

JACKPOT 6000

Tipo di gioco: Classic Slot Game

Ritorno per il giocatore: 95.0% - 98.9%

Jackpot 6000 è una slot con 3 rulli e 5 linee con jolly, gioco di testa o croce per il raddoppio e modalità Supermeter.

Gli amanti delle slot machine tradizionali apprezzeranno il look autentico dei rulli in movimento. I giocatori più avventurosi apprezzeranno l'opzione testa o croce, che consente di raddoppiare ogni vincita. Inoltre, è disponibile anche la modalità Supermeter.



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2018-05-18

NETENT

INFORMAZIONI SU JACKPOT 6000

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Classic Slot Game
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	3 rulli, 3 righe, 5 linee di puntata (fisse)
Livelli di puntata predefiniti	2
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.05, 0.1, 0.2
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.1 / 2
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 2, 5 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.2)
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco bonus Supermeter • Raddoppio
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	95.0% - 98.9%
Vincita massima predefinita	€1 200 / 6 000 gettoni – su una singola linea di puntata
Frequenza di vincita (%)	9.6%
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di valore dei gettoni variabili • Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	jackpot6000_not_mobile (portafoglio di base) jackpot6000_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Risoluzione display	1280 x 720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

PROGETTAZIONE DEL GIOCO



La grafica di Jackpot 6000

Tema e grafica del gioco

Jackpot 6000 è una slot machine classica dotata di una grafica notevole e un gioco molto semplice. Nel gioco sono presenti altri simboli come limoni, stelle, ciliegie, lamponi e campane. Il gioco è molto semplice: devi effettuare una puntata, far girare i rulli e individuare le combinazioni vincenti per ottenere nuove monete.

Il gioco offre una serie di funzioni bonus, come il gioco al raddoppio, e la modalità Supermeter che consente ai giocatori di vincere jackpot casuali



Modalità Supermeter

Modalità Supermeter

È possibile entrare in modalità Supermeter dopo una vincita in Jackpot 6000. Facendo clic sul pulsante GIRA per accedere alla modalità Supermeter, le vincite vengono aggiunte al display Supermeter nella parte superiore del gioco e viene automaticamente eseguita una puntata di 20 gettoni.



Tabella dei pagamenti principale

Tabella pagamenti

La tabella pagamenti principale di Jackpot 6000 visualizza le vincite standard della slot machine sulla linea di puntata. La tabella dei pagamenti si trova nella parte superiore della macchina.

Jackpot 6000 offre anche una tabella pagamenti per i jolly, che si trova nella parte superiore e centrale della macchina, che indica le vincite per tre jolly su una linea di puntata.

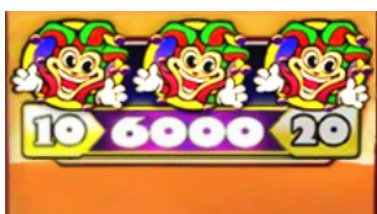







Tabella di pagamento per i jolly

Azioni di gioco

I tasti del tastierino consentono di effettuare le seguenti azioni di gioco:

	Fare clic per iniziare una partita con il livello corrente delle puntate e del valore del gettone.
	Fare clic per scegliere testa.
	Fare clic per scegliere croce.
	Fare clic per aggiungere le vincite al saldo e tornare al gioco principale.
	Fare clic una volta per ciascuna somma di 20 gettoni dell'importo della vincita da mettere da parte.

PAGAMENTI

Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- 10 monete (puntata massima): 95,0% - 98,9%

FREQUENZA DI VINCITA (%)

- Gioco principale: 9,6%

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €1 200 / 6 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Gioco principale: €1 200 / 6 000 gettoni - max coincidenza win

Nota: La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

Generatore casuale di numeri (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

Algoritmo per la posizione casuale dei rulli

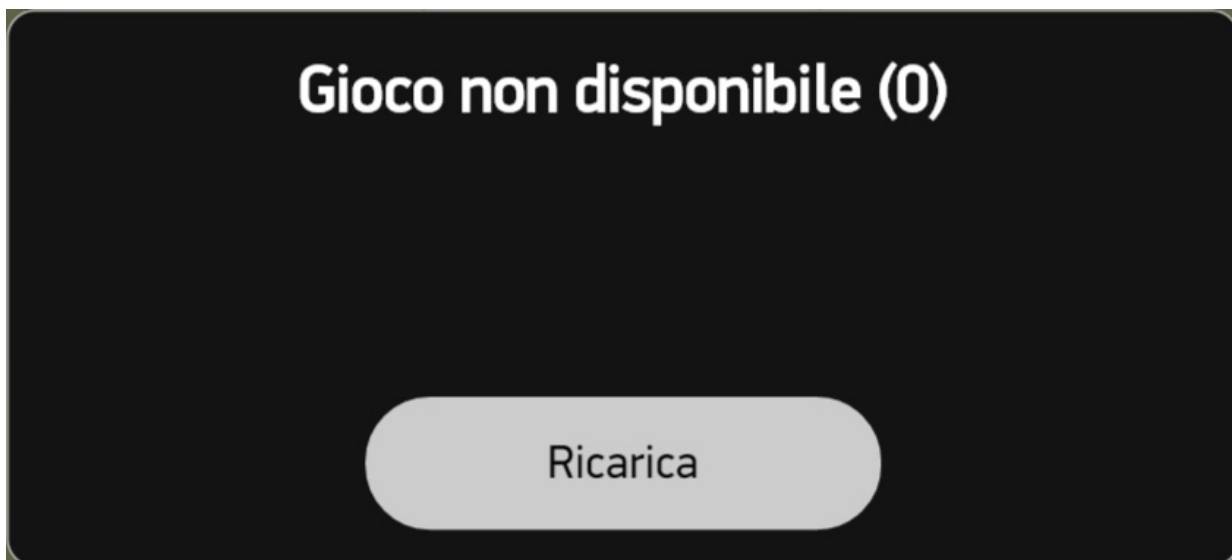
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

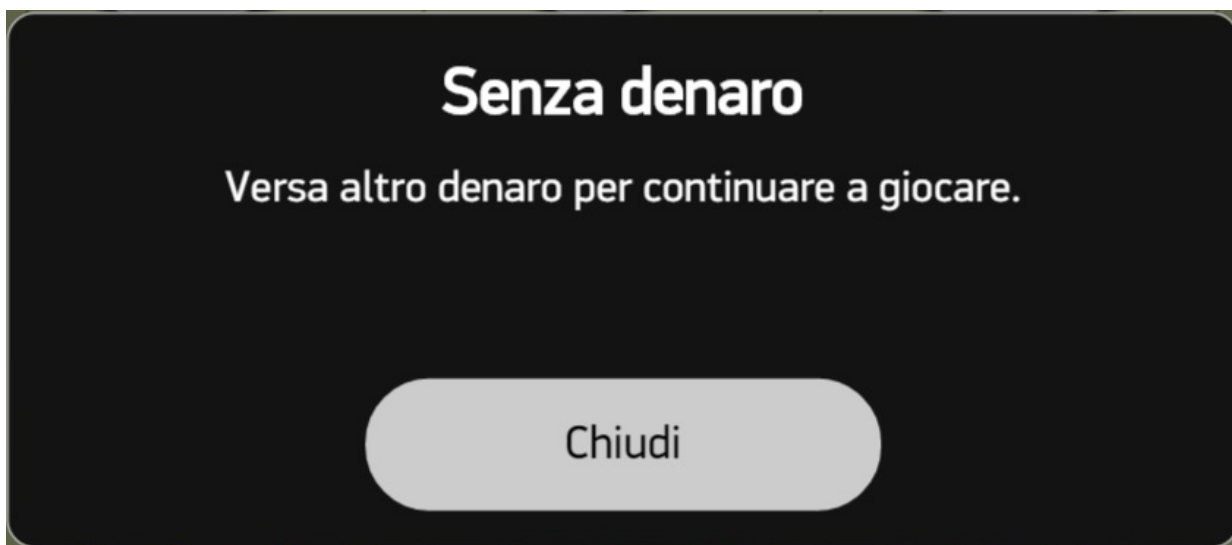
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2018-05-18	Prima pubblicazione del documento.