

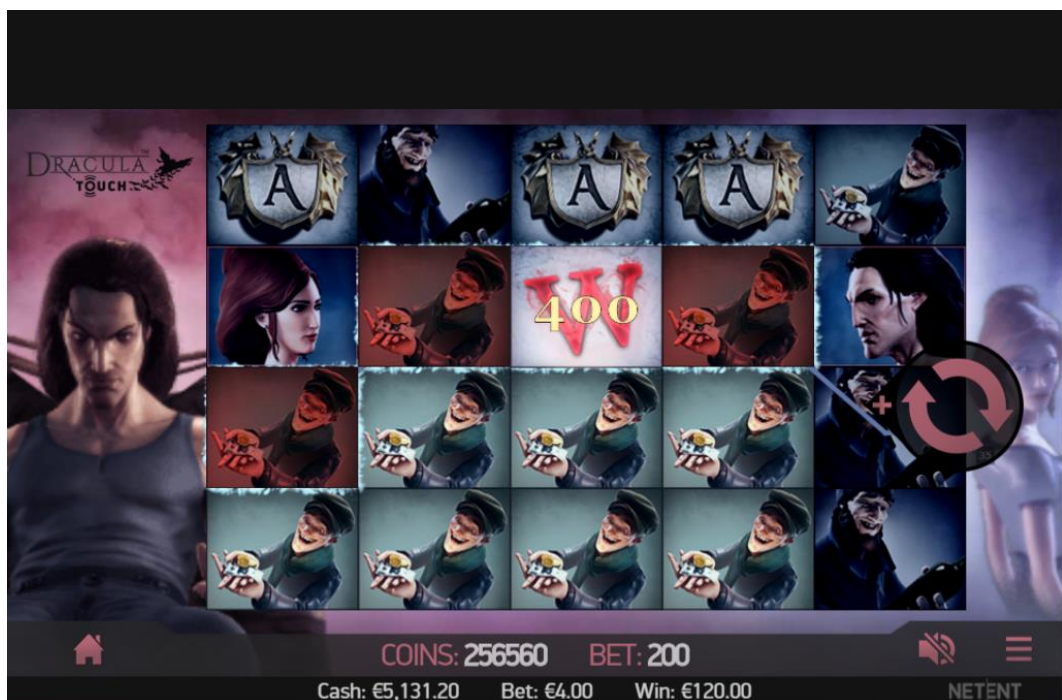
# DRACULA TOUCH

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96,6%

Dracula Touch! ist der neueste fesselnde Monster-Slot von NetEnt™ in Zusammenarbeit mit Universal©. Dieser 5-Rollen, 4-Reihen, 40-Linien Video-Slot besitzt eine brandneue Fledermaus-Funktion, Free Spins, gestapelte Symbole, Stacked Wilds und reguläre Wild-Symbole.

Dracula brütet bedrohlich durch die Rollen und verwandelt sich in einen Schwarm Fledermäuse, wenn die Fledermaus-Funktion aktiviert ist. Während dieser aufregenden Funktion fliegt eine zufällige Anzahl Fledermäuse herein und landet auf den Rollen. Wenn die Rollen stoppen, verwandeln sich die Fledermäuse in ein zufälliges Symbol!



## ALLGEMEINE INFORMATIONEN

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| Spieltyp                             | Touch Game   |
| Walzentyp                            | sich drehende Walzen   |
| Walzen, Linien                       | 5 Walzen, 4 Reihen, 40 Einsatzlinien (fix)                   |
| Normale Einsatzlevels                | 1-10   |
| Normale Münzwerte (€)                | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0                         |
| Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€) | 0,20 / 200   |
| Normale Freispielwerte               | Bet level 1, 40 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.20) |

## SPIELEIGENSCHAFTEN

- Free Spins
- Wild-Ersetzungen
- Stacked Wilds
- Gestapelte Symbole
- Fledermaus-Feature

## AUSZAHLUNG

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Rückgabe an Spieler (%) | 96,6  |
| Normaler Maximalgewinn  | €2 000 / 2 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie |
| Trefferhäufigkeit (%)   | 25,04   |

## VERANTWORTLICHES SPIELEN

|                |   |
|----------------|---|
| Spielergrenzen | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul> |
| Andere         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Münzwerte</li> <li>• Variable Einsatzebenen</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>  |

| TECHNISCHE INFORMATIONEN     |   |
|------------------------------|---|
| Spiel-ID                     | dracula_mobile_html (basetui)<br>dracula_mobile_html_sw (nahtloses Etui)                    |
| Spielversion                 | 1.0   |
| Version der Zahlungstabelle  | 1.0   |
| Unterstützte Betriebssysteme | iOS<br>Android<br>Windows   |
| Bildschirmauflösung          | 960x540   |
| Seitenverhältnis             | 16:9  |
| Technologie                  | HTML5   |
| Einsatz                      | Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt. |



Stacked Lady und Dracula-Symbole



Hauptspiel

### Spielthema & Grafiken



Das Hauptspiel beinhaltet einen finster brütenden Dracula seitlich der Rollen. Neben den fantastischen Features, die man mit NetEnt™-Games verbindet, besitzt Dracula Touch! unheimliche Klänge und dramatische Animationen, die das Spiel noch spannender gestalten.

Die Hauptfunktion des Spiels ist das Fledermaus-Feature; wenn dieses haarsträubende Feature aktiviert ist, starten Fledermäuse zum Flug über die Rollen. Wenn der Fledermausschwarm landet, verwandelt er die Symbole, auf denen er landet, in dasselbe zufällig aktivierte Symbol.

### Hauptspiel

Spieler können den Münzwert und die Einsatzebene auswählen, bevor sich die Rollen zu drehen beginnen.

- **Spielhandlungen.** Die Schaltflächen im Tastaturfeld führen die folgenden unterschiedlichen Spielhandlungen aus:

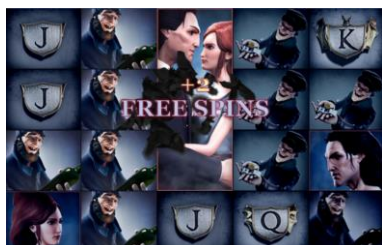
|   |   |
|---|---|
| EINSATZEBENE  | Den Slider anzutippen oder zu ziehen erhöht oder senkt die Einsatzebene (d. h. die Anzahl Münzen je Einsatzlinie) um 1.   |
|  | Die Schaltfläche Drehen anzutippen, startet die Spielrunde bei aktueller Einsatzebene und dem aktuellen Münzwert.   |
| MÜNZWERT  | Den Slider zu ziehen oder anzutippen erhöht oder senkt den Münzwert auf die nächste Ebene.  |
| AUTOPLAY  | Die Schaltfläche Autoplay anzutippen startet eine Spielrunde automatisch. Stellt standardmäßig 50 Runden ein.   |
|  | Das Plus-Zeichen an der Schaltfläche Schnelleinstellungsmenü anzutippen, öffnet das Schnelleinstellungsmenü.<br>Spieler können wählen schnell zu drehen oder Autoplay zu starten, ohne ins Einstellungsmenü zu gehen. |



20 Symbole sind im Fledermaus-Feature aktiviert.



Wild-Symbol



Stacked-Wild-Symbol



Free Spins

## Fledermaus-Feature

Im Hauptspiel wird die Fledermaus-Funktion zufällig aktiviert und kann nur einmal je Drehung aktiviert werden.

Im Hauptspiel können Free Spins nicht gewonnen werden, wenn das Fledermaus-Feature aktiviert ist.

Wenn das Fledermaus-Feature aktiviert wurde, kommen Fledermäuse hereingeflogen und landen an beliebiger Stelle auf den Rollen in Traubenformation.

Alle Fledermäuse in der Traube verwandeln sich in dasselbe zufällige Symbol, einschließlich des Wild-Symbols.

## Wild-Ersetzung & Stacked Wild

Wild-Symbole ersetzen die höchstmögliche Gewinnkombination auf einer Einsatzlinie.

Stacked-Wild-Symbole können zufällig nur in Free Spins an beliebiger Stelle auf Rolle 3 erscheinen und ersetzen die höchstmögliche Gewinnkombination auf einer Einsatzlinie.

## Free Spins

10 Free Spins werden aktiviert, wenn sowohl das gestapelte Dracula-Symbol auf Rolle 2 und das gestapelte Lady-Symbol auf Rolle 4 im Hauptspiel erscheinen.

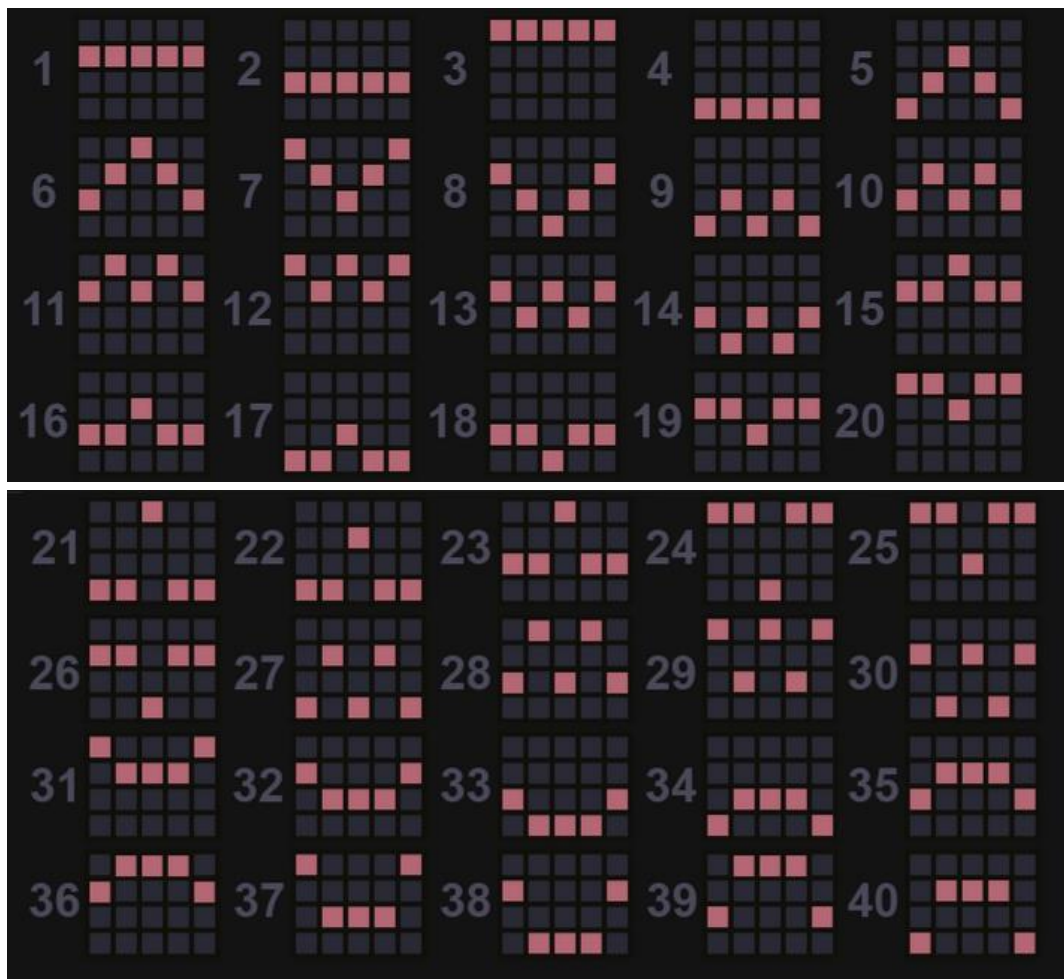
In Free Spins stoßen die Fledermäuse dramatisch auf die Rollen bei jeder einzelnen Drehung herab, was die Erwartung der Spieler erhöht, die wissen wollen, wie viele Fledermäuse auf die Rollen fliegen und Symbole verwandeln werden.

Wenn 20 Fledermäuse auf die Rollen herabstoßen, sind alle Rollen mit Fledermäusen gefüllt!

In Free Spins wird das Fledermaus-Feature nur einmal je Drehung aktiviert.

2 zusätzliche Free Spins können gewonnen werden, wenn das Stacked-Wild-Symbol während Free Spins auf Rolle 3 erscheint.

Einsatzlinien



## Auszahlungssumme

### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Insgesamt: 96,6 %
- Hauptspiel: 65,30 %
- Free Spins: 31,28 %

### TREFFERHÄUFIGKEIT

- Jeder Gewinn: 25,04 %
- In Free Spins: 0,7122 %
- Jeder Gewinn in Free Spins 64,24 %

### MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €2 000 / 2 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Free Spins: €2 000 / 2 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Übereinstimmend: €80 000 / 80 000 Münzen

### AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Einsatzliniengewinne zählen von der Rolle ganz links bis zur Rolle ganz rechts.
- Ein Einsatzliniengewinn in Münzen ist gleich dem in der AUSZAHLUNGSTABELLE gezeigten Wert multipliziert mit der Einsatzzebene.
- Ein Einsatzliniengewinn in Währung ist gleich dem Gewinn in Münzen multipliziert mit dem Münzwert.
- Nur der höchste Gewinn per Einsatzlinie wird ausbezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne auf unterschiedlichen Einsatzlinien werden addiert.
- Alle Münzgewinne zählen nur auf Einsatzlinien.


### AUSZAHLUNGSREGELN IN FREE SPINS

- Free Spins werden mit der gleichen Einsatzzebene und dem gleichen Münzwert gespielt, wie in der Runde, in der die Free Spins aktiviert wurden.
- Free-Spin-Gewinne werden zu allen anfänglichen Einsatzliniengewinnen addiert.
- Zusätzlich gewonnene Free Spins werden automatisch zu den aktuellen Free Spins addiert.




Zahlungstabelle

### PAYTABLE




**WILD SYMBOL**  
Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols.  
Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.

### Free Spins



**The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.**



**The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.**





### **STACKED WILDS**

**Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols.**



**Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.**





**In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.**

**When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.**

### Symbol Payout Values

|   |             |                 |  |             |                 |
|---|-------------|-----------------|--|-------------|-----------------|
|  | 5<br>4<br>3 | 200<br>80<br>20 |  | 5<br>4<br>3 | 200<br>80<br>20 |
|---|-------------|-----------------|--|-------------|-----------------|



Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.

|  |             |                |   |             |                |
|--|-------------|----------------|---|-------------|----------------|
|  | 5<br>4<br>3 | 60<br>40<br>10 |  | 5<br>4<br>3 | 60<br>40<br>10 |
|--|-------------|----------------|---|-------------|----------------|

|   |             |                |  |             |                |
|---|-------------|----------------|--|-------------|----------------|
|  | 5<br>4<br>3 | 60<br>40<br>10 |  | 5<br>4<br>3 | 60<br>40<br>10 |
|  | 5<br>4<br>3 | 60<br>40<br>10 |  |             |                |
|  | 5<br>4<br>3 | 40<br>20<br>5  |  | 5<br>4<br>3 | 40<br>15<br>5  |

# AUSZAHLUNG

Dracula Touch Spiel blatt  
Version 1.3, 2015-04-23

|   |   |    |  |   |    |
|---|---|----|--|---|----|
|  | 5 | 40 |  | 5 | 40 |
|   | 4 | 10 |  | 4 | 10 |
|   | 3 | 5  |  | 3 | 5  |

## Randomisierung

### ZUFALLSZAHLENGENERATOR (RNG)

Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

### ALGORITHMUS FÜR EINE ZUFALLSWALZEN-POSITION

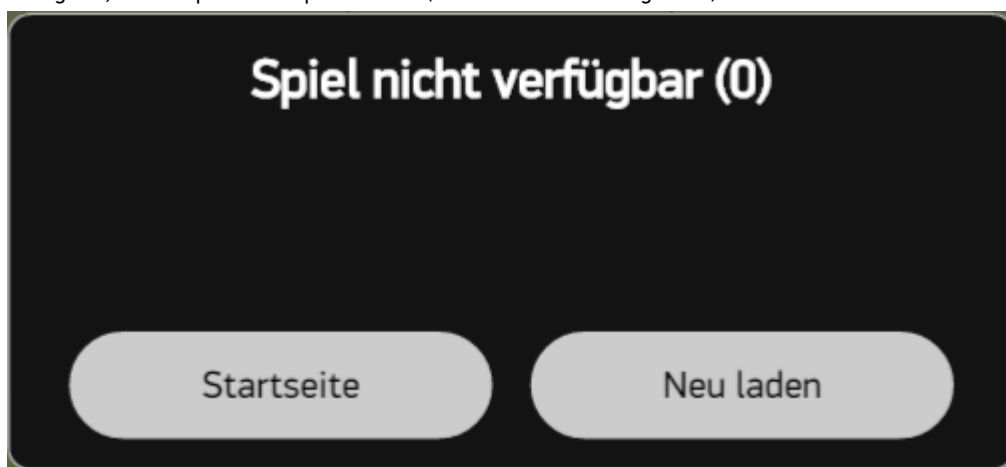
Eine Walze repräsentiert eine Reihe von Symbolen, wobei jedes Symbol über einen Index („eine Position“) verfügt.

1. Eine Zufallszahl zwischen 0 (Null) und der Walzenlänge wird erlangt.
2. Die Zufallsnummer wird zum Spiel als „die nächste zu verwendende Walzenposition“ hinzugefügt.

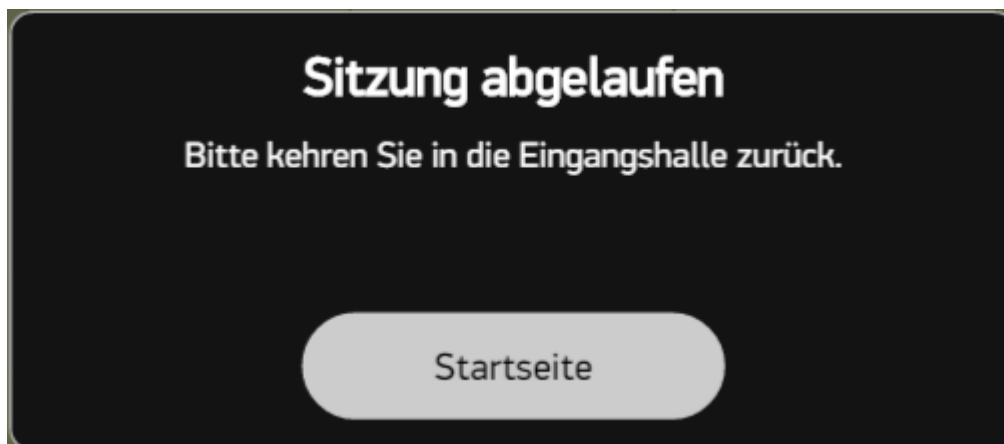
## Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

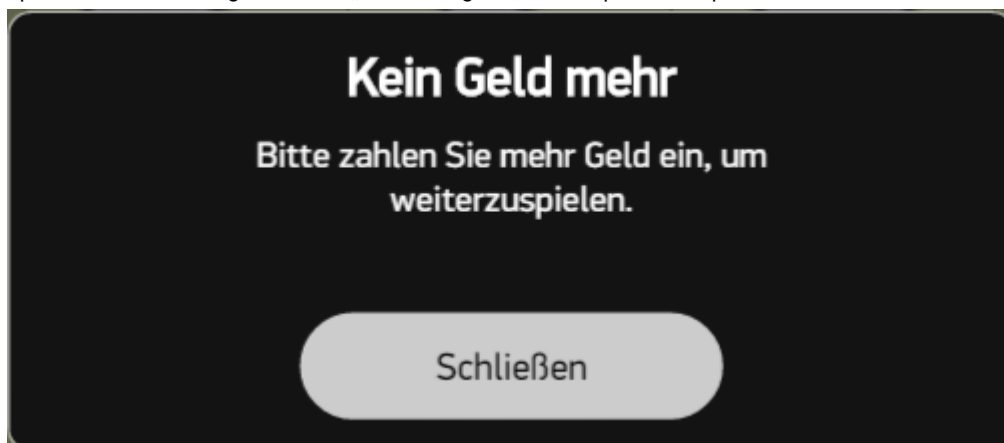
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

### Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

### Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

## GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Dracula Touch Spiel blatt  
Version 1.3, 2015-04-23

| VERSION | WANN       | WAS                                |
|---------|------------|------------------------------------|
| 1.3     | 2015-04-23 | font issue                         |
| 1.2     | 2015-04-17 | Updated RTP                        |
| 1.1     | 2015-04-14 | Entfernen TM aus dem Spiel Namen.. |
| 1.0     | 2015-03-13 | Erste Version.                     |