

JACKPOT 6000

游戏类型: 经典老虎机游戏

玩家回报率: 95.0% - 98.9%

“累积奖金 6000”是一款 3 卷轴、5 条固定投注线的老虎机，拥有小丑、正反面加倍以及超级表模式。

如果您喜欢玩传统的老虎机，那么您将欣赏到旋转卷轴的真实观感。如果您喜欢冒险，那么您可以好好利用正反选项，将每次赢奖翻倍。如果这还不够，您可以试试超级表模式。



游戏表版本: 0.0
日期: 2021-12-02

NETENT

关于 JACKPOT 6000™

一般信息	
游戏类型	经典老虎机游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	3 卷轴, 3 行, 5 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - None
默认币值 (€)	0.01, 0.05, 0.1, 0.2
默认最小/最大赌注 (€)	0.1 / 2
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 5 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.1)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 超级表奖励游戏 • 加倍
赔付	
玩家回报率	95.0% - 98.9%
默认最大奖金	€1 200 / 6 000 硬币 - 在一条投注线上
中奖频率	9.6%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	jackpot6000_not_mobile (基本钱包) jackpot6000_not_mobile_sw (无缝钱包)
显示分辨率	1280 x 720
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



“累积奖金 6000”图像

游戏主题和图像

“累积奖金 6000”是一款经典的水果机，具有令人印象深刻的图像和简单的游戏玩法。还有其他游戏符号，如 - 柠檬、星星、樱桃、蓝莓和铃铛。这是一款简单的游戏，投注、旋转卷轴，看着赢奖组合带来越来越多的游戏币。

游戏提供一套奖励特色游戏，如加倍游戏和可让玩家赢得随机累积奖金的超级表模式



超级表模式

超级表模式

当您在“累积奖金 6000”中赢奖时，您可以选择进入超级表模式。单击旋转以进入超级表模式，您的奖金被添加到游戏顶部的超级表模式显示屏中，并自动投注 20 个游戏币。

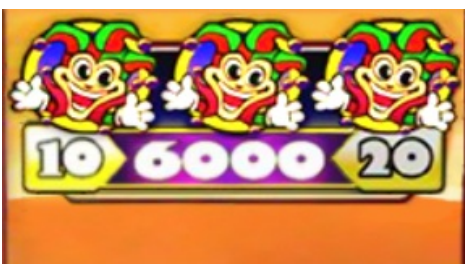


主赔率表

赔率表

“累积奖金 6000”的主赔率表显示标准老虎机的投注线赢奖。此赔率表位于机器的左上方。

“累积奖金 6000”还提供一个小丑赔率表，它位于机器的顶部中间，显示一条投注线上三个小丑的赢奖。



小丑赔率表

游戏操作

键盘上的按钮执行以下不同的游戏操作：

	单击来以当前赌注等级和游戏币值开始游戏。
	单击以选择正面。
	单击以选择反面。
	单击以把奖金添加到余额，然后返回到主游戏。
	单击一次，即可从赢奖中保存 20 个游戏币。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 10 个游戏币 (最大注) : 95.0% - 98.9%

中奖频率

- 主游戏 : 9.6%

赢奖信息

- 主游戏: €1 200 / 6 000 硬币 - 在一条投注线上
- 主游戏: €1 200 / 6 000 硬币 - 最大同时赢奖

备注: 一局游戏的最大奖金可能高于最大同时赢奖, 因为一局游戏可能包括多次旋转。

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

随机卷轴位置算法

卷轴表示符号阵列, 其中每个符号都有索引 (“位置”)。

1. 游戏获取 0 (零) 与卷轴长度之间的随机数。
1. 随机数作为 “要使用的新卷轴位置” 添加到游戏中。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

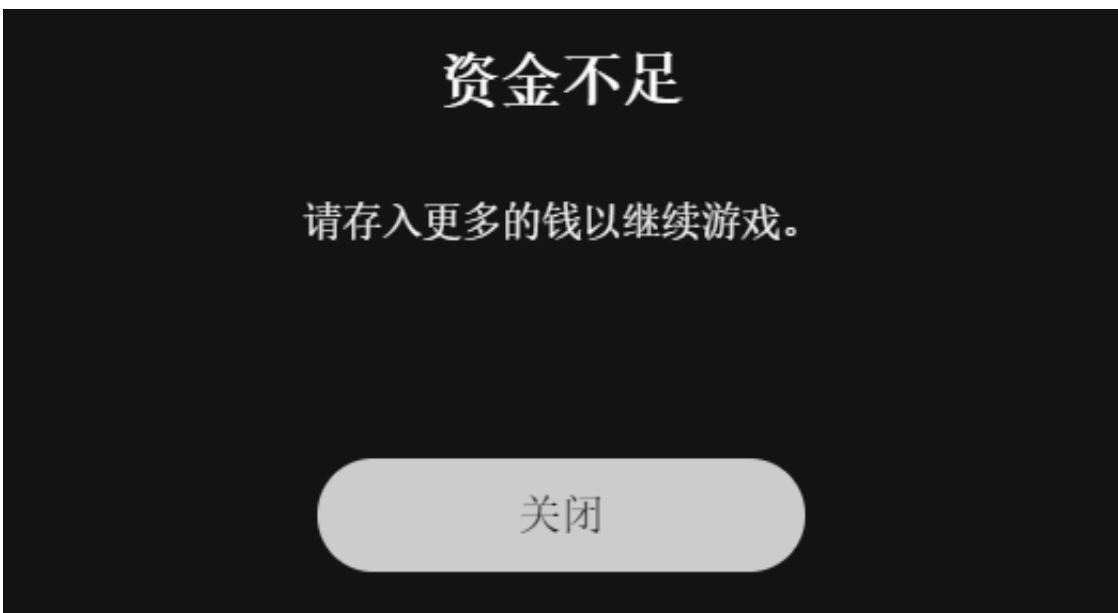
如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示 “技术错误” 消息, 游戏将保持 “不可用” 状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示 “会话超时” 消息, 游戏将保持 “不可用” 状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
----	----	----