

INFORMACIÓN SCUDAMORE'S SUPER STAKES

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 100
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 20 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.1)
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Wilds aleatorios • Peter's Classic Cup • Bet Slip
PAGOS	
Devolución al jugador	96.11%
Ganancia máxima predefinida	€10 000 / 10 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	24.79%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	scudamore_not_mobile (monedero básico) scudamore_not_mobile_sw (monedero directo) scudamore_f0_not_mobile_html (monedero básico) scudamore_f0_not_mobile_html_sw (monedero directo) scudamore_f1_not_mobile_html (monedero básico) scudamore_f1_not_mobile_html_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Símbolo de Wild

Símbolos Wild

El símbolo de Wild sustituye a todos los símbolos, excepto a los de Scatter en el juego principal, pero no para los símbolos Bet Slip.



Símbolo de Scatter

Símbolos de Scatter

Si aparecen 3 símbolos de Scatter en cualquier parte de los rodillos 1, 3 y 5 del juego principal se activa la Peter's Classic Cup.



Wilds aleatorios

Wilds aleatorios

Cuando se activa esta función, se sitúan al azar en los rodillos entre 2 y 5 símbolos de herradura que convierten los símbolos sobre los que caen en Wilds.



Peter's Classic Cup

Peter's Classic Cup

Cuando se activa esta función, los rodillos se amplían y se suman las líneas de apuesta. El jugador elige un caballo, y si este resulta ganador puede ganar hasta 5.000 veces la apuesta.



Bet Slip

Bet Slip

En el juego principal, el Bet Slip lleva la cuenta de cuántas veces aparece un símbolo seleccionado durante un número determinado de rondas y paga el valor del multiplicador multiplicado por el valor de la apuesta.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- RTP total: 96,11%
- RTP Bet Slip: 96,12 - 96,99%

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Frecuencia de acierto: 24,79%
- Frecuencia de acierto en Free Spins: 0,40%
- Frecuencia de acierto en los Wilds aleatorios: 1,54%

PAGO MÁXIMO

- Freespins: €2 500 / 2 500 monedas - en una sola línea de apuesta
- Freespins: €80 000 / 80 000 monedas - max iguales win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 monedas -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 monedas - max win in feature
- Juego principal: €10 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €200 000 / 200 000 monedas - max iguales win

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

Tabla de pagos



SCUDAMORE'S SUPER STAKES

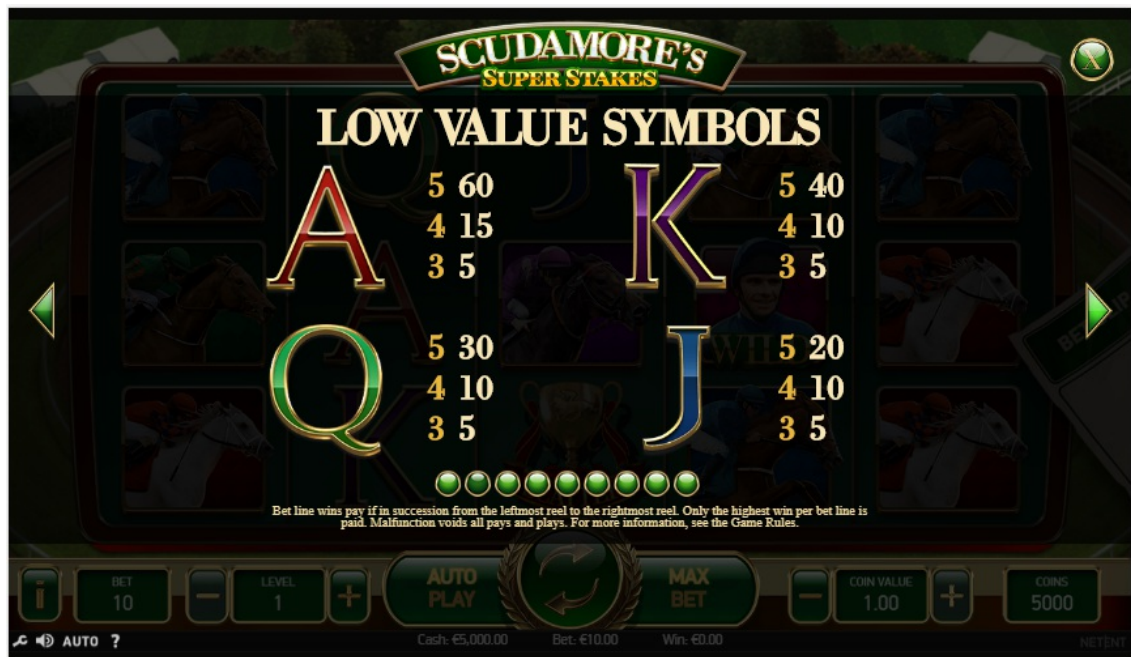
HIGH VALUE SYMBOLS

	5 250 4 75 3 25		5 200 4 60 3 20
	5 150 4 45 3 15		5 100 4 30 3 10

10 1 100 1.00 5000





Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Página de tabla de pagos 1



SCUDAMORE'S SUPER STAKES

LOW VALUE SYMBOLS

	5 60 4 15 3 5		5 40 4 10 3 5
	5 30 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5

10 1 100 1.00 5000

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Página de tabla de pagos 2

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

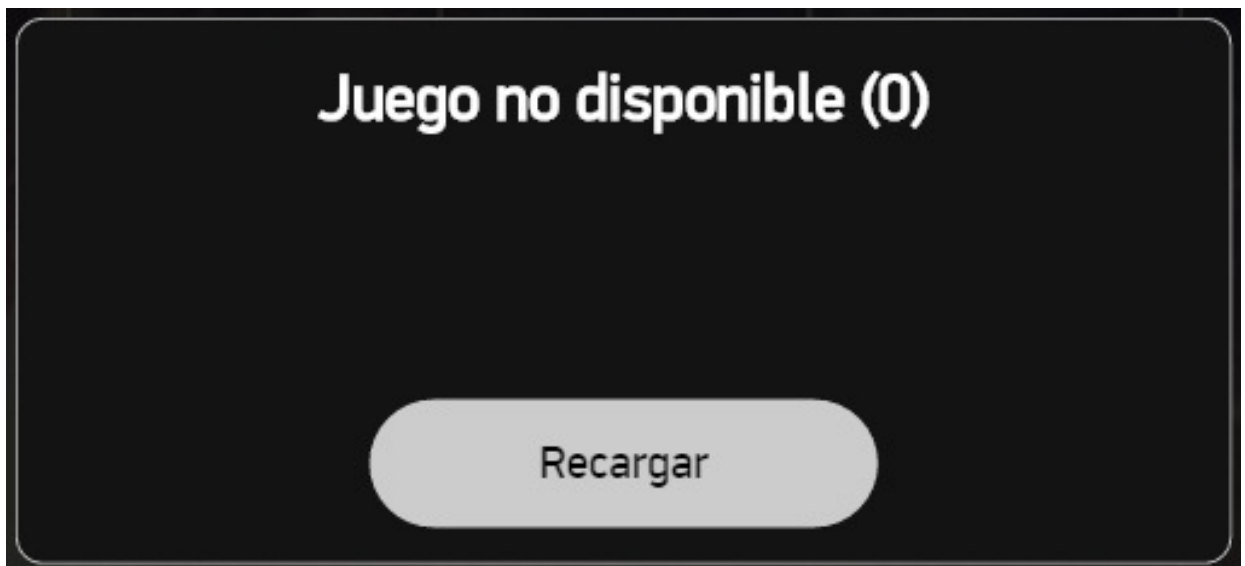
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

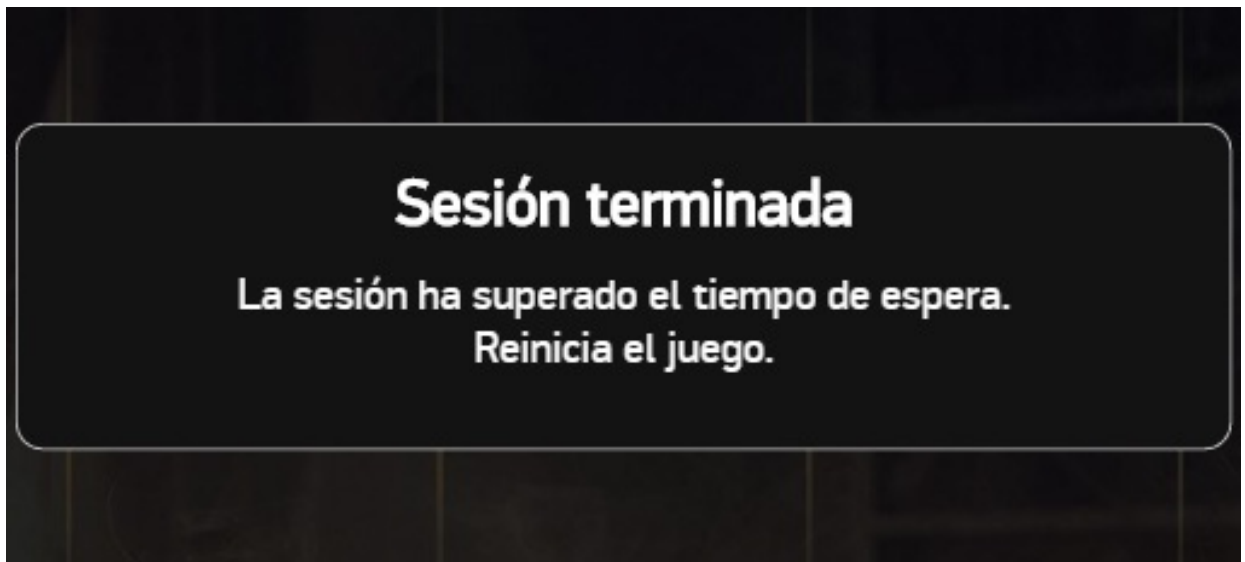
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

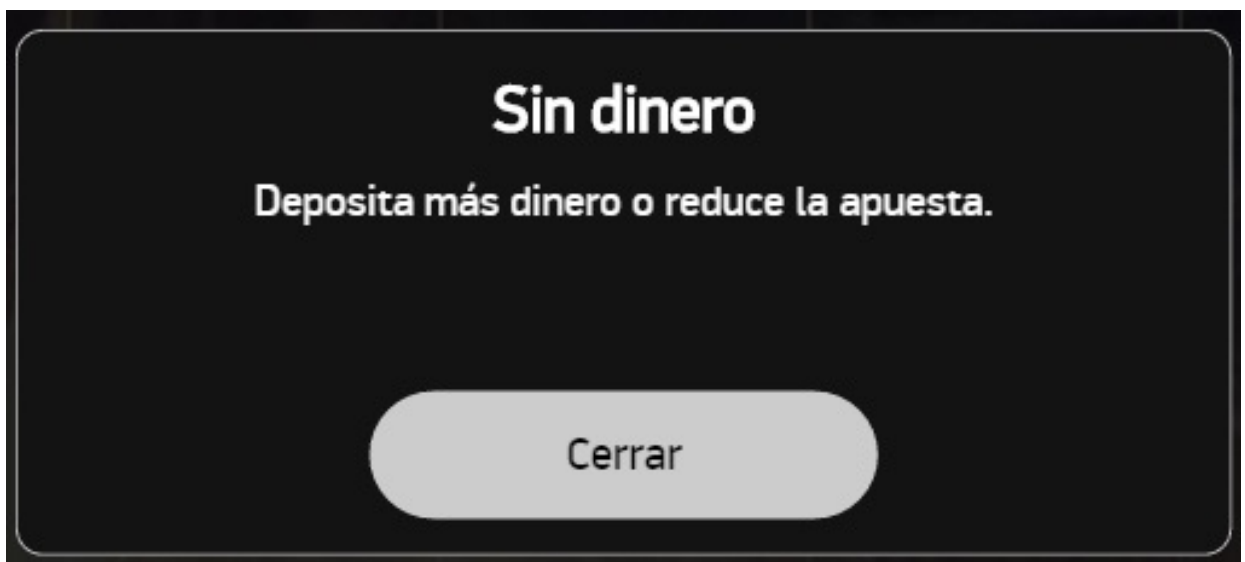
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2019-01-21	First version.