

JACKPOT 6000

ゲームタイプ: クラシックスロットゲーム

返還率: 95.0% - 98.9%

ジャックポット 6000は、ジョーカー、ヘッズ・オア・テイルズ・ダブルアップゲーム、スーパーメーターモードを特徴とする、3リール、5ベットライン (固定) のスロットマシンです。

伝統的なスロットマシンを楽しむなら、寸ピンするリールの本格的なルック・アンド・フィールを味わえます。もっと冒険を好むタイプであれば、賞金を2倍にできるヘッズ・オア・テイルズのオプションをうまく利用するかもしれません。十分ではないときは、スーパーメーターモードを目指します。



ゲームシートバージョン: 0.0
日付: 2021-12-02

NETENT

について JACKPOT 6000™

総合情報	
ゲームタイプ	クラシックスロットゲーム
リールタイプ	回転中のリール
リール、ライン	3 リール, 3 横列, 5 ベットライン (固定)
デフォルトベットレベル	1 - None
デフォルトコインの種類 (€)	0.01, 0.05, 0.1, 0.2
デフォルト最小・最大ベット額(€)	0.1 / 2
最小フリーラウンド値 (自分の現在のフリーラウンド値をご確認ください)	ベットレベル 1, 5 ベットライン, €0.01 コインの種類 (費用 €0.1)
ゲームの特徴	
	<ul style="list-style-type: none"> スーパーメーターボーナスゲーム ダブルアップ
ペイアウト	
返還率	95.0% - 98.9%
デフォルト最大賞金額	€1 200 / 6 000 コイン - シングルベットライン上
当たり回数	9.6%
信頼の厚いゲーミング	
プレイヤー制限	<ul style="list-style-type: none"> プレイヤーとカジノオペレーターは以下のプレイ限度を設定することができます：1セッション、1日、1週、1月あたりのベット額と損失額です。一定時間すべてのプレイをブロックします。セッションのプレイ時間を分単位で制限します。 プレイヤー口座の資金を使った実際のプレイは制限されています。(例：クレジットでのプレイ不可)。 (イタリアの法が適用される地域のみ) プレイヤーが初めにウォレットに持てる金額は最大 1,000 €となっています。各ゲームはユーザーセッション仕様となっていますので、プレイヤーのウォレットがこの限度をプレイ中に超過することもあります。
その他	<ul style="list-style-type: none"> お楽しみプレイ 可変コイン種類 可変ベットレベル G4モード
技術情報	
ゲームID	jackpot6000_not_mobile (基本ウォレット) jackpot6000_not_mobile_sw (シームレスウォレット)
画面解像度	1280 x 720
アスペクト比	16:9
テクノロジー	HTML5
導入	CasinoModuleゲームの起動についての情報は、CasinoModuleのヘルプをご参照ください。

ゲームデザイン



ジャックポット 6000 グラフィックス

ゲームのテーマとグラフィックス

ジャックポット 6000は、印象的なグラフィックスと簡単なゲームプレイによって開発されたクラシックなフルーツマシンです。レモン、スター、チェリー、ブルーベリー、ベルなどの他のゲーム絵柄があります。ゲームは簡単です。ベットし、リールをスピンさせ、勝利コンボがコインをどんどん運んでくるのを見てください。

このゲームには、ダブルアップゲームなどのボーナスフィーチャーと、プレイヤーがランダムにジャックポットを獲得できるスーパーメーターモードがあります。



スーパーメーターモード

スーパーメーターモード

ジャックポット 6000で勝つとスーパーメーターモードに入るオプションを獲得します。スピンをクリックしてスーパーメーターモードに入ると、勝利数がゲーム上部のスーパーメーターモードディスプレイに追加され、20枚のコインが自動的にベットされます。

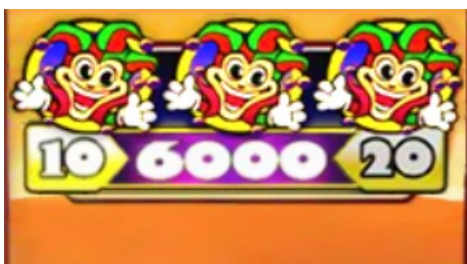


メイン配当表

配当表

ジャックポット 6000のメイン配当表には、ベットラインのスタンダードスロットマシンの勝利が表示されます。この配当表はマシンの左上にあります。

ジャックポット 6000のマシン上部中央には、ベットラインの3人のジョーカーの賞金を表示するジョーカー配当表もあります。



ジョーカー配当表

ゲームアクション

キーパッドのボタンは、次のさまざまなゲームアクションを実行します：

	クリックすると、現在のベットレベルとコインの種類でゲームラウンドが始まります。
	ヘッズ(表) に賭ける
	テイルズ(裏)に賭ける
	クリックして勝利を残高に追加するとメインゲームに戻ります。
	保存したい勝利数から合計20コインごとに1回クリックします。

ペイアウト

払い戻し集計

ゲームの返還率 (RTP)

- 10 コイン (マックスベット): 95.0% ~ 98.9%

当たり回数

- メインゲーム : 9.6%

勝利情報

- メインゲーム: €1 200 / 6 000 コイン - シングルベットライン上
- メインゲーム: €1 200 / 6 000 コイン - 発生しうる最大賞金額

注意: 1ゲームラウンドの最大賞金額が、発生しうる最大賞金額を超過することがあります。これは1ゲームラウンドに複数回のスピンの含まれることがあるためです。

追加情報

ランダム抽出

乱数生成 (RNG)

乱数生成 (RNG) にはFortunaというアルゴリズムを用いています。Fortunaは、Bruce Schneier氏とNiels Ferguson氏によって考案されたセキュアな暗号化での疑似乱数生成 (PRNG) アルゴリズムです。詳細については「乱数生成」のドキュメントをご参照ください。

乱数生成とその実装については、第三者検証機関が広く普及している業界基準に基づいてランダム性のテストを行い、承認・認定を行っています。

ランダムリール位置のアルゴリズム

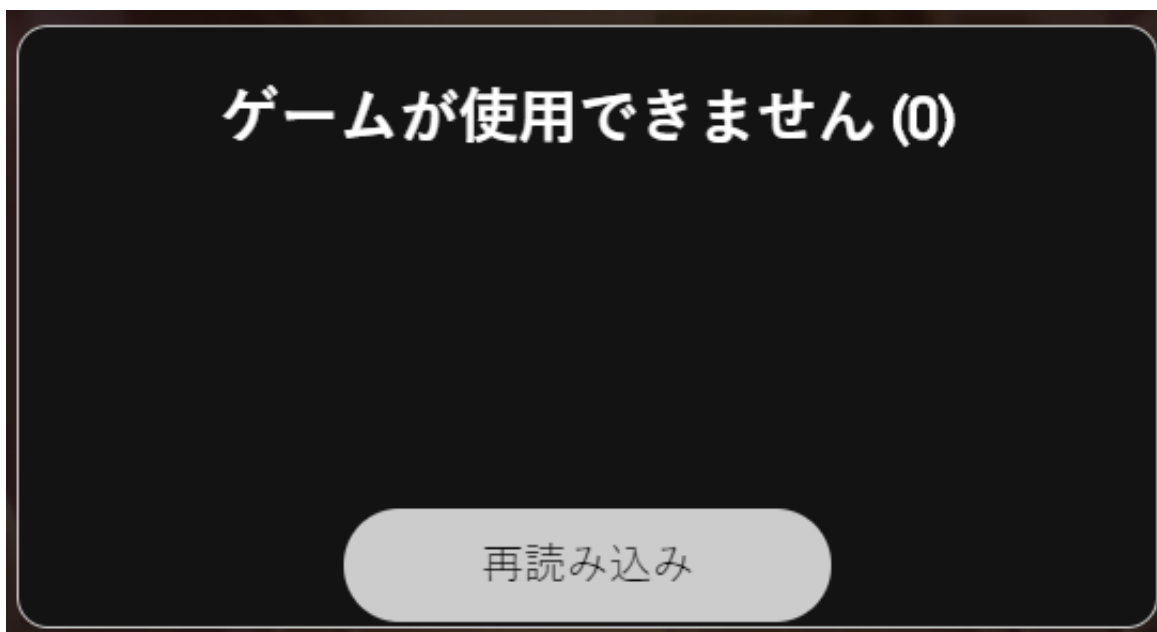
リールは絵柄の配列を表したものです。絵柄にはそれぞれインデックス (位置) を持っています。

1. 0からそのリールの長さの範囲でランダムな数値が取得されます。
2. 「使用する新しいリール位置」としてそのランダム数値がゲームに追加されます。

不具合の取り扱い

プレイヤーが不適切なセッション (例: アクションが無い、システムのリスタート) を利用してゲームへのアクセスを試みた場合、エラーメッセージがゲーム中に表示されます。なお、その後再ログインしてゲームプレイを再開することができます。ゲームの状態は常に保存が行われます。これにより、中断した部分から正確にゲームプレイを再開できます。

HTTPエラー、ネットワークのタイムアウト、サーバーエラーが発生した場合は、「技術的エラー」というメッセージが表示されます。なお、ゲームがプレイ可能状態に復帰しプレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



セッションタイムアウトが発生した場合、「セッションタイムアウト」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

セッション タイムアウト

セッションがタイムアウトしました。ゲームを再読み込みしてください。

資金切れとなった場合、「資金切れ」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

お金が不足しています

プレイを続行するにはベット額を下げてください。

閉じる

(イタリアの法が適用される地域のみ) 不具合の取り扱いにおける詳細については、ゲーミングプラットフォーム (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) ドキュメントの「セクション3.2.1」でも解説されています。このドキュメントではプレイヤーに対する残高払い戻し決済およびその技術的工程の通知の詳細について記載されています。

セッションタイムアウトおよび不具合については、ゲームルールを介してプレイヤーに詳細をお伝えします。特に、「ゲーミング ハードウェア/ソフトウェアに不具合が生じた場合、これに関連するゲームのベットとペイアウトは無効となり、関連するベットは全て払い戻される」ということをプレイヤーにお伝えします。

プレイヤーへのお知らせ

継続プレイ中、プレイヤーには1時間ごとに応答する必要があるメッセージが送られます：このメッセージに応答しないとプレイを続行することはできません。なお、このメッセージにはそれまでのゲームプレイでのベット額と賞金額の詳細が含まれています。

また、ゲーム内ではゲームセッションの履歴とゲームルールをいつでもご確認いただけます。

ゲームシミュレーション

著作権 © 2021 NetEnt Product Services Ltd. 本ドキュメントとその内容は国際著作権法の保護下にあります。許可を受けずに公開、複写、貸与、複製を行うことは法律で固く禁じられています。

本ゲームの体験版は<http://www.netent.com/games/>でご利用いただけます

ドキュメントバージョン履歴

バージョン	いつ	何が
-------	----	----