

SCUDAMORE'S SUPER STAKES TOUCH

TIPO DI GIOCO: SELEZIONA QUELLO CORRETTO

- Gioco video slot
- Gioco da tavolo
- Presenza di jackpot interni al gioco
- Video Poker

NOME VARIANTE

Scudamore's Super Stakes Touch

Informazioni sul pagamento

INFORMAZIONE	VALORE
La percentuale del ritorno teorico per il giocatore è pari a	96.11%
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.1 / 100
Presenza di jackpot interni al gioco	No
Quota della raccolta destinata ai jackpot interni	0.0
Presenza di jackpot condivisi con altri giochi	N/A
Quota della raccolta destinata ai jackpot condivi	0

Scudamore's Super Stakes Touch Regole del gioco

- Scudamore's Super Stakes Touch è una slot video a 5 rulli e 3 righe con 20 linee di puntata (fisse). Il gioco presenta Random Wilds, Peter's Classic Cup e una funzione Bet Slip. In Peter's Classic Cup, il gioco diventa una slot video a 5 rulli e 4 righe con 32 linee di puntata (fisse).
- Il gioco viene giocato con 20 linee di puntata (fisse) nel gioco principale e da 1 a 10 livelli di puntata con 10 gettoni per livello di puntata.
- Per impostare il livello di puntata, utilizza il selettore **LIVELLO**.
- Il valore dei gettoni viene impostato con il selettore **VALORE DEI GETTONI**.
- **GETTONI** visualizza il numero di gettoni disponibili da puntare.
- **GIOCO AUTOM.** consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli Scatter nel gioco principale ma non per i simboli della Bet Slip.
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono realizzati in base alla Tabella Pagamenti.
- Una vincita su una linea di puntata in gettoni è uguale al valore mostrato nella Tabella dei Pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.
- Una vincita su una linea di puntata in denaro è uguale alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono pagate se in successione dal rullo più a sinistra al rullo più a destra.
- Vincite contemporanee su diverse linee di puntata vengono sommate.
- Le vincite di Peter's Classic Cup e dei Random Wilds vengono aggiunte a qualsiasi vincita della linea di puntata.
- Peter's Classic Cup e i Random Wilds possono essere attivati contemporaneamente in un giro solo e la funzione Random Wild viene giocata per prima.

RANDOM WILDS

- Prima di ciascun giro c'è la possibilità che venga attivata la funzione Random Wild.
- I Random Wilds possono essere attivati solo nel gioco principale.
- La funzione Random Wild viene giocata allo stesso livello di puntata e valore dei gettoni del round che ha attivato il Random Wild.
- Da 2 a 5 simboli del ferro di cavallo vengono piazzati a caso sui rulli e trasformano in Wilds i simboli su cui si fermano.
- I simboli Random Wilds non possono fermarsi su altri simboli Random Wilds o sui simboli Scatter.

PETER'S CLASSIC CUP

- 3 simboli Scatter che compaiono ovunque sui rulli 1, 3 e 5 nel gioco principale attivano Peter's Classic Cup.
- In Peter's Classic Cup, il gioco diventa una slot video a 5 rulli e 4 righe con 32 linee di puntata (fisse).
- Peter's Classic Cup viene giocato allo stesso livello di puntata e valore dei gettoni del round che ha attivato Peter's Classic Cup.
- Quando Peter's Classic Cup è attivo, al giocatore viene chiesto di scegliere 1 dei 4 cavalli che il giocatore ritiene vincerà la gara.
- Ciascun cavallo ha associato un moltiplicatore di puntata diverso in base alle sue probabilità di vincere la gara.
- Ciascun cavallo ha 2 simboli che compaiono sui rulli al di sopra della pista che presentano lo stesso colore della divisa del fantino associato al cavallo:
 - Divine Fortune: i simboli del Fantino rosso e della A rossa pagano 5000 X la puntata.
 - Berry Max: i simboli del Fantino viola e della K viola pagano 500 X la puntata.
 - Gonzo's Quest: i simboli del Fantino verde e della Q verde pagano 100 X la puntata.
 - Tin Foil Hat: i simboli del Fantino blu e della J blu pagano 50 X la puntata.
- All'inizio di Peter's Classic Cup, tutti e 4 i cavalli sono posizionati in pista. Quando c'è una vincita sui rulli, il cavallo associato ai simboli vincenti avanza di 1 posizione nella corsa dei cavalli. Il cavallo che avanza di 4 posizioni per primo vince la gara e la Peter's Classic Cup termina. Un cavallo non può avanzare più di 1 posizione come conseguenza del risultato di un singolo giro.
- Se c'è una vincita con 2 colori diversi, 2 cavalli diversi possono avanzare contemporaneamente.
- Peter's Classic Cup ha un massimo di 2 simboli vincenti, il che significa che 2 cavalli possono avanzare contemporaneamente ma solo 1 cavallo può vincere la gara.
- Nella casella Posizione nella corsa, il cavallo scelto dal giocatore viene contrassegnato da una stella e il giocatore può quindi seguire quale cavallo è in testa.

- Quando la gara è finita, il cavallo che ha vinto la gara viene evidenziato e qualsiasi vincita viene pagata.
- Le vincite di Peter's Classic Cup vengono aggiunte al saldo.

BET SLIP

- Il gioco presenta anche una funzione Bet Slip sotto forma di ricevuta della scommessa. La Bet Slip può essere acquistata solo nel gioco principale.
- Il giocatore può avere solo 1 Bet Slip alla volta. Una volta che la Bet Slip è stata acquistata, non può essere annullata.
- La Bet Slip traccia quante volte un simbolo selezionato compare durante un certo numero di giri e paga il moltiplicatore per il valore della puntata.
- Se il simbolo Wild viene selezionato nella Bet Slip e poi aggiunto dalla funzione Random Wild, questo viene contato ai fini della Bet Slip. Tuttavia i simboli Random Wilds non sostituiranno gli altri simboli al momento del conteggio dei simboli ai fini della Bet Slip.
- I simboli che si fermano durante Peter's Classic Cup non vengono contati ai fini della Bet Slip.
- Come compilare la Bet Slip:
 1. Clicca sul tasto Bet Slip che si trova sulla destra o sulla sinistra dell'area di gioco in base alla posizione del tasto Gira.
 2. Seleziona uno dei simboli da raccogliere.
 3. Seleziona il numero di giri, ad esempio Raccogli 7 in 10 Giri.
 4. Seleziona la dimensione della puntata che vuoi piazzare nella tua valuta locale.
- Se viene raggiunto il numero di simboli richiesto, al giocatore viene pagato il moltiplicatore per il valore della puntata.
- Nota:
 - Le quotazioni sono visualizzate sotto forma di frazioni se la valuta di gioco è la Sterlina britannica o il Dollaro americano.
 - Le quotazioni vengono visualizzate sotto forma di decimali se la valuta di gioco non è la Sterlina britannica, il Dollaro americano o il Dollaro canadese.
 - Alcune quotazioni visualizzate vengono arrotondate per difetto in modo da essere più facili da comprendere ma, in ogni caso, viene sempre pagato l'importo corretto.

Gioco principale



Pulsante Gira

Tocca sul pulsante per giocare con il livello di puntata e il valore dei gettoni correnti.

In modalità orizzontale, tocca l'area di gioco per nascondere il pulsante Gira.

Arresto rapido: Tocca l'area di gioco mentre i rulli girano per fermarli.



Menu

Tocca per accedere alle impostazioni e alle informazioni sul gioco.

Nota: Alcuni dispositivi e browser potrebbero non supportare tutte le impostazioni elencate.



Audio

Tocca per attivare o disattivare l'audio senza accedere al menu delle impostazioni.



Menu Impostazioni rapide

Tocca il segno più per accedere al menu delle impostazioni rapide.



Gioco autom.

Tocca per attivare o disattivare Gioco autom. senza accedere al menu delle impostazioni. Per impostazione predefinita, sono impostati 50 turni.



Giro veloce

Tocca per attivare o disattivare il giro rapido senza accedere al menu delle impostazioni.



Esci

Tocca per uscire dal gioco.

Impostazioni del gioco e Informazioni del gioco



Impostazioni audio

- **Audio:** Tocca per attivare o disattivare l'audio.

Impostazioni giro

- **Gioco autom.:** Trascina o tocca il cursore per consentire l'impostazione delle opzioni del gioco automatico e indicare il numero di round da effettuare. La funzione consente di disputare il numero di giri indicati.
 - **Se una singola vincita supera.** Interrompe il Gioco autom. quando l'importo vinto supera o è pari a un importo da te indicato.
 - **Se il denaro aumenta di.** Interrompe il gioco automatico se il denaro aumenta dell'importo specificato.
 - **Se il denaro diminuisce di.** Interrompe il gioco automatico se il denaro diminuisce dell'importo specificato.



Nota: se la Peter's Classic Cup viene attivata durante il Gioco automatico, il Gioco automatico si ferma e la funzione viene giocata manualmente.

Nota: Se vieni disconnesso durante il gioco, tutte le impostazioni di Gioco autom. vengono riportate sui valori predefiniti quando ricarichi il gioco.

Nota: in determinate giurisdizioni, alcune opzioni del gioco automatico sono obbligatorie.

- **Giro veloce.** Tocca per attivare o disattivare il giro veloce.
- **Modalità mano sinistra:** Tocca per attivare o disattivare la modalità mano sinistra.

Impostazioni puntata



- **Puntata in denaro:** Consente di visualizzare l'importo della puntata nella valuta selezionata.
- **Puntata in gettoni:** Consente di visualizzare l'importo della puntata in gettoni.
- **Livello puntata:** Trascina o tocca il cursore per selezionare il numero di gettoni da puntare per 2 linee di pagamento.
- **Valore dei gettoni:** Trascina o tocca il dispositivo di scorrimento per selezionare il valore dei gettoni.



Tabella pagamenti

Tocca per visualizzare le combinazioni vincenti e i pagamenti.



Cronologia del gioco

Tocca per visualizzare lo storico del gioco.

La cronologia è disponibile solo per la modalità di gioco con denaro.



Indietro

Tocca per tornare alla giocata principale.

Gioco autom. e Giro veloce



Gioco autom.

Tocca per avviare la funzione Gioco autom. Il numero di giri selezionato viene visualizzato sul pulsante.



Stop Gioco autom.

Tocca per interrompere la funzione Gioco autom. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato sul pulsante.



Giro veloce

Tocca per avviare il giro veloce.




Nota: Alcuni operatori potrebbero non offrire tutte le impostazioni di gioco indicate.



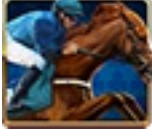




ALTRE INFORMAZIONI

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 96.11%.
- Il ritorno teorico per il giocatore per la Bet Slip è 96.12% - 96.99%.

Simboli	10 Giri	20 Giri	40 Giri	80 Giri
	96.50%	96.76%	96.57%	96.63%
	96.84%	96.59%	96.75%	96.30%
	96.12%	96.38%	96.87%	96.27%

	96.15%	96.61%	96.95%	96.93%
	96.80%	96.73%	96.72%	96.85%
	96.76%	96.78%	96.24%	96.57%
	96.88%	96.56%	96.87%	96.52%
	96.46%	96.19%	96.82%	96.40%
	96.92%	96.86%	96.55%	96.99%
	96.57%	96.52%	96.22%	96.22%

Traduzioni della terminologia di gioco

Nota: la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Termini inglese	Termini tradotto
Wild	Jolly
Random Wild	Jolly casuale
Scatter	Scatter
Bet Slip	Ricevuta della scommessa
Peter's Classic Cup	Coppa classica di Peter
Big Win!	Grande vincita!
Mega Win!	Mega vincita!
Super Mega Win!	Super mega vincita!

Regole generate:

Puntata minima

0.1

Puntata massima

100

La percentuale del ritorno teorico per il giocatore è pari a

96.11%