

SCUDAMORE'S SUPER STAKES TOUCH

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96.11%

Und sie sind weg! Mit „Scudamore’s Super Stakes Touch“ erfahren Spieler die gesamte Aufregung eines Renntages, während sie den neuesten und spannendsten Videospieleautomaten von NetEnt™ spielen. Es ist Zeit, Ihre Wette zu platzieren – wer nimmt den Peter’s Classic Cup mit nach Hause?

Dieser Spielautomat mit 5 Rollen, 3 Reihen und 20 Einsatzlinien beinhaltet Random Wilds, den Peter’s Classic Cup und eine Bet Slip-Funktion. Zusätzlich wird das Spiel im Peter’s Classic Cup zu einem Videospieleautomaten mit 5 Rollen, 4 Reihen und 32 Einsatzlinien.

Genießen die gesamte Renn-Action vom Stall bis zum Podest! Mit „Scudamore’s Super Stakes Touch“ läuft es immer gut!



Spielblatt-Version: 1.1

Datum: 2019-01-21

NETENT

ÜBER SCUDAMORE'S SUPER STAKES

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	5 Walzen, 3 Reihen, 20 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Normaler Mindest-/Höchsteinsatz (€)	0.1 / 100
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Einsatzniveau 1, 20 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.1)

SPIELEIGENSCHAFTEN

- Random Wilds
- Peter's Classic Cup
- Bet Slip

AUSZAHLUNG

Rückgabe an Spieler	96.11%
Normaler Höchstgewinn	€10 000 / 10 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit	24.79%

VERANTWORTLICHES SPIELEN

Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtssprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.
Andere	<ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Münzwerte • Variable Einsatzebenen • G4 Modus

TECHNISCHE INFORMATIONEN

Spiel-ID	scudamore_mobile_html (basetui) scudamore_mobile_html_sw (nahtloses Etui) scudamore_f0_mobile_html (basetui) scudamore_f0_mobile_html_sw (nahtloses Etui) scudamore_f1_mobile_html (basetui) scudamore_f1_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows
Bildschirmauflösung	960 x 540
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Gehen Sie zur CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.

SPIELDESIGN



Wild-Symbol

Wild-Symbole

Wild-Symbole ersetzen alle Symbole außer Scatter-Symbole im Hauptspiel. Das gilt jedoch nicht für Bet Slip-Symbole.



Scatter-Symbol

Scatter-Symbole

Im Hauptspiel wird „Peter's Classic Cup“ durch 3 Scatter-Symbole an beliebiger Stelle auf den Rollen 1, 3 und 5 aktiviert.



Random Wilds

Random Wilds

Bei Aktivierung dieser Funktion werden 2 bis 5 Hufeisen zufällig auf den Rollen platziert, wodurch sich die Symbole, auf denen sie landen, in Wilds verwandeln.



Peter's Classic Cup

Peter's Classic Cup

Bei Aktivierung dieser Funktion erweitern sich die Rollen und Einsatzlinien werden hinzugefügt. Der Spieler wählt das gewinnende Pferd aus und kann das bis zu 5000-Fache seines Einsatzes gewinnen.



Bet Slip

Bet Slip

Im Hauptspiel wird auf dem Wettschein verfolgt, wie viele Male ein ausgewähltes Symbol während der ausgewählten Anzahl von Spielen erscheint. Entsprechend dem Multiplikator wird dann der Einsatzwert ausgezahlt.

AUSZAHLUNG

Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Gesamtauszahlungsquote: 96,11 %
- Auszahlungsquote Bet Slip: 96,12–96,99 %

TREFFERHÄUFIGKEIT



- Trefferhäufigkeit: 24,79 %
- Häufigkeit Free Spins: 0,40 %
- Häufigkeit Random Wild: 1,54 %

MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Freespins: €2 500 / 2 500 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Freespins: €80 000 / 80 000 Münzen - max Übereinstimmend win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 Münzen -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 Münzen - max win in feature
- Hauptspiel: €10 000 / 10 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Hauptspiel: €200 000 / 200 000 Münzen - max Übereinstimmend win





Bemerkung: Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

Zahlungstabelle

PAYTABLE			
HIGH VALUE SYMBOLS			
	5 250 4 75 3 25		5 200 4 60 3 20
	5 150 4 45 3 15		5 100 4 30 3 10

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00 NETENT

Gewinntabelle Seite 1

PAYTABLE			
LOW VALUE SYMBOLS			
	5 60 4 15 3 5		5 40 4 10 3 5
	5 30 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00 NETENT

Gewinntabelle Seite 2

WEITERE INFORMATIONEN

Randomisierung

Zufallszahlengenerator (RNG)

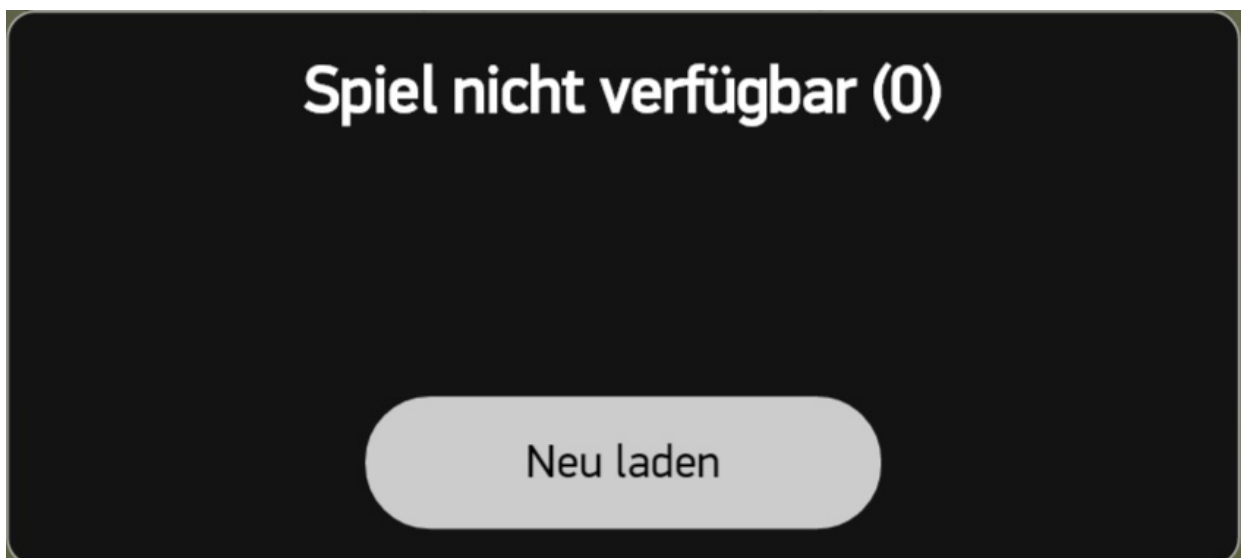
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf und der

Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

Informationen, die dem Spieler vorliegen.

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTENVERSION

VERSION	WANN	WAS
1.1	2019-01-21	Added missing paytable images.
1.0	2019-01-21	First version