

# SCUDAMORE'S SUPER STAKES TOUCH

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 96.11%

И те тръгват! Със Scudamore's Super Stakes Touch, играчите изживяват цялото вълнение, което носи един ден в състезанието, докато играят най-новата вълнуваща видеоротативка от NetEnt™. Време е да поставите своя залог - кой ще отнесе у дома Peter's Classic Cup?

Тази видеоротативка с 5 барабана, 3 реда, 20 линии на залагане се отличава с Random Wilds, Peter's Classic Cup и функция Bet Slip. В допълнение, в Peter's Classic Cup играта става видеоротативка с 32 линии на залагане с 5 барабана, 4 реда, с 32 линии на залагане.

Насладете се на целия състезателен екшън от старта до победния пункт! Със Scudamore's Super Stakes Touch, пътуването винаги върви добре!



Версия на протокола от играта: 1.1

Дата: 2019-01-21

**NETENT**

## ОТНОСНО SCUDAMORE'S SUPER STAKES

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 20 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 100
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 20 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.1)
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Random Wilds</li> <li>• Peter's Classic Cup</li> <li>• Bet Slip</li> </ul>
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	96.11%
Максимална печалба по подразбиране	€10 000 / 10 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване	24.79%
ОТВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути.</li> <li>• Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит).</li> <li>• (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.</li> </ul>
Други	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра за забавление</li> <li>• Различни стойности на жетоните</li> <li>• Различни нива на залагане</li> <li>• Режим G4</li> </ul>
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	scudamore_mobile_html (основен портфейл) scudamore_mobile_html_sw (безшевен портфейл) scudamore_f0_mobile_html (основен портфейл) scudamore_f0_mobile_html_sw (безшевен портфейл) scudamore_f1_mobile_html (основен портфейл) scudamore_f1_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 540
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

## ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Wild символ

### Wild символи

Wild символите заместват всички символи, освен символи Scatter в основната игра, но не символите Bet Slip.



Символ Scatter

### Scatter символи

3 Scatter символа, появяващи се някъде по барабани 1, 3 и 5 в основната игра, активират Peter's Classic Cup.



Random Wilds

### Random Wilds

Когато тази функция се активира, 2 до 5 символа конска подкова се поставят на произволен принцип върху барабаните, като превръщат символите, върху които попадат, в Wilds.



Peter's Classic Cup

### Peter's Classic Cup

Когато се активира тази функция, барабаните се разширяват и се добавят линии на залагане. Играчът избира печелившия кон и може да спечели до 5 000 x залога.



Bet Slip

## Bet Slip

В основната игра, Bet Slip проследява колко пъти избран символ се появява по време на избран брой завъртания и изплаща стойността на залога в пъти множителя.

## ПЛАЩАНЕ

### Обобщение на плащането

#### ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Общо RTP: 96,11%
- RTP Bet Slip: 96,12 - 96,99%

#### ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Честота на попадение: 24,79%
- Честота на Free Spin: 0,40%
- Честота на Random Wild: 1,54%

#### МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА


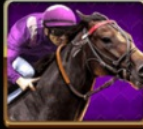


- Freespins: €2 500 / 2 500 жетони - на единична линия на залагане
- Freespins: €80 000 / 80 000 жетони - max съвпадащ win
- Horse Race: €500 000 / 500 000 жетони -
- Horse Race: €500 000 / 500 000 жетони - max win in feature
- Основна игра: €10 000 / 10 000 жетони - на единична линия на залагане
- Основна игра: €200 000 / 200 000 жетони - max съвпадащ win

---

**Забележка:** Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.





---

## Таблица на печалбите

PAYTABLE			
HIGH VALUE SYMBOLS			
	5 250 4 75 3 25		5 200 4 60 3 20
	5 150 4 45 3 15		5 100 4 30 3 10

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00 NETENT

Страница на таблицата на печалбите 1

PAYTABLE			
LOW VALUE SYMBOLS			
	5 60 4 15 3 5		5 40 4 10 3 5
	5 30 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5

Cash: €5,000.00 Bet: €10.00 Win: €0.00 NETENT

Страница на таблицата на печалбите 2

## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

### Рандомизация

#### Генератор на произволни числа (RNG)

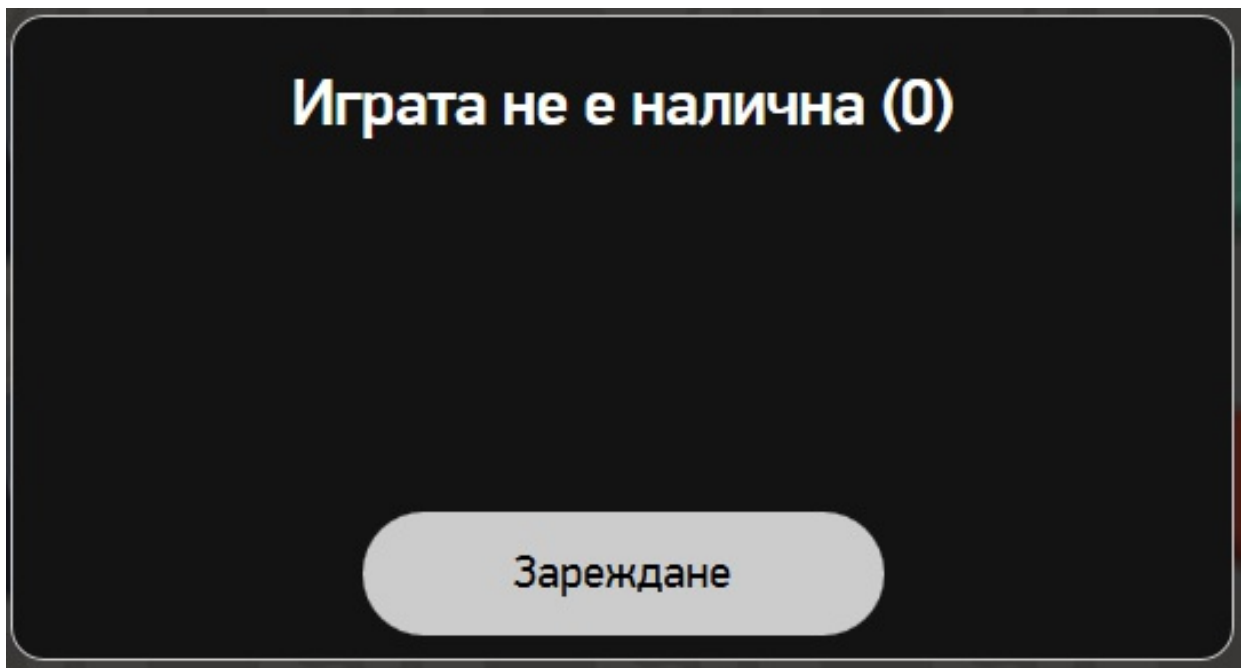
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

#### Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.

## Сесията изтече

Сесията Ви изтече. Рестартирайте играта.

В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.

## Нямате пари

Моля, внесете повече пари, за да продължите да играете.

Затвори

(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

### Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.



Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

## Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

## ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.1	2019-01-21	Added missing payable images.
1.0	2019-01-21	First version