

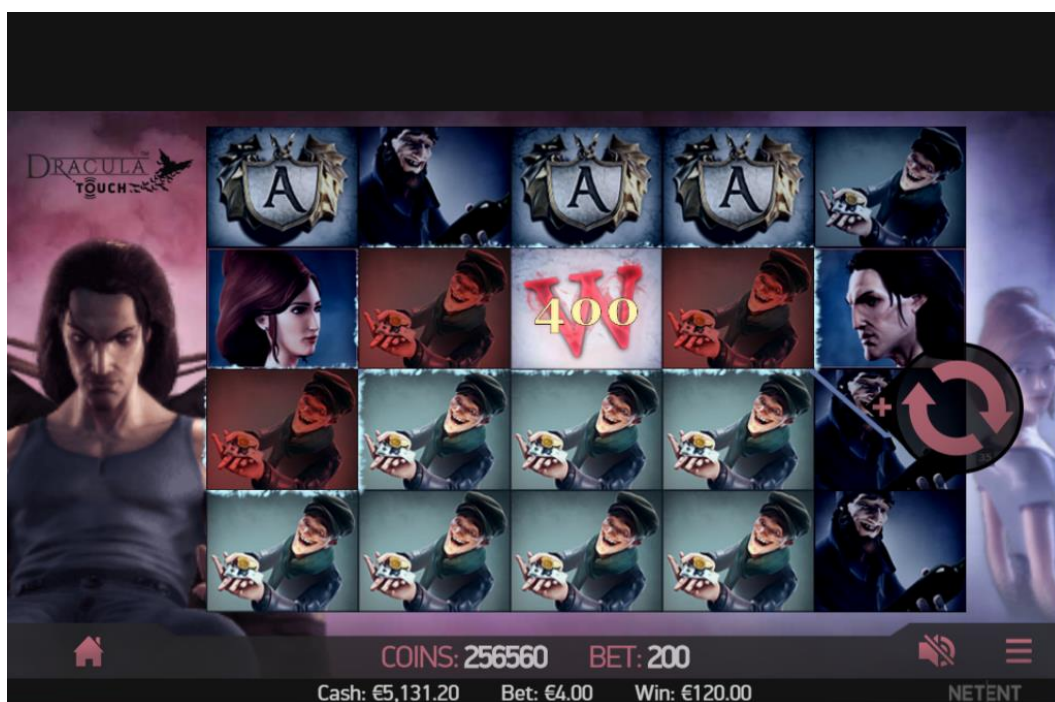
DRACULA TOUCH

Tipul de joc: Touch Game

Câștigul jucătorului: 96,6%

Dracula Touch! este cel mai nou slot înfricoșător cu monștri de la NetEnt™ în cooperare cu Universal©. Acest slot video cu 5 role, 4 rânduri și 40 de linii are o funcție Liliac complet nouă, Free Spins, simboluri stivuite, Wilds stivuite și simboluri Wild obișnuite.

Dracula bântuie amenințător pe role și se transformă într-un cluster de lilieci când funcția Liliac este activată. La această funcție interesantă, un număr aleatoriu de lilieci apar în zbor și aterizează pe role. Când rolele se opresc, liliecii se transformă într-un simbol aleatoriu!



Versiunea pentru fișa jocului: 1.0

Data: 2016-09-26

NETENT

INFORMAȚII GENERALE	
Tipul de joc	Touch Game
Tipul rolei	Se învârtesc rolele
Role, Linii	5 role, 4 rânduri, 40 linii de miză (fixă)
Niveluri implicite de miză	1 - 10
Valori implicite ale fisei (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Miza Min / Max implicită (€)	0.2 / 200
Valorile implicite pentru runda gratuită	Nivel miză 1, 40 linii de miză, €0.01 valoarea fisei (cost €0.40)
Suport lingvistic	23 Languages
FUNCTIILE JOCULUI	
	<ul style="list-style-type: none"> • Free Spins. • Substituții Wild. • Wilds stivuite. • Simboluri stivuite. • Funcția Liliac.
CÂȘTIG ACORDAT	
Câștigul jucătorului (%)	96,6%
Câștigul maxim implicit	€40 000 / 40 000 fise – pe o singură linie de miză
Frecvența de apariție (%)	25.04%
JOC RESPONSABIL	
Limitele jucătorului	<ul style="list-style-type: none"> • Jucătorul și operatorul cazinoului pot seta următoarele limite de joc: Miza & pierderea per sesiune, zi, săptămână sau lună. Blocarea tuturor jocurilor pentru o perioadă specificată de timp. Restricționarea duratei sesiunii de joc în minute. • Jocul pe bani reali este restricționat de fondurile din contul jucătorului (de ex. nu poate juca pe credit). • (Doar pentru jurisdicția italiană) Jucătorul poate avea inițial o sumă maximă de 1.000 € în portofel. Deoarece fiecare joc este o sesiune de utilizator, portofelul jucătorului poate depăși această limită în timpul jocului.
Altele	<ul style="list-style-type: none"> • Jocul pentru distracție • Valori variabile pentru fisă • Niveluri variabile de miză • Modul G4

INFORMAȚII TEHNICE

ID-ul jocului	dracula_mobile_html (portofel de bază) dracula_mobile_html_sw (portofel unic)
Sisteme de operare compatibile	iOS Android Windows
Rezoluția afișajului	960 x 600
Raportul de aspect	16:1
Tehnologie	HTML5
Desfășurare	Consultați secțiunea de Asistență a modulului de cazinou pentru lansarea jocurilor pentru modulul de cazinou.



Simbolurile stivuite Lady și Dracula



Jocul principal

Tema și grafica jocului



Jocul principal conține un Dracula întunecos și amenințător pe lângă role. Precum și funcții fantastice asociate cu NetEnt™, Dracula Touch! conține sunete care îți dau fiori și animații dramatice care contribuie la atractivitatea jocului.

Funcția principală a jocului este funcția Bat; când această funcție înfricoșătoare este activată, liliecii apar în zbor peste role. Când stolul de lilieci aterizează, acesta transformă simbolurile în același simbol activat aleatoriu.

Jocul principal

Jucătorii pot selecta valoarea fisei și nivelul mizei înainte de a învârti rolele.

- **Acțiunile din timpul jocului.** Butoanele de pe tastatură realizează următoarele acțiuni diferite de joc:

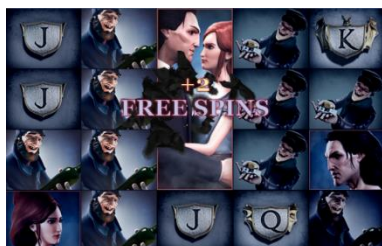
NIVEL MIZĂ	Trăgând sau atingând glisorul se mărește și scade nivelul mizei (de ex. numărul de fise mizate pe linie) cu 1.
	Dacă se atinge pe butonul Învolvire, se începe o rundă de joc la nivelul curent al mizei și valoarea fisei.
VALOARE FISĂ	Trăgând sau atingând glisorul se mărește și scade valoarea fisei la nivelul următor.
JOC AUTOMAT	Atingerea butonului Joc automat pornește automat runda de joc. Setează implicit 50 de runde.
	Atingerea semnului plus de la butonul Meniu Setări rapide deschide meniul de setări rapide. Jucătorul poate alege învolvirea rapidă sau pornirea jocului automat fără a intra în meniul setări.



20 de simboluri activate la funcția Liliac



Simbol Wild



Simbolul Wild stivuit



Free Spins

Funcția Liliac

La jocul principal, funcția Liliac este activată aleatoriu și poate fi activată doar o singură dată la o învârtire.

La jocul principal, Free Spins nu pot fi activate dacă Funcția Liliac este activată.

Când funcția Liliac a fost activată, liliecii apar în zbor și aterizează oriunde pe rolele ce se învârt într-o formație cluster.

Toți liliecii din cluster se transformă în același simbol aleatoriu, inclusiv simbolul Wild.

Substituția Wild & Wild stivuite

Simbolurile Wild înlocuiesc pentru cea mai mare combinație câștigătoare posibilă pe o linie de miză.

Simbolurile Wild stivuite pot să apară aleatoriu oriunde pe rola 3 doar la Free Spins și înlocuiesc pentru cea mai mare combinație câștigătoare posibilă pe o linie de miză.

Free Spins

10 Free Spins sunt activate cât simbolul stivuit Dracula apare pe rola 2 și simbolul stivuit Lady apare simultan pe rola 4 la jocul principal.

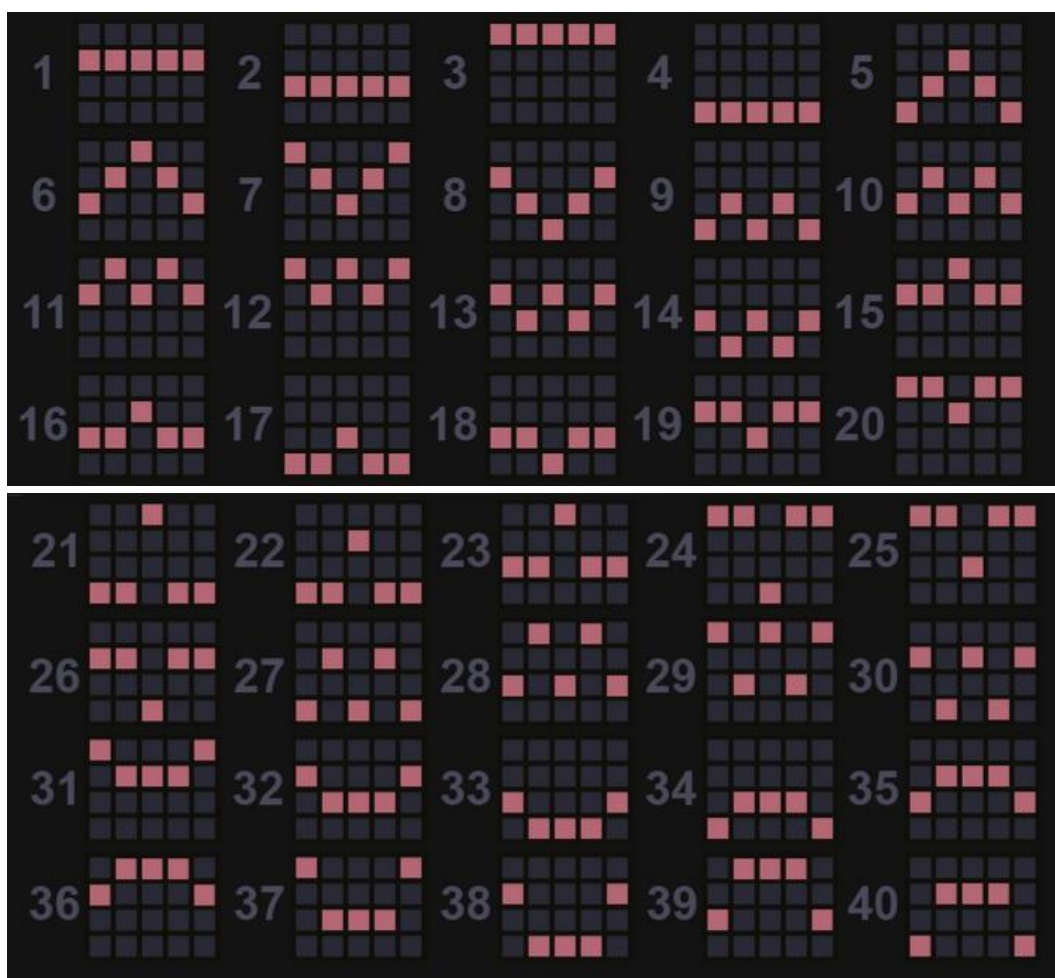
La Free Spins, liliecii se năpustesc dramatic pe role la fiecare învârtire, crescând așteptările jucătorilor deoarece așteaptă să vadă câți liliecii vor zbura pe role și se vor transforma în simboluri.

Dacă 20 de liliecii se năpustesc pe role, toate rolele se vor umple cu liliecii!

La Free Spins, funcția Liliac este activată doar o singură dată la o învârtire.

2 Free Spins suplimentare pot fi câștigate când simbolul Wild stivuit apare pe rola 3 în timpul Free Spins.

Linii de miză



Rezumatul câștigurilor acordate

CÂȘTIGUL JUCĂTORULUI (RTP)

- Total joc: 96,6%
- Jocul principal: 65,30 %
- Free Spins: 31,28%

FRECVENȚA DE APARIȚIE

- Orice câștig: 25,04%
- La Free Spins: 0,7122%
- Orice câștig la Free Spins: 64,24%

CÂȘTIGUL MAXIM ACORDAT

- Identice: € 40 000 / 40 000 fise

Notă: Câștigul maxim al unei runde de joc poate fi mai mare decât câștigul maxim identic deoarece o rundă de joc poate include mai multe învârtiri.

REGULILE DE PLATĂ DE LA JOCLUL PRINCIPAL

- Câștigurile liniei de miză se plătesc dacă se sunt în succesiune de la rola cea mai din stânga la rola cea mai din dreapta.
- Un câștig în fise pe linia de miză este egal cu valoarea afișată în CASIERIE înmulțită cu nivelul mizei.
- Un câștig în monedă pe linia de miză este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.
- Se acordă numai câștigul cel mai mare de pe o linie de miză.


- Se adună câștigurile simultane de la diferite linii de miză.
- Toate câștigurile în fise se plătesc doar pe liniile de miză.

REGULILE DE PLATĂ DE LA FREE SPINS

- Free Spins se joacă la același nivel al mizei și valoare a fisei ca runda care a activat Free Spins.
- Câștigurile Free Spin sunt adăugate la toate câștigurile inițiale pe linie de miză.
- Free Spins suplimentare câștigate sunt adăugate automat la Free Spins curente.


Casierie

PAYTABLE




WILD SYMBOL
Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols.
Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.

Free Spins



The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.



The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.



STACKED WILDS

Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols.





Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.



In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.

When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.



Symbol Payout Values

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">200</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">80</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">200</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">80</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20
5	200												
4	80												
3	20												
5	200												
4	80												
3	20												
<p><i>Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.</i></p>													
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10							
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">20</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">5</td></tr> </table>	5	40	4	20	3	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">5</td><td style="font-weight: bold;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">4</td><td style="font-weight: bold;">15</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-weight: bold;">3</td><td style="font-weight: bold;">5</td></tr> </table>	5	40	4	15	3	5
5	40												
4	20												
3	5												
5	40												
4	15												
3	5												

CÂȘTIG ACORDAT

Dracula Touch Versiunea pentru
fișa jocului 1.0, 2016-09-26

	5	40		5	40
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Randomizarea

GENERATORUL DE NUMERE ALEATORII (RNG)

Algoritmul folosit pentru generarea de numere aleatorii (RNG) se numește Fortuna, este un generator de numere pseudoaleatorii (PRNG) sigur din punct de vedere criptografic ce a fost conceput de Bruce Schneier și Niels Ferguson. Pentru mai multe informații, consultați documentul Generarea de numere aleatorii.

Generatorul de numere aleatorii și implementarea sa a fost testată și aprobată/certificată în ceea ce privește gradul de randomizare în conformitate cu standardele curente din domeniu de către o unitate de testare terță acreditată și independentă.

ALGORITMUL PENTRU O POZIȚIE ALEATORIE A ROLEI

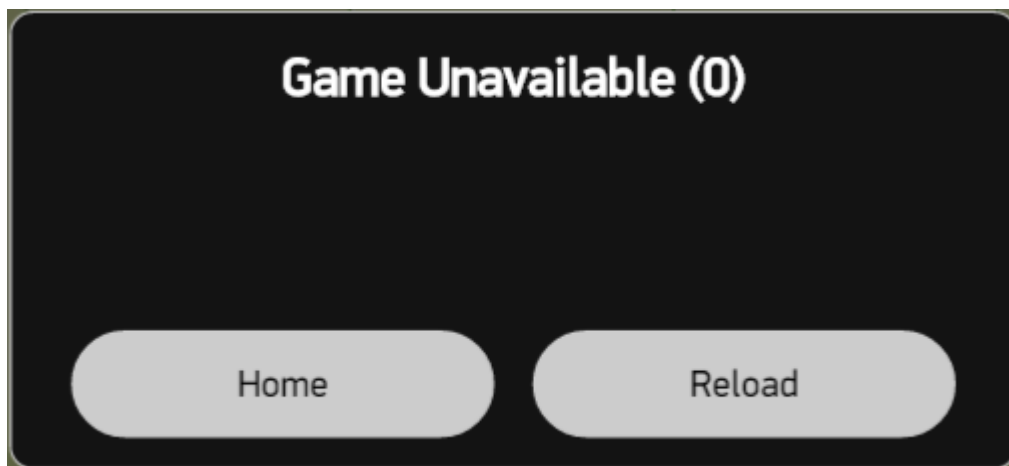
O rolă este o matrice de simboluri în care fiecare simbol are un index („o poziție”).

1. Este obținut un număr aleatoriu între 0 (zero) și lungimea rolei.
2. Numărul aleatoriu este adăugat la joc ca „noua poziție a rolei de utilizat”.

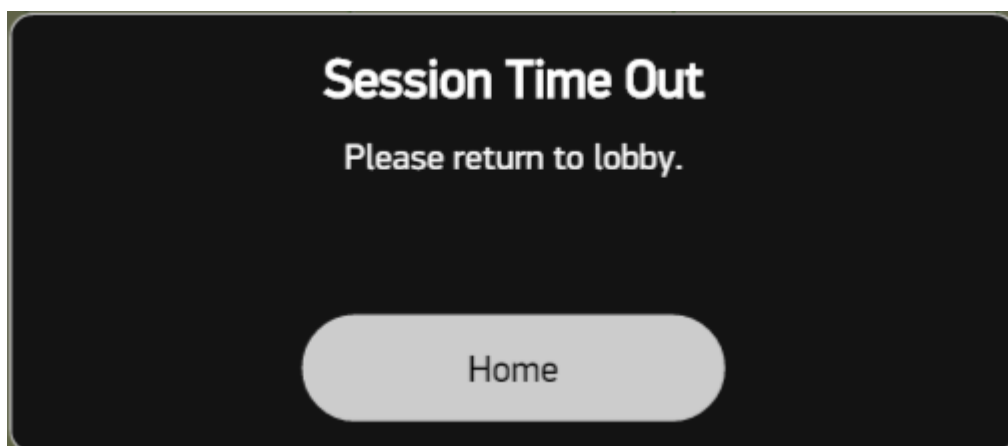
Gestionarea funcționării incorecte

Dacă jucătorul încercă să acceseze un joc folosind o sesiune nevalidată (de exemplu, datorită inactivității sau repornirii sistemului) este afișat un mesaj de eroare în joc. Jucătorul poate după aceea să se conecteze și să reia desfășurarea jocului. Starea jocului este mereu salvată, astfel încât jucătorul poate relua desfășurarea jocului exact de unde a lăsat-o.

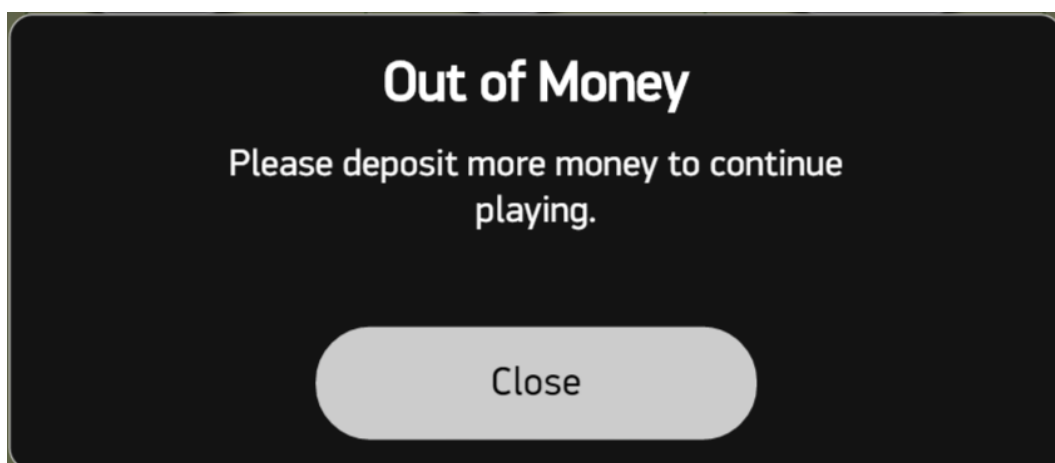
În cazul unei erori HTTP, expirarea timpului în rețea sau a unei erori de server, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „eroare tehnică” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul când acesta devine disponibil.



Dacă expiră timpul pentru o sesiune, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „expirare timp pentru sesiune” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



În cazul unui eveniment „rămas fără bani”, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „rămas fără bani” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



(Doar pentru jurisdicția italiană) Mai multe informații privind gestionarea funcționărilor incorecte sunt descrise și în secțiunea 3.2.1 a documentului Platforma de joc (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Acest document oferă detalii privind modul în care un jucător este informat de plățile de returnare a soldului și procesul tehnic.

Informațiile referitoare la expirarea timpului pentru sesiune și funcționările incorecte sunt oferite jucătorului prin regulile jocului. Mai exact, jucătorul este informat că „În cazul unei funcționări incorecte a hardware-ului/software-ului de jocuri de noroc, toate pariurile și plățile afectate sunt anulate și toate sumele pariate sunt restituite.”

Informații pentru jucător

Jucătorii primesc un mesaj la care trebuie să răspundă după fiecare oră de joc fără întreruperi: Aceștia nu pot continua să joace dacă nu răspund la mesajul care le oferă informații legate de suma mizată și câștigată până atunci în timpul desfășurării jocului.

Jucătorii mai primesc și acces în orice moment din cadrul jocului la istoricul sesiunii lor de joc și la regulile jocului.

Simularea jocului

O versiune demo a jocului este disponibilă la <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

ISTORICUL VERSIUNII DOCUMENTULUI

Dracula Touch Versiunea pentru
fișa jocului 1.0, 2016-09-26

VERSIUNE	CÂND	CE
1.0	2016-09-26	Prima versiune.