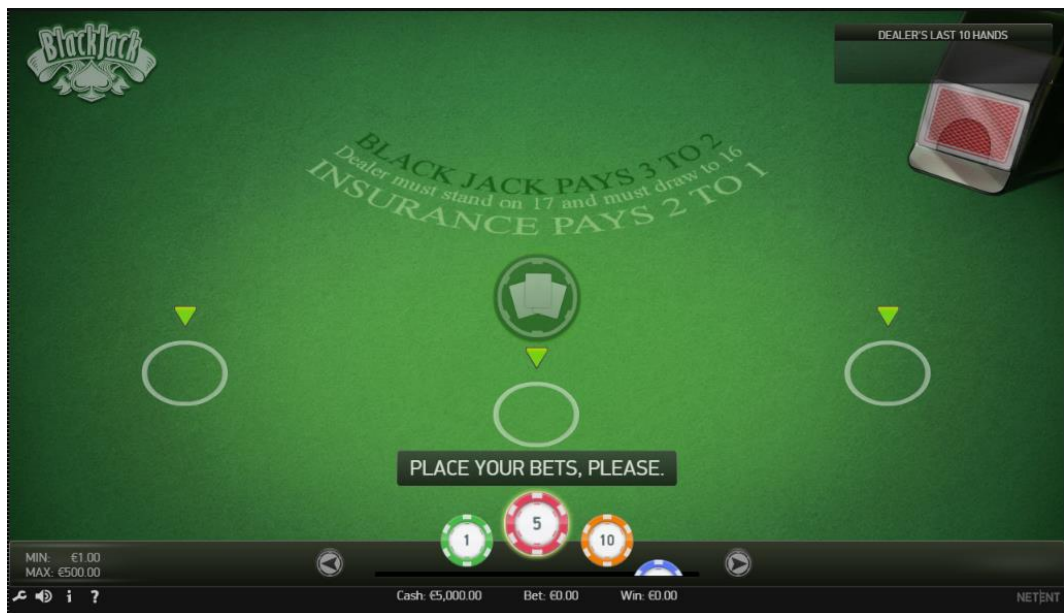


BLACKJACK™

Tipo de juego: Juego de mesa

Devolución al jugador: 99,59%

BlackJack™ es un nuevo juego de Blackjack de 3 manos y 6 barajas muy emocionante de NetEnt. Su interfaz es fácil de usar y ofrece una experiencia de juego extraordinaria.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.1

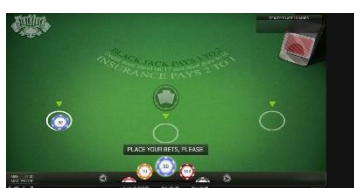
Fecha: 2017-06-13

NETENT

| INFORMACIÓN GENERAL | |
|---------------------------|--|
| Tipo de juego | Juego de mesa |
| Valores de la fichas (€) | Valores predefinidos: 1, 5, 10, 50, 100, 500 |
| Apuesta Mín / Máx (€) | Predeterminado: 1000 / 250000000 |
| Idiomas compatibles | 24 idiomas |
| CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO | |
| | <ul style="list-style-type: none"> Hasta 3 manos en juego simultáneamente Duplicar y Split Seguro y Dinero a la par |
| PAGOS | |
| Devolución al jugador (%) | 99,59% |
| Ganancia máxima (€) | Predeterminado: 12000 |
| JUEGO RESPONSABLE | |
| Límites del jugador | <ul style="list-style-type: none"> El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego. |
| Otros | <ul style="list-style-type: none"> Jugar por diversión Niveles de apuesta variables Modo G4 |
| INFORMACIÓN TÉCNICA | |
| ID del juego | blackjack3_not_mobile (monedero básico) blackjack3_not_mobile_sw (monedero directo) |
| Resolución de la pantalla | 1280 x 720 |
| Relación de aspecto | 16:9 |
| Flash Player | HTML5 o superior |
| Implementación | Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule. |



Gráficos y temática del juego BlackJack™



Hacer apuestas



Juego



Doblar

Gráficos y temática del juego

Siguiendo con el estilo de NetEnt, BlackJack™ también cuenta con una estética impresionante y un diseño inigualable. Incluye unos gráficos muy cuidados y nítidos y un diseño simplificado que agrada a los jugadores más exigentes.

Los botones del juego que se utilizan para jugar las manos de BlackJack están situados delante del jugador. Dependiendo de la fase del juego, podrán repartir y pedir cartas, plantarse, dividir, doblar la apuesta, aceptar el dinero seguro o comprar un seguro.

Hacer apuestas

El sistema de apuestas de BlackJack™ permite a los jugadores realizar y retirar apuestas de forma más sencilla. El jugador deberá seleccionar la ficha que desee y hacer clic en el área de apuesta para realizar la apuesta. Al hacer clic una ficha de forma repetida, la apuesta aumenta según el valor de la ficha seleccionada; el jugador verá que las fichas se acumulan y que el valor total que se muestra sobre las fichas aumenta de forma consecutiva.

Para retirar la última apuesta realizada, el jugador deberá hacer clic en el botón de borrado. Para doblar la apuesta, el jugador deberá hacer clic el botón Doble.

Juego

Los jugadores deben seleccionar el valor de la ficha (1, 5 y 10 como valores predeterminados) y realizar sus apuestas entre las manos 1 y 3.

Cuando los jugadores hacen clic en el botón Repartir, el crupier del juego reparte las dos primeras cartas de forma automática en cada mano de BlackJack.

Dependiendo de la fase del juego, podrán repartir y pedir cartas, plantarse, dividir, doblar la apuesta, ganar el dinero seguro o comprar un seguro.

Una vez que el jugador decida plantarse, el resultado del crupier se muestra sobre las cartas. Entonces se recogen o reparten las fichas de acuerdo con las reglas de pago.

Antes de que comience la siguiente ronda de juego, el jugador podrá elegir entre Reapostar o realizar una Nueva apuesta.

Doblar y Dividir

Durante el juego, el jugador también podrá aumentar las apuestas dividiendo o doblando de acuerdo con las reglas del juego. Si se dobla la apuesta, se doblará la apuesta inicial, mientras que si se divide, el jugador podrá dividir dos cartas del mismo rango en dos manos nuevas.



Dividir



Seguro



Dinero seguro

Seguro y Dinero seguro

Cuando la carta visible del crupier sea un as, BlackJack™ también proporcionará a los jugadores un seguro. El seguro costará la mitad del valor de la apuesta original. El juego también ofrece la opción de dinero seguro cuando la carta visible del crupier sea un as y el jugador tenga un BlackJack.

Cuando se presente la opción de seguro o de dinero seguro, el jugador podrá dar una respuesta haciendo clic en Sí o No para aceptar o rechazar dicha opción.

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Blackjack: 99,59 %

GANANCIA MÁXIMA - EUR

- Predeterminado: 12000

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego es mayor que la ganancia máxima que coincida, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

Se considera Blackjack cuando al inicio de cualquier mano se reparten una carta cuyo valor sea 10, es decir, una carta con el número 10 de cualquier palo, o un rey, una reina o una jota, y un as.

Las ganancias del Blackjack se pagan 3:2.

El Blackjack ganará a cualquier otra mano con un valor de 21, excepto a un Blackjack.

Tabla de pagos

| PAYTABLE | |
|---------------|----------------------|
| <u>Result</u> | <u>Pays</u> |
| Blackjack | 3:2 |
| Insurance | 2:1 |
| Win | 1:1 |
| Even Money | 1:1 |
| Push | The bet is returned. |

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA CARTA ALEATORIA

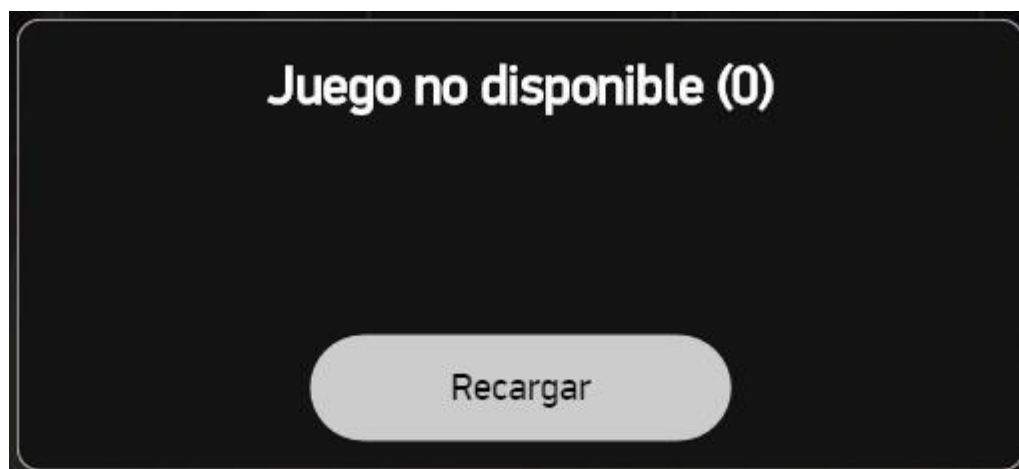
Una baraja de cartas es estática y siempre poseerá la misma cantidad de cartas. Una carta puede estar disponible o no disponible. La baraja reside en un contexto de sesión único y nunca se enfrentará a problemas de concurrencia.

1. Si es necesario, se crea una nueva baraja (la nueva baraja no se mezcla).
2. Las cartas de la baraja están expuestas al proceso de iteración. Todas las cartas que se consideran «disponibles» añaden su índice a un orden de «índice de carta disponible».
3. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del «índice de carta disponible».
4. Entonces se selecciona un índice de carta desde el orden del «índice de carta disponible» en la posición del número aleatorio.
5. La carta de la baraja en la posición del índice de la carta se «saca» de la baraja estableciendo la carta como no disponible.
6. La carta se añade al juego como «la siguiente carta para usar».

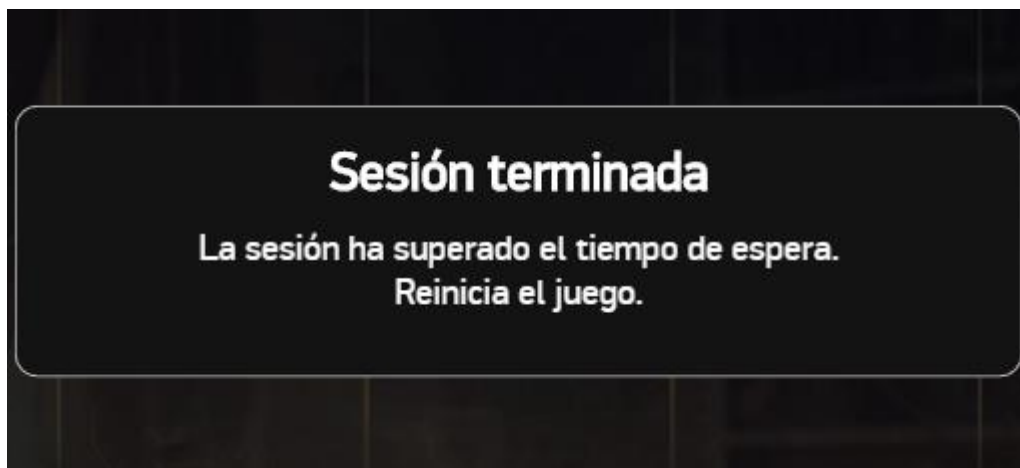
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

BlackJack™ Hoja de datos del juego
Versión 1.1, 2017-06-13

| VERSIÓN | CUÁNDO | QUÉ |
|---------|------------|---|
| 1.1 | 2017-06-13 | Re-publish due to an unknown error that occurred previously |
| 1.0 | 2017-06-09 | Primera versión. |