

# SCUDAMORE'S SUPER STAKES

Typ hry: Výherní video automat

Návratnost hráči: 96.11%

A je odstartováno! Díky Scudamore's Super Stakes si mohou hráči užít nejnovější skvělý video automat od NetEnt™ a zároveň si vychutnat vzrušení ze dne stráveného na dostihovém závodišti. Je na čase si vsadit – kdo podle vás získá trofej Peter's Classic Cup?

Tento 5válcový, 3řádkový video automat s 20 sázkovými řadami obsahuje funkce Random Wilds, Peter's Classic Cup a Bet Slip. Během funkce Peter's Classic Cup se hra navíc změní na 5válcový, 4řádkový video automat s 32 sázkovými řadami.

Užijte si sledování dostihů od padoku až ke stupňům vítězů! Ve Scudamore's Super Stakes Touch si pokaždé užijete spoustu zábavy!



Karta hry Verze: 1.0

Datum: 2019-01-21

**NETENT**

## INFORMACE SCUDAMORE'S SUPER STAKES

### VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Výherní video automat
Typ válců	Točení válců
Válce, řady	5 válců(ů), 3 řádky(ů), 20 sázkové řady (fixní)
Standardní úroveň sázky	1 - 10
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.1 / 100
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 20 sázkové řady, €0.01 hodnota mince (cena €0.1)

### HERNÍ FUNKCE

- Funkce Random Wild
- Funkce Peter's Classic Cup
- Funkce Bet Slip

### VÝHRY

Návratnost hráči	96.11%
Standardní maximální výhra	€10 000 / 10 000 mince – na jednu sázkovou řadu
Frekvence výher	24.79%

### ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hráč a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.</li> <li>• Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživatelském účtu (tj. nelze hrát na dluh).</li> <li>• (Pouze italská jurisdikce) Hráč nemůže mít na začátku v peněžence víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.</li> </ul>
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hra pro zábavu</li> <li>• Možnost úpravy hodnoty mince</li> <li>• Možnost úpravy úrovně sázky</li> <li>• Režim G4</li> </ul>

### TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	scudamore_not_mobile (základní peněženka) scudamore_not_mobile_sw (univerzální peněženky) scudamore_f0_mobile_html (basic wallet) scudamore_f0_mobile_html (seamless wallet) scudamore_f1_mobile_html (basic wallet) scudamore_f1_mobile_html (seamless wallet)
Rozlišení obrazu	1280 x 720
Poměr stran	16:9
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.

## DESIGN HRV



Symbol Wild

### Symboly Wild

Symboly Wild nahrazují v hlavní hře všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter, ale nepočítají se jako symboly pro Bet Slip.



Symbol Scatter

### Symboly Scatter

Objeví-li se v hlavní hře na válcích 1, 3 a 5 celkem 3 symboly Scatter, spustí se funkce Peter's Classic Cup.



Funkce Random Wild

### Funkce Random Wild

Když se tato funkce aktivuje, na válce se náhodně rozmístí 2 až 5 symbolů podkovy, které změní původní symboly na symboly Wild.



Funkce Peter's Classic Cup

### Funkce Peter's Classic Cup

Když se tato funkce aktivuje, válce se roztáhnou a přidají se další sázkové řady. Hráč zvolí vítězného koně a může vyhrát až 5000násobek sázky.



Funkce Bet Slip

## Funkce Bet Slip

Funkce Bet Slip v hlavní hře sleduje, kolikrát se zvolený symbol objeví během zvoleného počtu roztočení, a vyplácí určitý násobek sázky.

## VÝHRY

### Shrnutí výher

#### NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Celková návratnost: 96,11 %
- Návratnost funkce Bet Slip: 96,12 % – 96,99 %

#### FREKVENCE VÝHER

- Frekvence výher: 24,79 %
- Frekvence Free Spins: 0,40 %
- Frekvence funkce Random Wild: 1,54 %

#### MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRY

- Freespins: €2 500 / 2 500 mince - na jednu sázkovou řadu
- Freespins: €80 000 / 80 000 mince - max okamžití win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 mince -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 mince - max win in feature
- Hlavní hra: €10 000 / 10 000 mince - na jednu sázkovou řadu
- Hlavní hra: €200 000 / 200 000 mince - max okamžití win

---

**Poznámka:** Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

---

## Tabulka výplat

SCUDAMORE'S SUPER STAKES					
HIGH VALUE SYMBOLS					
	5	250		5	200
	4	75		4	60
	3	25		3	20
	5	150		5	100
	4	45		4	30
	3	15		3	10

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Tabulka výplat 1

SCUDAMORE'S SUPER STAKES					
LOW VALUE SYMBOLS					
A	5	60	K	5	40
	4	15		4	10
	3	5		3	5
Q	5	30	J	5	20
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Tabulka výplat 2

## DALŠÍ INFORMACE

### Randomizace

#### Generátor náhodných čísel (RNG)

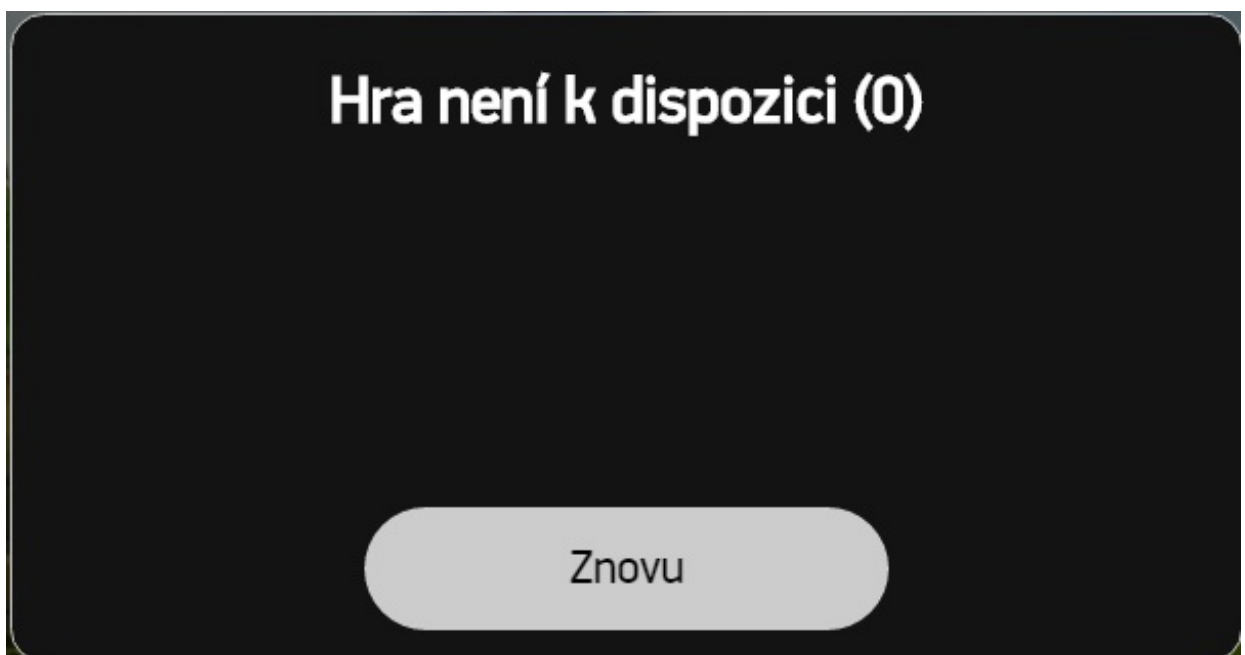
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

#### Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

## Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

## Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

### Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.



Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

## Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

## HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE	KDY	CO
1.0	2019-01-21	First version