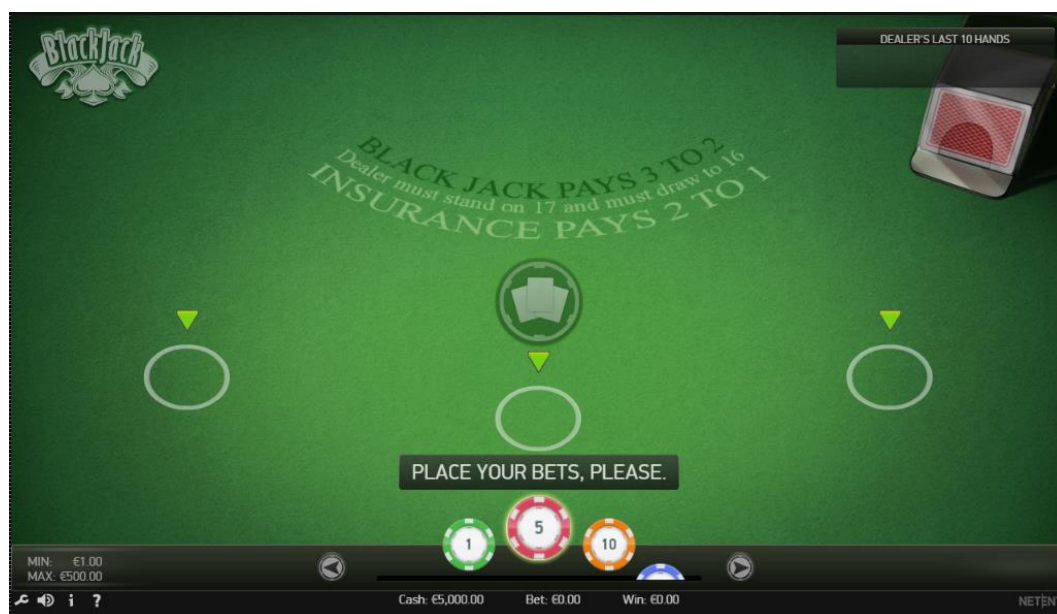


# BLACKJACK™

Tipo di gioco: Gioco da tavolo  
Ritorno per il giocatore: 99,59%

BlackJack™ è una nuova ed entusiasmante versione del classico gioco di carte con 3 mani e 6 mazzi offerto da NetEnt. L'intuitiva interfaccia crea un'esperienza più coinvolgente che mai.



Versione scheda del gioco: 1.0  
Data: 2015-06-05

**NETENT**

**INFORMAZIONI GENERALI**

Tipo di gioco	Gioco da tavolo
Valore delle fiche (€)	Valori predefiniti: 1, 5, 10 Intervallo certificato: 0.10-10000
Puntata minima/massima (€)	Predefinito: 1 / 500 Certificato: 0,10 / 10000

**FUNZIONI DI GIOCO**

- Gioco con fino a 3 mani simultanee
- Raddoppio o divisione
- Assicurazione e pagamento alla pari

**PAGAMENTI**

Ritorno per il giocatore (%)	99,59
Vincita massima (€)	Predefinito: 12000 Certificato: 240000

**GIOCO RESPONSABILE**

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul>
Altro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>

**INFORMAZIONI TECNICHE**

ID del gioco	blackjack3_not_mobile (portafoglio di base) blackjack3_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Versione del gioco	1.0
Versione della tabella dei pagamenti	1.0
Risoluzione display	1280x720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5 o successiva
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

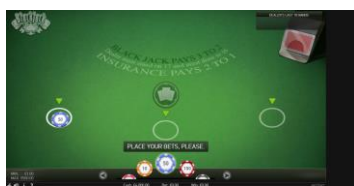


Tema e grafica di BlackJack™

## Tema e grafica del gioco

BlackJack™ prosegue la tradizione di NetEnt offrendo grafica e design di livello superiore. Si caratterizza per la grafica pulita e nitida e un design ottimizzato che piacerà anche ai gusti più esigenti.

I pulsanti di gioco usati per giocare le mani del BlackJack sono posizionati di fronte al giocatore. In base alla fase di gioco, il giocatore può distribuire le carte, chiedere carta, stare, dividere, raddoppiare, accettare denaro alla pari o acquistare l'assicurazione.



Effettuare le puntate

## Effettuare le puntate

Il sistema di puntate di BlackJack™ rende estremamente facile per il giocatore piazzare e rimuovere le puntate. Il giocatore seleziona il gettone desiderato e fa clic sull'area di puntata per piazzare la puntata. Ogni clic aumenta l'importo della puntata in base al valore del gettone selezionato. Il giocatore vede che i gettoni si accumulano e il valore totale visualizzato al di sopra aumenta di conseguenza.

Per rimuovere l'ultima puntata occorre fare clic sul pulsante Cancella. Per raddoppiare la puntata occorre fare clic sul pulsante Raddoppia.



Il gioco

## Il gioco

I giocatori selezionano il valore dei gettoni (valori predefiniti 1, 5 e 10) ed effettuano le puntate su un massimo di 3 mani.

I giocatori fanno clic sul pulsante Gioca e il croupier distribuisce automaticamente le prime due carte per ciascuna mano di BlackJack.

In base alla fase di gioco, il giocatore può distribuire le carte, chiedere carta, stare, dividere, raddoppiare, accettare denaro alla pari o acquistare l'assicurazione.

Dopo che il giocatore ha deciso di stare, il risultato viene visualizzato sulle carte. I gettoni vengono quindi raccolti o distribuiti in base alle regole di pagamento.

Prima dell'inizio della mano successiva, il giocatore ha la possibilità di scommettere di nuovo o di effettuare una nuova scommessa.



Raddoppio

## Raddoppio o divisione

Durante la partita, il giocatore ha la possibilità di aumentare le puntate dividendo le carte o raddoppiando la puntata in base alle regole del gioco. Con il raddoppio raddoppierà la puntata iniziale, mentre con la divisione avrà la possibilità di dividere due carte di uguale valore in due nuove mani.



Divisione



Assicurazione



Pagamento alla pari

### Assicurazione e pagamento alla pari

Blackjack™ offre inoltre al giocatore un'assicurazione se la carta scoperta del croupier è un asso. L'assicurazione ha un costo pari alla metà della puntata originale. Il gioco dà anche la possibilità di un pagamento alla pari se la carta scoperta del banco è un asso e il giocatore ha realizzato Blackjack.

Se è possibile scegliere l'assicurazione o il pagamento alla pari, il giocatore deve fare clic sul pulsante Sì o No per accettare o rifiutare l'azione.

**Riepilogo dei pagamenti****RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)**

Blackjack: 99,59%

**VINCITA MASSIMA - EURO**

- Predefinito: 12000
- Certificato: 240000

Quando il giocatore riceve una carta che vale 10 (ossia un 10 di qualsiasi seme, un Re, una Regina o un Jack) e un Asso, ottiene un Blackjack.

Il Blackjack paga 3:2.

Il Blackjack batte tutte le altre mani che hanno un valore di 21, tranne un Blackjack.

**Tabella pagamenti**

<u>Result</u>	<u>Pays</u>
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.

## Randomizzazione

### GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

### ALGORITMO PER UNA CARTA CASUALE

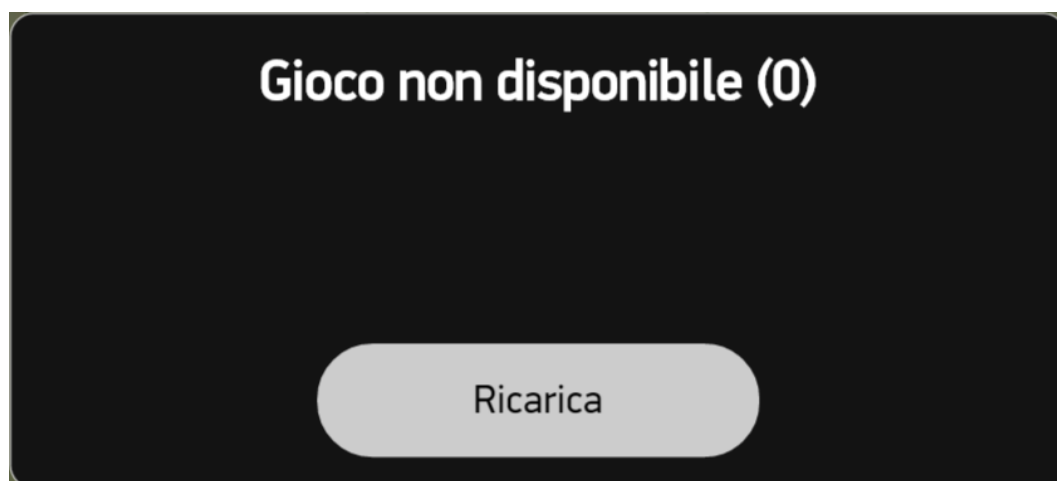
I mazzi di carte sono statici e contengono sempre lo stesso numero di carte. Una carta può essere disponibile o non disponibile. Il mazzo di carte risiede all'interno di una sessione unica e non è mai soggetto a problemi di coincidenza.

1. Se necessario, viene creato un nuovo mazzo. Il nuovo mazzo di carte non viene mescolato.
2. Le carte del mazzo sono ripetute. Tutte le carte "disponibili" vengono indicizzate in una matrice di indici delle carte disponibili.
3. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza della matrice degli indici delle carte disponibili.
4. Viene quindi selezionato un indice dalla matrice degli indici delle carte disponibili sulla posizione del numero casuale.
5. Dal mazzo viene estratta la carta che si trova sulla posizione dell'indice. La carta risulterà non disponibile.
6. La carta viene aggiunta al gioco come carta successiva da utilizzare.

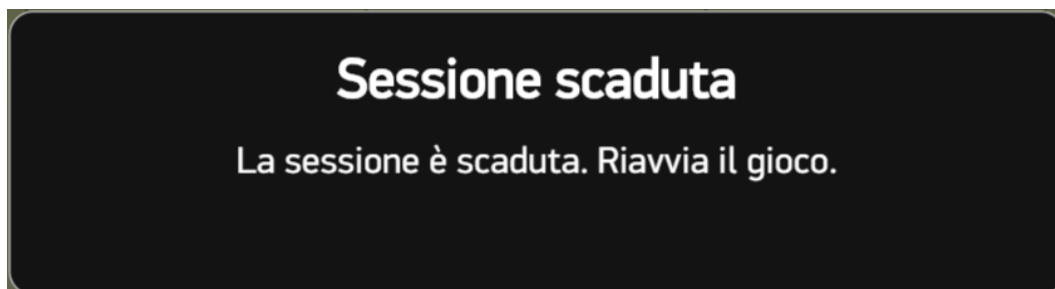
### Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

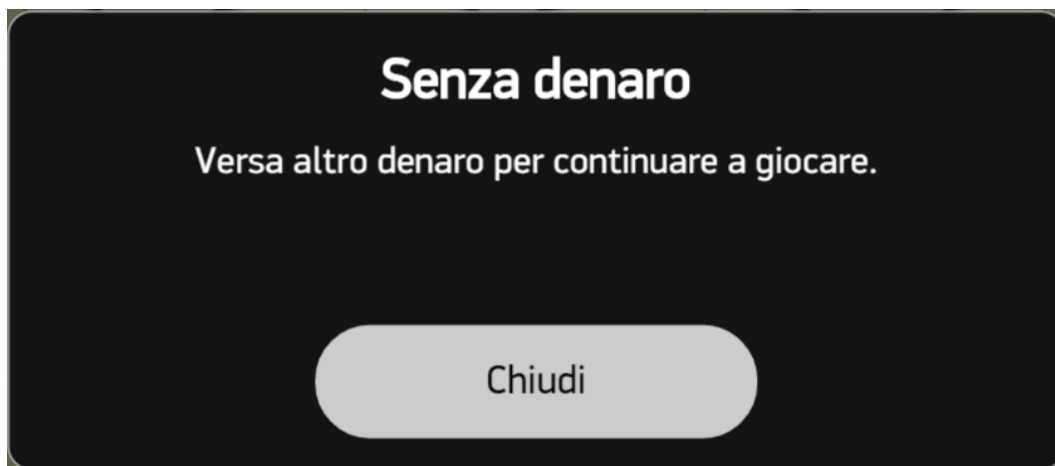
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo BlackJack™  
Versione 1.0, 2015-06-05

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2015-06-05	Prima pubblicazione del documento.