

SCUDAMORE'S SUPER STAKES

Тип на играта: Видео ротативка

Възвръщаемост за играча: 96.11%

И те тръгват! Със Scudamore's Super Stakes, играчите изживяват цялото вълнение, което носи един ден в състезанието, докато играят най-новата вълнуваща видеоротативка от NetEnt™. Време е да поставите своя залог - кой ще отнесе у дома Peter's Classic Cup?

Тази видеоротативка с 5 барабана, 3 реда, 20 линии на залагане се отличава с Random Wilds, Peter's Classic Cup и функция Bet Slip. В допълнение, в Peter's Classic Cup играта става видеоротативка с 32 линии на залагане с 5 барабана, 4 реда, с 32 линии на залагане.

Насладете се на целия състезателен екшън от старта до победния пункт! Със Scudamore's Super Stakes Touch, пътуването винаги върви добре!



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2019-01-21

NETENT

ОТНОСНО SCUDAMORE'S SUPER STAKES

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Видео ротативка
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 20 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 100
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 20 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.1)
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Random Wilds • Peter's Classic Cup • Bet Slip
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	96.11%
Максимална печалба по подразбиране	€10 000 / 10 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване	24.79%
ОТВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни стойности на жетоните • Различни нива на залагане • Режим G4
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	scudamore_not_mobile (основен портфейл) scudamore_not_mobile_sw (безшевен портфейл) scudamore_f0_not_mobile_html (основен портфейл) scudamore_f0_not_mobile_html_sw (безшевен портфейл) scudamore_f1_not_mobile_html (основен портфейл) scudamore_f1_not_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Резолюция на дисплея	1280 x 720
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Wild символ

Wild символи

Wild символите заместват всички символи, освен символи Scatter в основната игра, но не символите Bet Slip.



Символ Scatter

Scatter символи

3 Scatter символа, появяващи се някъде по барабани 1, 3 и 5 в основната игра, активират Peter's Classic Cup.



Random Wilds

Random Wilds

Когато тази функция се активира, 2 до 5 символа конска подкова се поставят на произволен принцип върху барабаните, като превръщат символите, върху които попадат, в Wild.



Peter's Classic Cup

Peter's Classic Cup

Когато се активира тази функция, барабаните се разширяват и се добавят линии на залагане. Играчът избира печелившия кон и може да спечели до 5 000 x залога.



Bet Slip

Bet Slip

В основната игра, Bet Slip проследява колко пъти избран символ се появява по време на избран брой завъртания и изплаща стойността на залога в пъти множителя.

ПЛАЩАНЕ

Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Общо RTP: 96,11%
- RTP Bet Slip: 96,12 - 96,99%

ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Честота на попадение на печеливша комбинация: 24,79%
- Честота на Free Spin: 0,40%
- Честота на Random Wild: 1,54%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Freespins: €2 500 / 2 500 жетони - на единична линия на залагане
- Freespins: €80 000 / 80 000 жетони - max съвпадащ win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 жетони -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 жетони - max win in feature
- Основна игра: €10 000 / 10 000 жетони - на единична линия на залагане
- Основна игра: €200 000 / 200 000 жетони - max съвпадащ win

Забележка: Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

Таблица на печалбите

SCUDAMORE'S SUPER STAKES

HIGH VALUE SYMBOLS

	5 250		5 200
	4 75		4 60
	3 25		3 20
	5 150		5 100
	4 45		4 30
	3 15		3 10

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Страница на таблицата на печалбите 1

SCUDAMORE'S SUPER STAKES

LOW VALUE SYMBOLS

A	5 60	K	5 40
	4 15		4 10
	3 5		3 5
Q	5 30	J	5 20
	4 10		4 10
	3 5		3 5

Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00

Страница на таблицата на печалбите 2

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Рандомизация

Генератор на произволни числа (RNG)

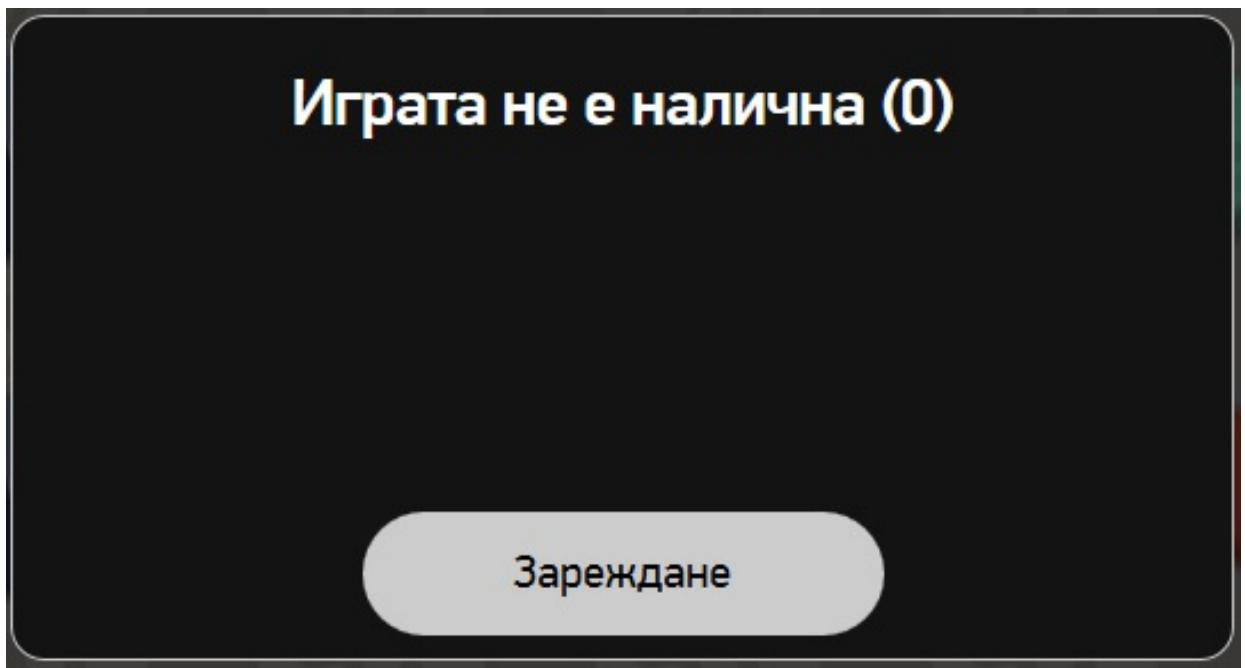
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

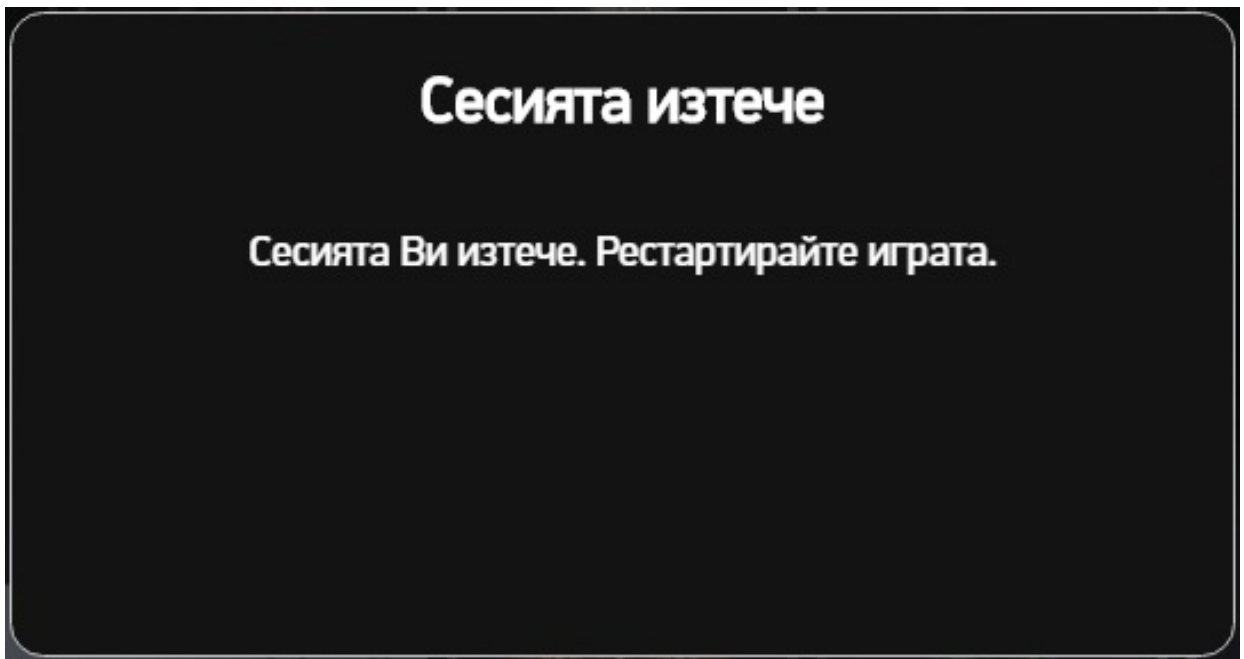
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

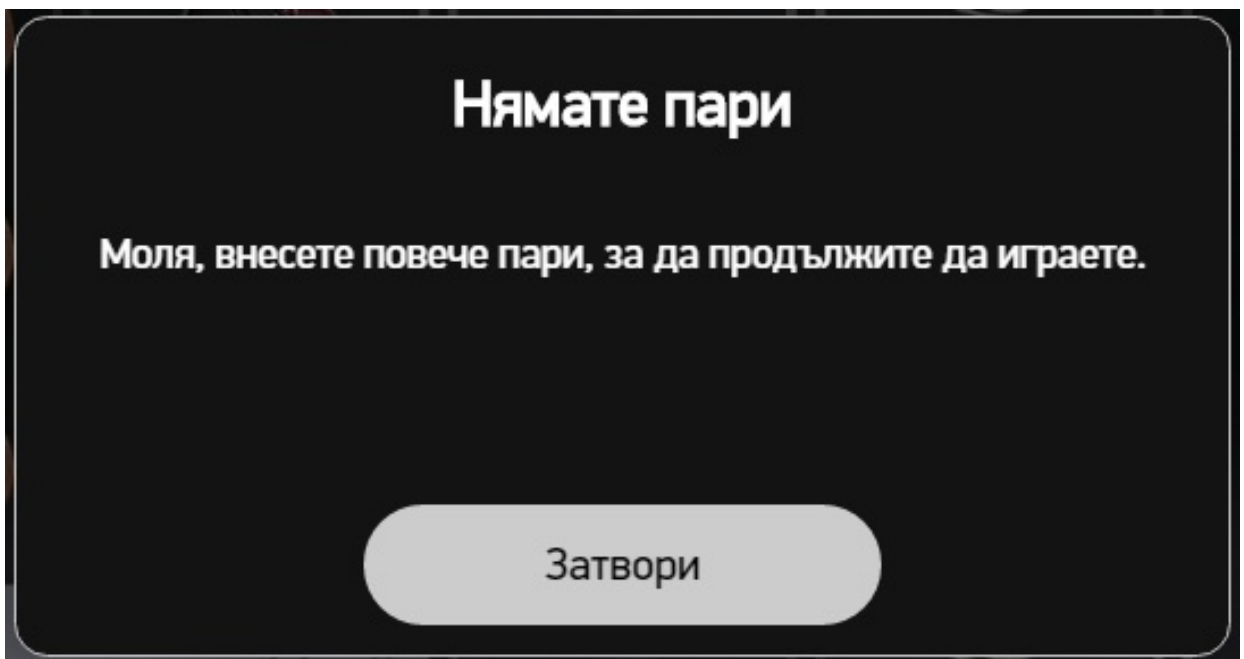
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2019-01-21	First version