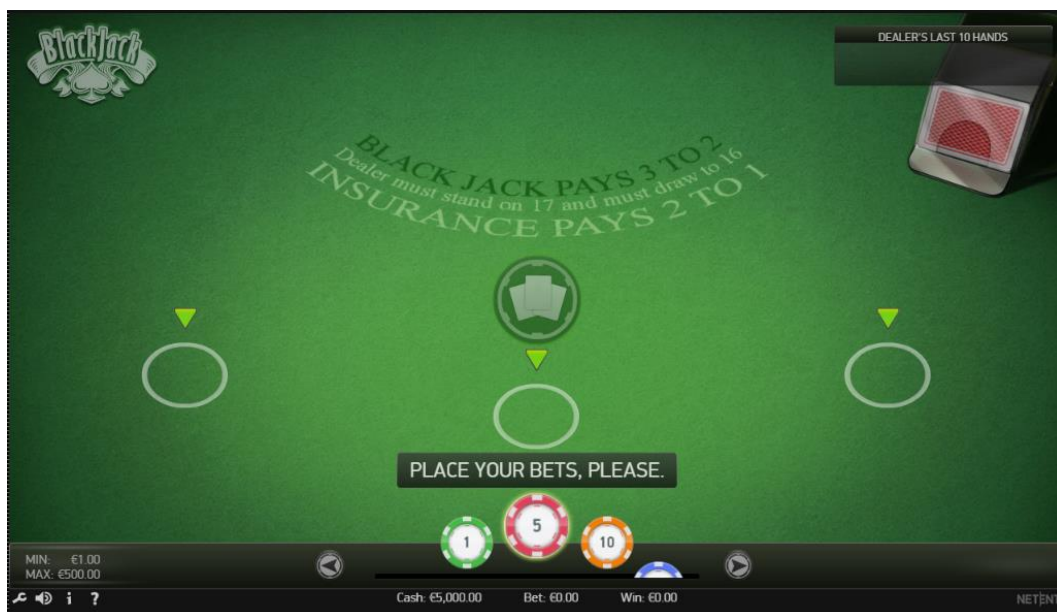


BLACKJACK™

Тип на играта: Настолна игра
Възвръщаемост за 99,59%
играча:

BlackJack™ е вълнуваща нова игра на блекджек от NetEnt с 3 ръце и 6 тестета. Новият лесен за употреба интерфейс създава преживяване, по-богато от всичко виждано досега.



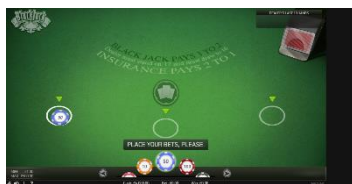
Версия на протокола от играта: 1.0
Дата: 2017-01-30

NETENT

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Настолна игра
Стойности на чиповете (€)	Стойности по подразбиране: 1, 5, 10, 50, 100, 500
Мин./макс. залог (€)	По подразбиране: 1000 / 250000000
Поддръжка на език	24 езика
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Едновременна игра за до 3 ръце • Удвояване и разделяне • Застраховка или “even money” (заплащане на залог)
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча (%)	99,59%
Максимална печалба (€)	По подразбиране: 12000
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни нива на залагане • Режим G4
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	blackjack3_not_mobile (основен портфейл) blackjack3_not_mobile_sw (безшевен портфейл)
Резолюция на дисплея	1280 x 720
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Тема и графика на играта BlackJack™



Поставяне на залози



Игрови процес



Удвояване

Тема и графика на играта

BlackJack™ продължава традицията на NetEnt за превъзходна естетика и изключителен дизайн. Тя разполага със свежи, семпли графики и изчистен дизайн, който отговаря на най-изтънчените вкусове.

Игровите бутони, използвани за изиграване на блекджек ръцете, са разположени пред играча. В зависимост от етапа на играта те могат да раздават, теглят, пасуват, разделят, удвояват, приемат „even money“ (заплащане на залог) или купуват застраховка.

Поставяне на залози

Системата за залагане на BlackJack™ улеснява играчите при поставянето и премахването на техните залози. Играчът избира желаните чипове и натиска зоната за залагане, за да постави своя залог. Повторните натискания увеличават залога със стойността на избрания чип; играчът вижда как жетоните се натрупват и съответно как се увеличава общата стойност показана над чиповете.

За да премахне последния залог, бутонът трябва да натисне бутона за изчистване. За да удвои залога, играчът натиска бутона „Удвои“.

Игрови процес

Играчите избират стойността на чипа (по подразбиране 1, 5 и 10) и поставят своите залози на 1 до 3 ръце.

Играчите натискат бутона „Раздай“ и компютризираният дилър автоматично раздава първите две карти за всяка блекджек ръка.

В зависимост от етапа на играта те могат да раздават, теглят, пасуват, разделят, удвояват, застраховат залога или купуват застраховка.

След като играчът избере да пасува, резултатът на дилъра се показва над картите. След това, чиповете се събират или се разпределят в зависимост от правилата за изплащане.

Преди започването на следващото разиграване, на играча се дава възможност или да повтори залога, или да постави нов залог.

Удвояване или разделяне

По време на разиграването, играчът ще има възможност да увеличи залозите си, разделяйки или удвоявайки според правилата на играта. Удвояването ще удвои първоначалния залог на играта, докато разделянето позволява на играча да раздели две еднакви карти в две нови ръце.



Разделяне



Застраховка



Равни пари

Застраховка и "even money" (заплащане на залог)

BlackJack™ предлага на играчите застраховка, ако видимата карта на дилъра е асо. Цената на застраховката е половината от първоначалния залог. Играта дава възможност и за "even money" (заплащане на залог), ако видимата карта на дилъра е асо, а играчът има BlackJack.

Ако има възможност за застраховка или "even money" (заплащане на залог), играчът просто отговаря, натискайки "Yes" или "No" за приемане или отхвърляне.

Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

99,59%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА - EUR

По подразбиране:

- 12000

Забележка: Максималната печалба от игрови рунд е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

Ако карта със стойност 10, т.е. карта с номер 10 от всяка боя, както и поп, дама или вале, плюс асо, е първоначално раздадена в някоя ръка, това се счита за Blackjack.

Blackjack плаща 3:2.

Blackjack бие всички други ръце със стойност 21 без Blackjack.

Таблица на печалбите

PAYTABLE	
<u>Result</u>	<u>Pays</u>
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.

Рандомизация

ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

АЛГОРИТЪМ ЗА ПРОИЗВОЛНА КАРТА

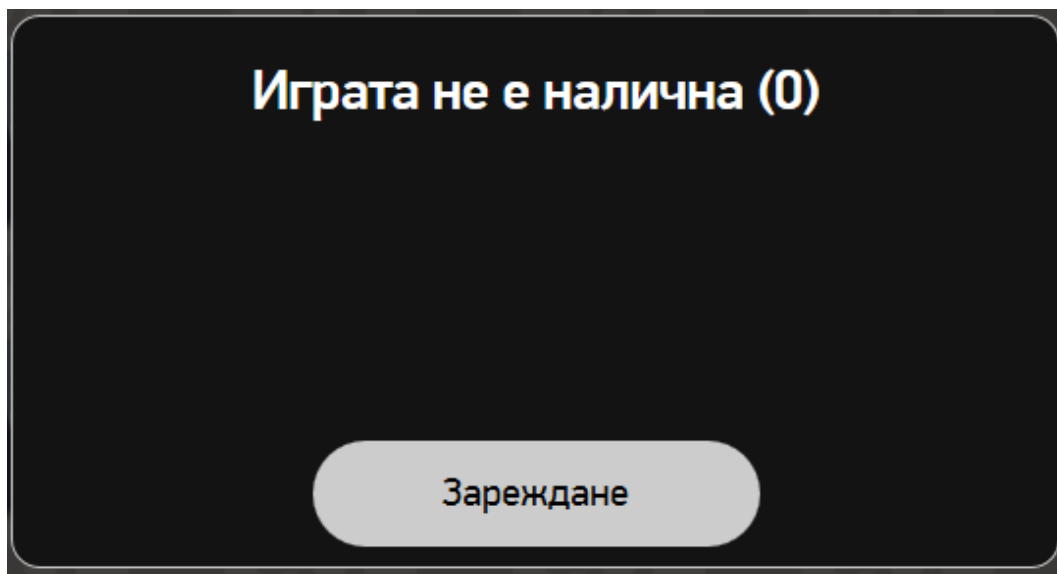
Колодата карти е статична и винаги ще съдържа един и същи брой карти. Картата може да е или налична или неналична. Колодата карти се съдържа в уникалния контекст на сесията и никога няма да бъде изложена на проблеми, свързани с конкурентен достъп.

1. Ако е необходимо, създава се нова колода (новата колода не е разбъркана).
2. Картите в колодата се повтарят. Всички карти, които се считат за "налични", получават индекса си, добавен към масив "индекс на налична карта".
3. Придобива се произволно число между 0 (нула) и дължината на масива "индекс на налична карта".
4. След това се избира индекс на карта от масив "индекс на налична карта" в позиция на произволно число.
5. Картата в колодата в позицията на индекса на карта е "изтеглена" от колодата, като настройва картата като неналична.
6. Картата се добавя към играта като "следващата карта, която ще бъде използвана".

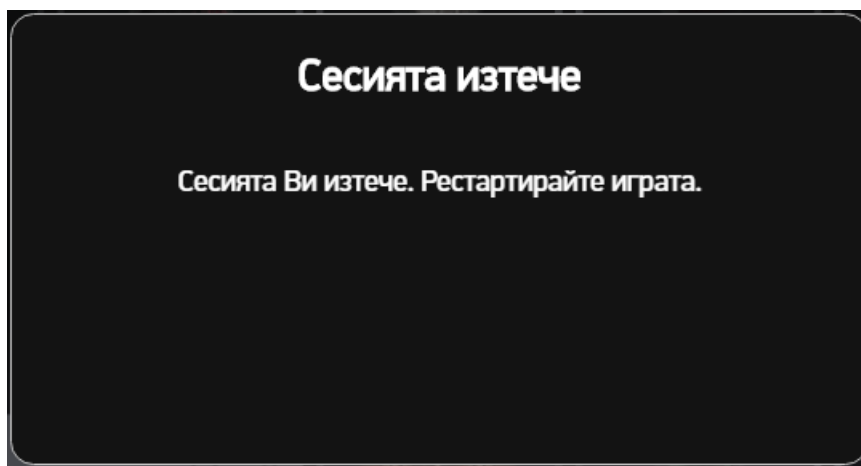
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запаметява, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

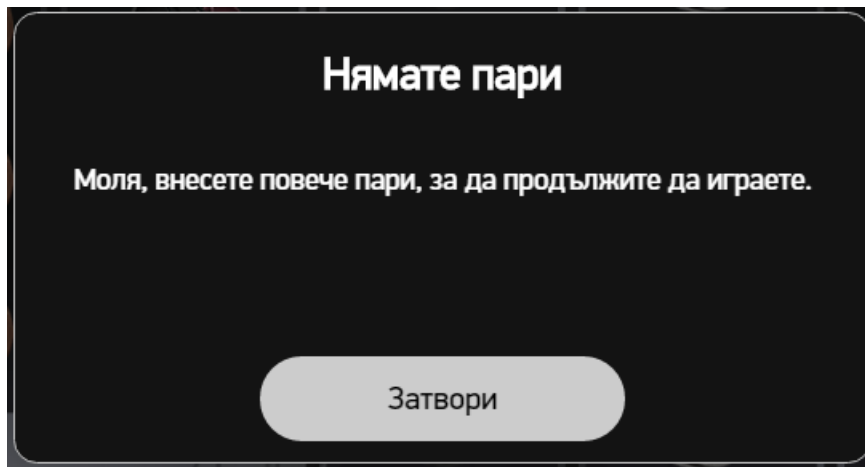
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по saldoto и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

BlackJack™ Версия на протокола
от играта 1.0, 2017-01-30

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2017-01-30	Първа версия.