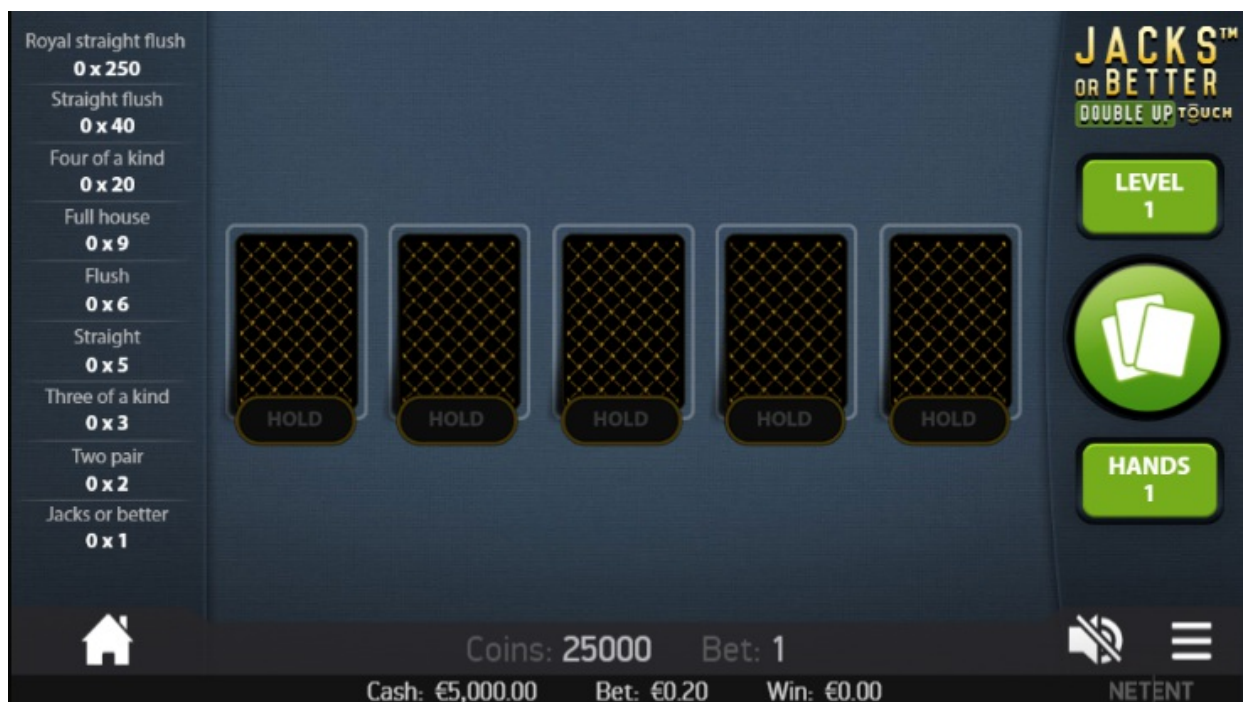
# JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH™

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 98.40%

Machen Sie sich für ein klassisches Videopokerspiel bereit, das Sie immer zur Hand haben: Jacks or Better Double Up Touch™! Mit den gestochen scharfen Grafiken und der coolen Musik bietet dieses Spiel den Look und das Feeling eines Computerspiels und nicht das eines herkömmlichen Videopokerspiels. Jacks or Better Double Up Touch™ ist in Versionen mit 1, 5, 10 und 25 Händen verfügbar, wobei jede Hand mit einem Deck von 52 Karten gespielt wird, die für jede Hand neu gemischt werden.

Jacks or Better Double Up ist ein Videopokerspiel für Einzelspieler mit Funktionen wie Schnellspiel und Verdoppeln. In der Verdopplungsrunde kann der Spieler die Gewinne verdoppeln, indem er die Farbe der nächsten Karte errät. Das klingt interessant? Also, auf was warten Sie noch? Spielen Sie dieses Spiel für eine spannende Pokererfahrung.



Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2018-10-07

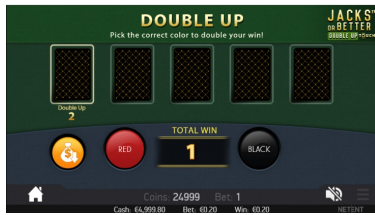
**NETENT**

## ÜBER JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH

ALLGEMEINE INFORMATIONEN	
Spieltyp	Touch Game
Normale Münzwerte (€)	1 Hand: 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0 5 Hand: 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0 10 Hand: 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0 25 Hand: 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Normaler Mindest-/Höchsteinsatz (€)	1 Hand: 0.1/50.0 5 Hand: 0.25/50.0 10 Hand: 0.2/50.0 25 Hand: 0.25/62.5
SPIELEIGENSCHAFTEN	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Double up</li> </ul>
AUSZAHLUNG	
Rückgabe an Spieler	98.40%
Default Maximum Win (€)	(Without double money win) 1 Hand: 40000 5 Hand: 40000 10 Hand: 40000 25 Hand: 50000
Default Maximum Win Coins	(Without double money win) 1 Hand: 4000 5 Hand: 20000 10 Hand: 40000 25 Hand: 100000
Hit Frequency (%)	1 Hand: 44.70 5 Hand: 85.8 10 Hand: 96.6 25 Hand: 99.8
VERANTWORTLICHES SPIELEN	
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul>
Andere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Münzwerte</li> <li>• Variable Einsatzebenen</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>
TECHNISCHE INFORMATIONEN	
Spiel-ID	jacksorbettermultiplehand_mobile_html (basetui) jacksorbettermultiplehand_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows

Bildschirmauflösung	960 x 540
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Gehen Sie zur <a href="#">CasinoModule-Hilfe</a> , um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.

## SPIELDESIGN

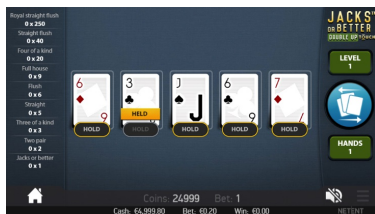


Risikofunktion „Verdoppeln“

## Verdopplungsfunktion

Bei jedem Gewinn haben Sie die Möglichkeit, Ihre Gewinne mit der Risikofunktion „Verdoppeln“ zu setzen. Während der Verdopplungsfunktion verdoppeln oder verlieren Sie Ihre aktuellen Gewinne. Sie können Ihre Gewinne während der Verdopplungsfunktion jederzeit einkassieren.

Wählen Sie eine Farbe, und wenn die Kartenfarbe mit der Farbe der von Ihnen gewählten Schaltfläche übereinstimmt, gewinnen Sie den Münzbetrag, der unter der Karte angezeigt wird. Sie haben maximal 5 Chancen, um Ihre Gewinne einzusetzen.



Hauptspiel

## Halten

Karten, die Teil einer gewinnenden Hand sind, werden automatisch gehalten. Der Spieler kann jedoch auswählen, diese Karten zu entfernen.

## AUSZAHLUNG

### Auszahlungssumme

#### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Einsatzebene 1-4: 98,4 %
- Einsatzebene 5: 99,56 %

#### TREFFERHÄUFIGKEIT

- 1 Hand: 44,7 %
- 5 Hand: 85,8 %
- 10 Hand: 96,6 %
- 25 Hand: 99,8 %

#### MAXIMALE AUSZAHLUNG








---

**Bemerkung:** Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

---

## Zahlungstabelle

PAYTABLE					
Royal straight flush	250	500	750	1000	4000
Straight flush	40	80	120	160	200
Four of a kind	20	40	60	80	100
Full house	9	18	27	36	45
Flush	6	12	18	24	30
Straight	5	10	15	20	25
Three of a kind	3	6	9	12	15
Two pair	2	4	6	8	10
Jacks or better	1	2	3	4	5

Cash: €4,999.80    Bet: €0.20    Win: €0.00    NETENT

Gewinntabelle Seite 1

## WEITERE INFORMATIONEN

### Randomisierung

#### Zufallszahlengenerator (RNG)

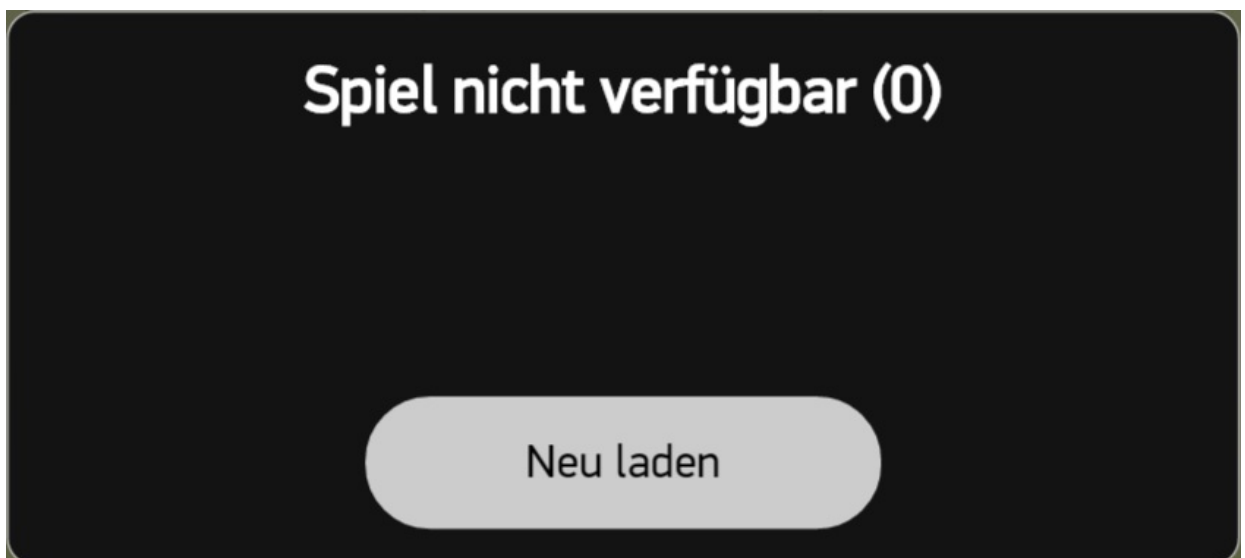
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

### Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf und der

Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

### Informationen, die dem Spieler vorliegen.

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

### Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.



## GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTENVERSION

VERSION	WANN	WAS
1.0	2018-10-07	Erste Version.