

SCUDAMORE'S SUPER STAKES TOUCH

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 96.11%

它们出发了! 玩 NetEnt™ 最新的视频老虎机, 在“斯库达摩尔的超级赌注移动版™”中全天体验比赛带来的激情。到投注时间了 - 谁将赢得彼得经典杯?

这款 5 卷轴、3 行、20 投注线的视频老虎机游戏拥有随机百搭符号、彼得经典杯和投注单特色游戏。此外, 在彼得经典杯中, 游戏将变成一款 5 卷轴、4 行、32 投注线的视频老虎机游戏。

从上马区到终点竿, 尽享激动人心的赛马过程! 在“斯库达摩尔的超级赌注移动版™”中尽情飞驰!



游戏表版本: 0.0
日期: 2019-07-05

NETENT

关于 SCUDAMORE'S SUPER STAKES

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 20 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
默认最小/最大赌注 (€)	0.1 / 100
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 20 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.1)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 随机百搭符号 • 彼得经典杯 • 投注单
赔付	
玩家回报率	96.11%
默认最大奖金	€10 000 / 10 000 硬币 – 在一条投注线上
中奖频率	24.79%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	scudamore_mobile_html (基本钱包) scudamore_mobile_html_sw (无缝钱包) scudamore_f0_mobile_html (基本钱包) scudamore_f0_mobile_html_sw (无缝钱包) scudamore_f1_mobile_html (基本钱包) scudamore_f1_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android Windows
显示分辨率	960 x 540
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



百搭符号

百搭符号

百搭符号在主游戏中代替除散布符号之外的所有符号，但不能代替投注单符号。



散布符号

散布符号

在主游戏中，3个散布符号出现在卷轴1、3和5上的任意位置时，将会激活彼得经典杯。



随机百搭符号

随机百搭符号

激活此特色游戏后，2至5个马蹄铁符号被随机放置在卷轴上，将它们所在位置的符号变成百搭符号。



彼得经典杯

彼得经典杯

激活此特色游戏后，卷轴扩展，投注线增加。玩家选择获胜的马匹并可赢得高达5000x投注的奖金。

投注单

在主游戏中，投注单跟踪选定符号在选定数量的旋转期间出现的次数，并支付乘数与投注值的乘积。



投注单

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 总玩家回报率: 96.11%
- 投注单玩家回报率: 96.12 - 96.99%

中奖频率

- 中奖频率: 24.79%
- 免费旋转频率: 0.40%
- 随机百搭符号频率: 1.54%

最大赔付

- Freespins: €2 500 / 2 500 硬币 - 在一条投注线上
- Freespins: €80 000 / 80 000 硬币 - 最大同时赢奖
- Horse Race: €500 000 / 500 000 硬币 -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 硬币 - 特色游戏中最大赢奖
- 主游戏: €10 000 / 10 000 硬币 - 在一条投注线上
- 主游戏: €200 000 / 200 000 硬币 - 最大同时赢奖

备注: 一局游戏的最大奖金可能高于最大同时赢奖, 因为一局游戏可能包括多次旋转。

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
----	----	----