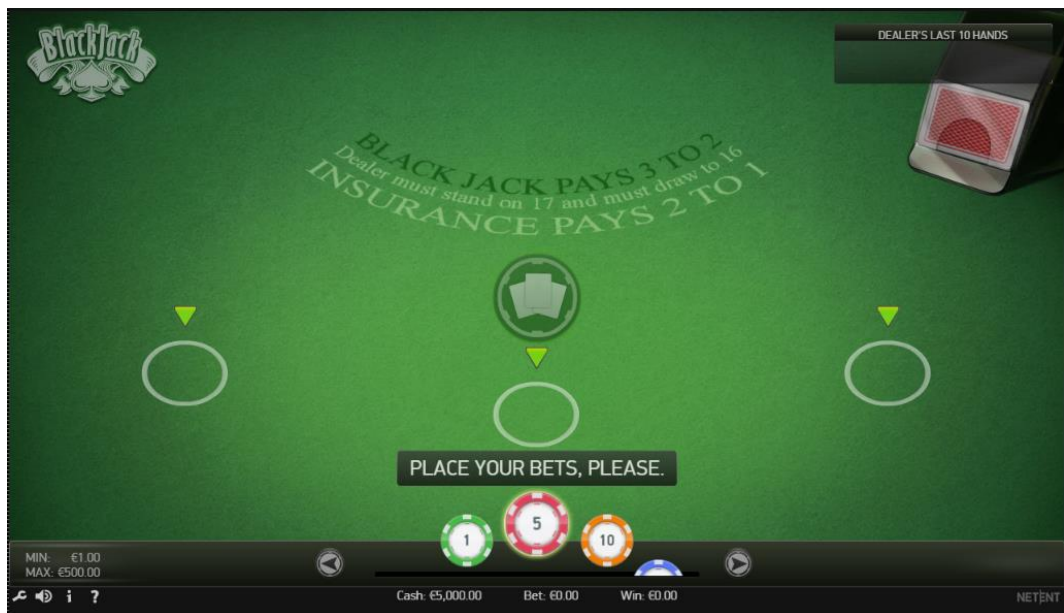


BLACKJACK™

Spieltyp: **Tabellenspiel**
Rückgabe an Spieler: **99,59%**

BlackJack™ ist ein aufregendes neues 3-Hände- und 6-Deck Blackjack-Spiel von NetEnt. Die benutzerfreundliche Oberfläche schafft eine bessere Spielerfahrung, als jemals zuvor.



Spielblatt-Version: 1.0
Datum: 2015-06-05

NETENT

ALLGEMEINE INFORMATIONEN	
Spieltyp	Tabellenspiel
Chipwerte (€)	Standardwerte: 1, 5, 10 Zertifizierter Bereich: 0.10-10000
Mindest-/Maximaleinsatz (€)	Standard: 1 / 500 Zertifiziert: 0,10 / 10000
SPIELEIGENSCHAFTEN	
	<ul style="list-style-type: none"> • Bis zu 3 Händen simultanes Spiel • Verdoppeln und Teilen • Versicherung und Even Money
AUSZAHLUNG	
Rückgabe an Spieler (%)	99,59
Maximalgewinn (€)	Standard: 12000 Zertifiziert: 240000
VERANTWORTLICHES SPIELEN	
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.
Andere	<ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Einsatzebenen • G4 Modus
TECHNISCHE INFORMATIONEN	
Spiel-ID	blackjack3_not_mobile (basisetui) blackjack3_not_mobile_sw (nahtloses Etui)
Spielversion	1.0
Version der Zahlungstabelle	1.0
Bildschirmauflösung	1280x720
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5 oder höher
Einsatz	Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um mehr darüber zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.

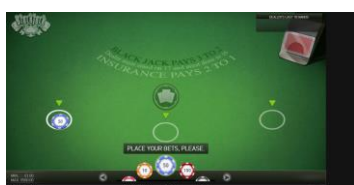


Blackjack™ Spielthema und Grafiken

Spielthema & Grafiken

Blackjack™ führt die NetEnt-Tradition von hervorragender Ästhetik und außergewöhnlichem Design fort. Es beinhaltet frische, saubere Grafiken und ein schnittiges Design, das auch dem anspruchsvollsten Geschmack genüge tut.

Die Spielschaltflächen, die genutzt werden, um Blackjack-Hände zu spielen, befinden sich vor dem Spieler. Abhängig von der Phase, in der sich das Spiel befindet, kann der Spieler ziehen, setzen, stehenbleiben, teilen, verdoppeln, Even Money wählen oder eine Versicherung kaufen.



Einsätze platzieren

Einsätze platzieren

Das Blackjack™-Wettssystem macht es dem Spieler leicht, seine Einsätze zu platzieren und zu entfernen. Der Spieler wählt den gewünschten Chip und klickt auf den Einsatzbereich, um den Einsatz zu platzieren. Wiederholtes Klicken erhöht den Einsatz um den Wert des ausgewählten Chips; der Spieler sieht, wie sich die Chips stapeln und der gesamte Wert, der über den Chips angezeigt wird, erhöht sich entsprechend.

Um den letzten Einsatz zu entfernen, klickt der Spieler die Schaltfläche „Entfernen“ an. Um den Einsatz zu verdoppeln, klickt der Spieler die Schaltfläche „Verdoppeln“ an.



Spielweise

Spielweise

Die Spieler wählen den Chipwert (standardmäßig 1, 5 und 10) und platzieren ihre Einsätze auf 1 bis 3 Händen.

Die Spieler klicken auf die Schaltfläche "Austeilen" und der vom Computer gesteuerte Dealer teilt automatisch die ersten zwei Karten für jede Blackjack-Hand aus.

Abhängig von der Phase, in der sich das Spiel befindet, kann der Spieler ziehen, setzen, stehenbleiben, teilen, verdoppeln, Even Money wählen oder eine Versicherung kaufen.

Wenn sich der Spieler entscheidet, stehenzubleiben, wird das Ergebnis über den Karten angezeigt. Die Chips werden dann eingesammelt oder entsprechend der Auszahlungsregeln verteilt.

Bevor die nächste Spielrunde startet, erhält der Spieler die Option, entweder seinen Einsatz erneut zu setzen oder einen neuen Einsatz zu platzieren.



Verdoppeln

Verdoppeln und Teilen

Während des Spiels hat der Spieler auch Gelegenheit, die Einsätze durch Teilen oder Verdoppeln entsprechend der Spielregeln zu erhöhen. Verdoppeln wird den ursprünglichen Einsatz des Spielers verdoppeln, während es Teilen dem Spieler erlaubt, zwei Karten gleichen Ranges in zwei neue Hände aufzuteilen.



Teilen



Versicherung



Even Money

Versicherung und Even Money

Blackjack™ bietet Spielern auch eine Versicherung, wenn es sich bei der sichtbaren Karte des Dealers um ein Ass handelt. Die Versicherung kostet die Hälfte des ursprünglichen Einsatzes. Das Spiel beinhaltet auch die Option, Even Money zu nutzen, wenn es sich bei der sichtbaren Karte des Dealers um ein Ass handelt und der Spieler einen Blackjack hat.

Wenn die Möglichkeit einer Versicherung oder Even Money besteht, antwortet der Spieler einfach, in dem er die Schaltflächen Ja oder Nein anklickt, um anzunehmen oder abzulehnen.

Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Blackjack: 99,59%

MAXIMALER GEWINN - EURO

- Standard: 12000
- Zertifiziert: 240000

Wenn eine Karte mit dem Wert 10 – das ist die Karte mit der Zahl 10 jeder Farbe oder König, Dame oder Bube – zusammen mit einem Ass beim ersten Mal in eine beliebige Hand ausgeteilt wird, ist das ein Blackjack.

Blackjack zählt 3:2.

Blackjack schlägt alle anderen Hände mit einem Wert von 21 außer einen Blackjack.

Zahlungstabelle



<u>Result</u>	<u>Pays</u>
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.

Randomisierung

ZUFALLSZAHLGENERATOR (RNG)

Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

ALGORITHMUS FÜR EINE ZUFALLSKARTE

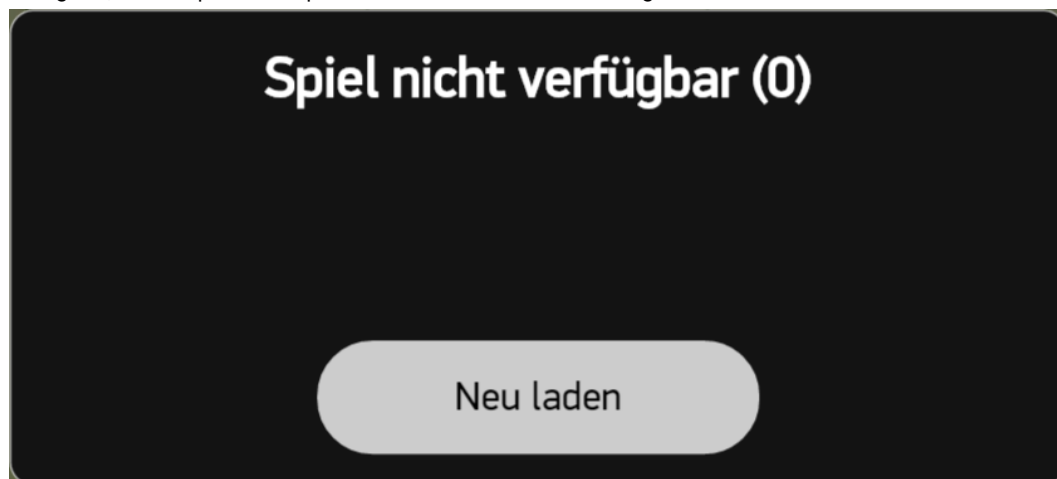
Ein Kartenspiel ist statisch und wird immer die gleiche Anzahl von Karten beinhalten. Eine Karte kann entweder verfügbar oder nicht verfügbar sein. Eine Session hindurch wird immer das gleiche Kartenspiel in einem einzigartigen Kontext verwendet. Probleme des gleichzeitigen Zugriffs können ausgeschlossen werden.

1. Falls notwendig, wird ein neues Kartenspiel aufgelegt (das neue Deck wird nicht gemischt).
2. Die Karten im Deck sind iteriert. Alle Karten, die „verfügbar“ sind, addieren ihren Index zu einem „verfügbaren Kartenindex“-Array.
3. Eine Zufallszahl zwischen 0 (Null) und der Länge des „verfügbaren Kartenindex“-Array wird erlangt.
4. Eine Indexkarte wird vom „verfügbaren Kartenindex“-Array an der Stelle der Zufallsnummer ausgewählt.
5. Die Karte wird vom Ausgangsstoß an der Stelle der Indexkarte „gezogen“, indem sie als nicht verfügbar erklärt wird.
6. Die Karte wird zum Spiel als „nächste zu verwendende Karte“ hinzugefügt.

Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlernachricht im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.

Sitzung abgelaufen

Ihre Sitzung ist abgelaufen. Starten Sie das Spiel neu.

Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“-Nachricht auf und der Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.

Kein Geld mehr

Bitte zahlen Sie mehr Geld ein, um weiterzuspielen.

Schließen

Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

Informationen, die dem Spieler vorliegen.

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

BlackJack™ Spiel blatt
Version 1.0, 2015-06-05

VERSION	WANN	WAS
1.0	2015-06-05	Erste Version.