

ACERCA DE SCUDAMORE'S SUPER STAKES

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Jogo de slot de vídeo
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, 20 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1 / 100
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 20 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.1)

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Random Wilds
- Peter's Classic Cup
- Bet Slip

PRÉMIO

Retorno para o jogador	96.11%
Prémio máx. predefinido	€10 000 / 10 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	24.79%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	scudamore_not_mobile (carteira básica) scudamore_not_mobile_sw (carteira harmoniosa) scudamore_f0_not_mobile_html (carteira básica) scudamore_f0_not_mobile_html_sw (carteira harmoniosa) scudamore_f1_not_mobile_html (carteira básica) scudamore_f1_not_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Resolução de apresentação	1280 x 720
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolo Wild

Símbolos Wild

Os símbolos Wild substituem todos os símbolos, exceto os símbolos Scatter no jogo principal, mas não os símbolos Boletim de Aposta.



Símbolo Scatter

Scatter Symbols

3 símbolos Scatter que apareçam em qualquer lado nos carretéis 1, 3 e 5 no jogo principal ativam a Peter's Classic Cup.



Random Wilds

Random Wilds

Quando esta funcionalidade é ativada, 2 a 5 ferraduras são colocadas aleatoriamente nos carretéis transformando os símbolos em que eles pousam em Wilds.



Peter's Classic Cup

Peter's Classic Cup

Quando esta funcionalidade é ativada, os carretéis são alargados e são adicionadas linhas de aposta. O jogador seleciona o cavalo vencedor e pode ganhar até 5000 x a aposta.



Bet Slip

Bet Slip

No jogo principal, o Bet Slip regista quantas vezes um símbolo selecionado aparece durante um número selecionado de voltas e paga o multiplicador vezes o valor da aposta.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total de RPJ: 96,11%
- RPJ de Bet Slip: 96,12 - 96,99%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Probabilidades de ganho: 24,79%
- Probabilidades de Free Spin: 0,40%
- Probabilidades de Random Wild: 1,54%

PRÉMIO MÁXIMO

- Freespins: €2 500 / 2 500 fichas - numa única linha de aposta
- Freespins: €80 000 / 80 000 fichas - max coincidente win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 fichas -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 fichas - max win in feature
- Jogo Principal: €10 000 / 10 000 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €200 000 / 200 000 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

Tabela de prémios

SCUDAMORE'S SUPER STAKES

HIGH VALUE SYMBOLS

	5 250		5 200
	4 75		4 60
	3 25		3 20
	5 150		5 100
	4 45		4 30
	3 15		3 10

10 paylines

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Página da Tabela de Prémios 1

SCUDAMORE'S SUPER STAKES

LOW VALUE SYMBOLS

A	5 60	K	5 40
	4 15		4 10
	3 5		3 5
Q	5 30	J	5 20
	4 10		4 10
	3 5		3 5

10 paylines

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Página da Tabela de Prémios 2

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

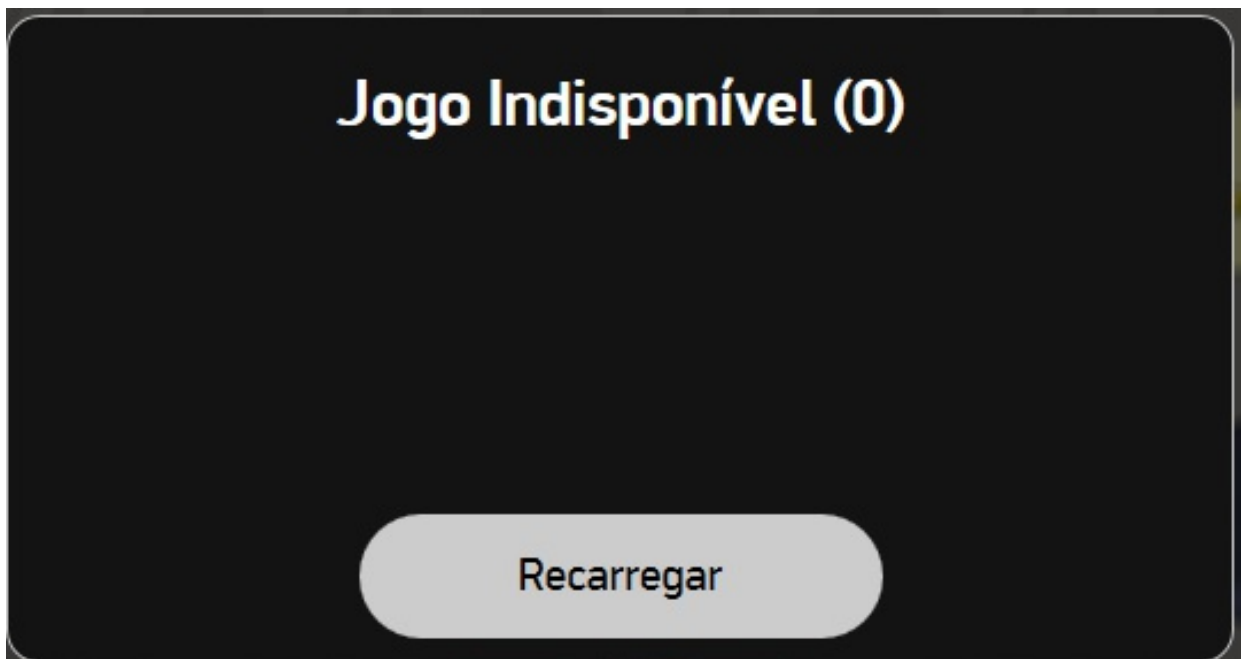
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

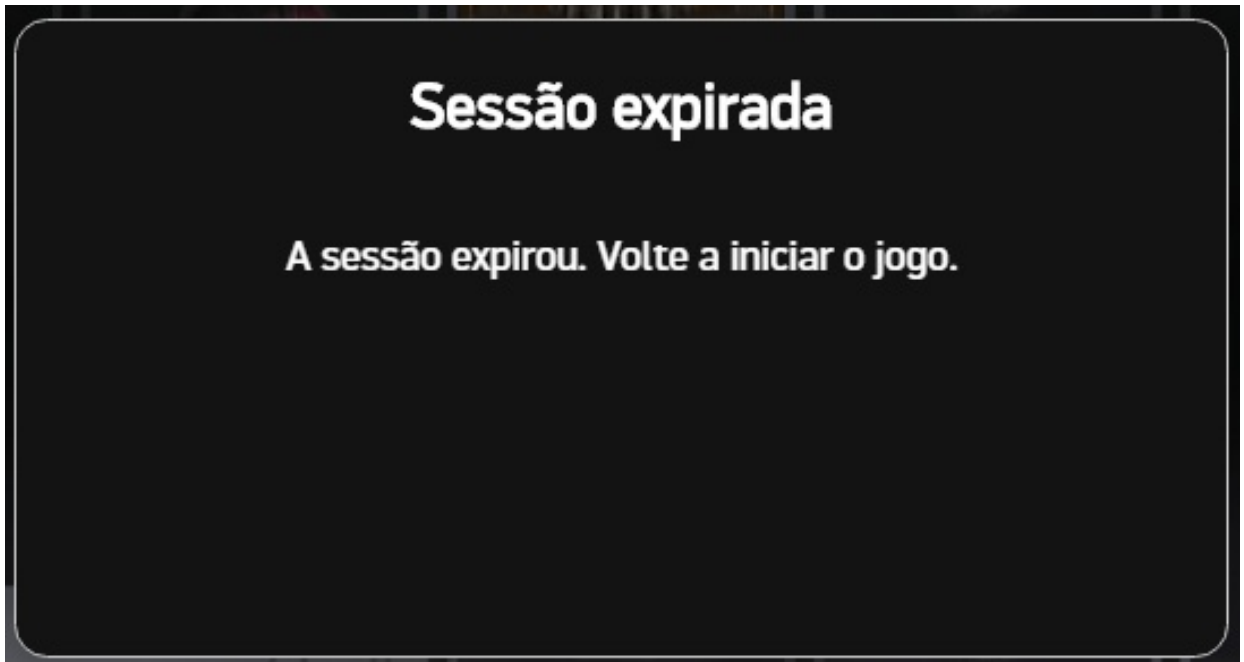
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

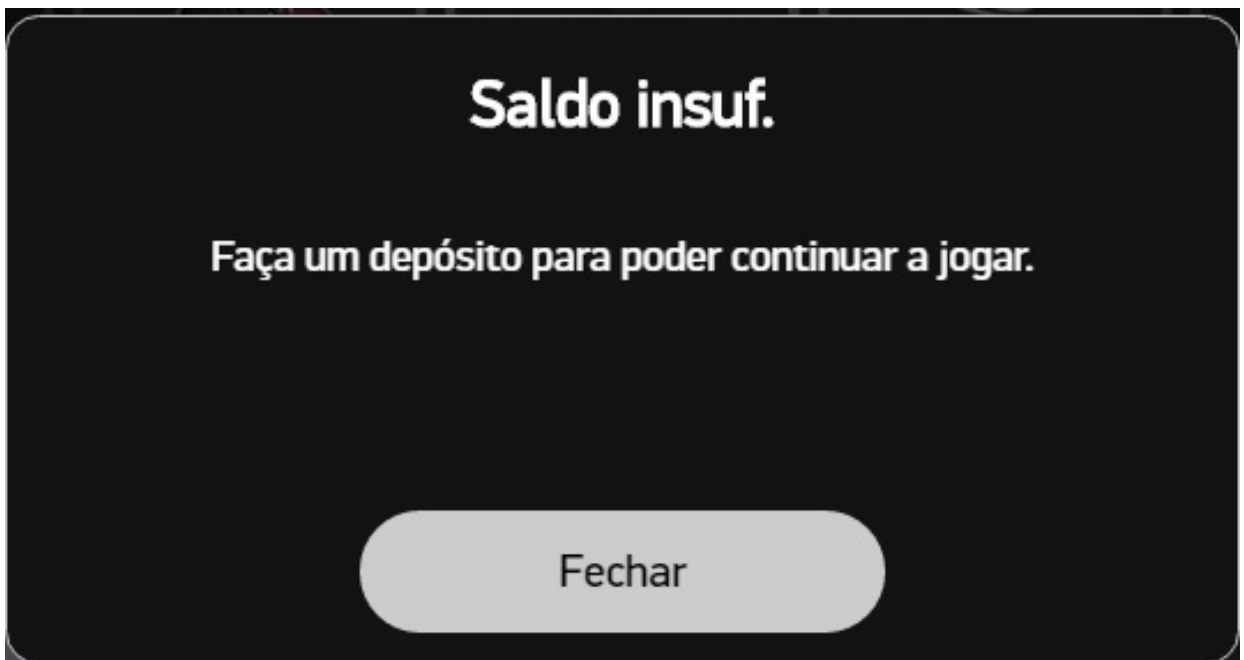
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2019-01-21	First version